اگر ما برای تگی مثل یک divیک انیمیشن تعریف کنیم برای اجرا شدن ان باید چند خاصیت را برای divتعریف کنیم:

1)نام انیمیشنanimation-name

2)animation-durationکه مدت زمان اجرای یک بار انیمیشن را تعریف میکند.

3)animation-timing-functionکه همان کاربردی که در transitonرا داشت دارد یعنی اهنگ زمانی را تعیین میکند و مقادیر متفاوتی را میپذیرد.

4)animation-iteration-countکه تعداد دفعات اجرای انیمیشن را تعیین میکند.

5)animation-directionکه جهت اجرا را تعیین میکند و کاربرد زیادی ندارد.

6)animation-delayکه مقدارهایی بر حسب ثانیه میگیرد ومدت زمان تاخیر اجرا را تعیین میکند.

7)animation-fill-modeکه مقدار های متفاوتی میگیرد مثلا اگر تعداد تکرار 1.5باشد و این خاصیت را روی forwardتنظیم کنیم انیمیشن در همان حالی که 1.5بار تکرار شده باقی میماند و به جای اول پرش نمیکند(برای اینکه متوجه بشی امتحان کن حتما)

8)animation-play-stateکه دو مقدارpousedو runnigرا میگیرد کهrunnigبه صورت پیش برای این خاصیت در نظر گرفته شده. از این خاصیت بهتر است در کلاس کاذبhoverاستفاده شود.