## Hva gjør KeyListener?

KeyListener brukes for å registrere og håndtere tastetrykk. Den har tre metoder:

1. **keyPressed(KeyEvent e)**: Kalles når en tast trykkes ned.
2. **keyReleased(KeyEvent e)**: Kalles når en tast slippes opp.
3. **keyTyped(KeyEvent e)**: Kalles når et tegn genereres (ofte irrelevant i spill).