

تعریف Function → Function function name ( { : Function تعریف

تعریف تابع

Ex. Function getNumbers() {

var n1 = prompt("first number:");

var n2 = prompt("second number:");

var op = prompt("operator:");

var result = calc(n1, n2, op) →

}

پارامتر

پارامتر

Function calc(num1, num2, operator) {

switch(operator) {

case "+": return (num1 + num2)

}

نکته: برای این رشته های عددی باید در قبل اسم می توانیم از خود در زیر اسم داریم:

1, parseInt( ) 2, eval( )

<body onload = "Function name"> </body>

مراجعاتی هست که باید انجام داد

\* loop:

```
for ( min = 1; min <= 10; min++) {
```

```
document.write (
```

```
})
```

دستور برای چاپ اعداد ۱ تا ۱۰  
load از این اسناد شروع

Ex. function printNumbers(min, max) {

```
for (var i = min; i <= max; i++) {
```

```
document.write (i + "<br />") }
```

script  
قرار گرفته است

```
<body onload = "printNumbers (eval(prompt("min: ")))"
```

```
, eval(prompt("max: "))" > </body>
```

Ex. var names = ["ali", "Ahmad", "majid"]

```
for (var i = 0; i < names.length; i++)
```

```
document.write (names[i] + "<br />")
```

```
while ( true ) {
```

Ex. function h() {

var input = prompt("Enter a Number (\* for finish)");

var sum = 0;

while (input != "\*")

{ sum += eval(input);

input = prompt("Enter a number (\* for finish)");

}

alert(sum)

do {

while (شرط)

⇒ قبل ابرو ترالبر ابرو ترالبر

Ex. "use break"

var names = ["A", "B", "C"]

function mySearch(name) {

for (var i = 0; i < names.length; i++) {

if (names[i] == name) { alert(i);  
break; }





Ex. "use continue"

```
var names = ["ali", "A", "h"]
```

```
function f2(name) {
```

```
  for (var i = 0; i < names.length; i++) {
```

```
    if (names[i] == name) {
```

```
      continue;
```

```
    } else
```

```
      alert (names[i])
```

```
    }
```

```
  }
```

\* Ex. "scrolling on the object"

```
function my object () {
```

```
  var txt = ""
```

```
  var person = { fname: "ali", lname: "alavi", age: 20 }
```

```
  for (var n in person)
```

```
    txt += person[n]
```

```
  alert (txt)
```



TOTAL

Beh Tam Co.

موضوع: Events : اتفاقاتی که در مرورگر رخ می‌دهد

1, onload → وقتی تمام body بارگذاری شد

```
<body onload="...">
```

2, onfocus → وقتی اتفاق می‌افتد که کنترل از یک input به داخل آن می‌رود

```
<body>
```

```
<input type="text" onfocus="txt2-focus">
```

```
<script>
```

function txt2-focus() {

```
  alert(" ")
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

3, onblur → وقتی اتفاق می‌افتد که کنترل از input خارج می‌شود

onfocus برعکس

4, onkeyup →

وقتی یک دکمه کیبورد زده شود



```
<body>
```

```
<input type="text" onkeyup="txt_keyup(event)" />
```

```
<span id="counter">0</span>
```

```
<input type="text" id="txt2" />
```

```
<script>
```

```
function txt_keyup(e) {
```

```
if (e.keyCode != 8 && e.keyCode != 13)
```

```
document.getElementById('counter').innerHTML =
```

```
eval(document.getElementById('counter').innerHTML) + 1
```

```
else if (document.getElementById('counter').innerHTML == 0
```

```
&& e.keyCode == 8)
```

```
document.getElementById('counter').innerHTML =
```

```
eval(document.getElementById('counter').innerHTML) - 1
```

```
else if (e.keyCode == 13)
```

```
document.getElementById('txt2').focus()
```

```
}
```

```
</script>
```

توضیحات در:   
 event به منبع txt-keyup قرار می‌دهد و می‌تواند   
 با استفاده از هر کدام از لیست‌های زیر با event نام منبع فرستیم و   
 مقدار آن در متغیر e.keyCode دریافت کنیم البته e نام آنست که خود   
 ما در داخل script به منبع txt-keyup داده‌ایم.

Focus در خط آخر که در لیست event است و دستور focus بخانه   
 input با Id = "txt2" می‌دهد.

برای اینکه ما بعد از کلیک روی دکمه‌ها بتوانیم آن‌ها را مدیریت کنیم

قبل از ارسال ما باید به داخل متغیر event که در onkey down   
 <body>

<input type="text" onkey down="txt1-keydown(event)">   
 <script>

function txt1-keydown(e) {

if (e.keyCode == 56)

e.preventDefault()

</script>

</body>

از رویه‌ها می‌توان جلوگیری کرد



on mouse over

text box

نمایش دادن

<body>

<input type="text" Id="txt" onmouseover="txtmouse()" />

<script>

function txtmouse(){

document.getElementById('txt').value = "mouse over"

}

</script> </body>

نمایش دادن

<body>

<input type="text" Id="txt" onmouseover="txtmouse(this)" />

<script>

function txtmouse(am){

am.value = "mouse over"

}

</script> </body>

onmouseout

onmouseover





Beh Tam Co.

موضوع :

تاریخ :

8, ondblclick

صفحه ۱۱  
حقیقتاً دلیل تولید ویرال هر اینستاگرامیست

9, oncontextmenu

صفحه ۱۱  
حقیقتاً دلیل تولید ویرال هر اینستاگرامیست

۷

۸

۹

۱۰

۱۱

۱۲

۱۳

۱۴

۱۵

۱۶

۱۷

۱۸

۱۹

۲۰

