



Beh Tam Co.

موضوع:

تاریخ:

javascript

متغیرها: نوع متغیرها مهم است و مشخص کردن نوع متغیر

var t = "ali"

var n = true

var t1 = 'ali'

var y = false

var t2 = 12.3

var t3 = 12

* انواع داده ها: در این جا هم مشخص کردن نوع داده مهم است و باید است

نوع داده های مختلف: string, float, array, ... و ...

1) var names = new Array()

names[0] = 'ali'

names[1] = 'Ahmad'

2) var names = new Array("ali", "Ahmad")

3) var names = ["ali", "Ahmad"]

* در اینجا هم قرار است نوع داده های مختلف را در متغیرها قرار دهیم

object استفاده کنیم. object هم مانند آرایه است ولی متغیر آن نام

خاص با خود دارد مثلاً:

var student = { first name: "ali",

last name: "ahmadi",

age: 20 }



در جاوا اسکریپت می توانیم اشیاء را به صورت object تعریف کنیم و می توانیم به آن ها دسترسی داشته باشیم.

```
var student1 = { first name: "Ali", age: 20 }
var student2 = { first name: "Ahmad", age: 22 }
var students = [student1, student2]
```

```
alert(student1.first name)
alert(students[0].first name)
alert(student1["first name"])
```

انواع عملگرها:

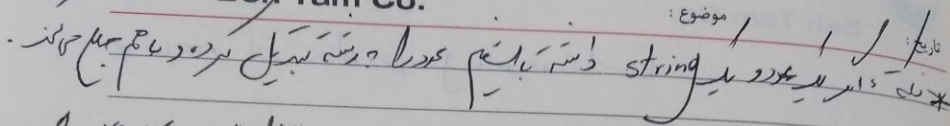
Arithmetic operators: +, -, *, /, %

عملگرهای باینری: ++, --, * (در جاوا اسکریپت استفاده نمی شود)

```
var n3 = ++n1
var n3 = n1++
```

Assignment operator: =, +=, -=, *=, /=, % =

در جاوا اسکریپت می توانیم دو رشته را با هم به هم وصل کنیم و به یک string تبدیل کنیم.



$\text{alert}(s_1 + s_2) \implies \text{alert}$

$\text{alert}(s_1, s_2) \rightarrow \text{blo}$

comparative operator: \leq

conditional operator:

$n=2$
درست فارسی است

در مختارین صورت: $n=3$

* اگر $C \in \mathbb{R}$ و $C \neq 0$ باشد

```
* if var n = prompt("Enter number: ")
```

بیا برنج اطلالت افکار در

اسماءہ رسول

* ساختار if else در جی ماژول است.

comparative operator: $>$, $<$, $=$, $==$, $<=$, $>=$

مکمل است یعنی هم از نظر مقدار و هم از نظر نوع

* خروجی: prompt از جی ماژول است.

logical operator: $\&$ and, $\|$ or, $!$ not

* switch

switch (n) {

case "a": alert(1); break;

case "b": alert(1); break;

default: alert(1);

یعنی اگر هیچکدام از موارد بالا نبود