



# WIILABYRINTHE

# SOMMAIRE

SOMMAIRE .....2

COMPOSANTS.....3

DISPOSITIF .....4

    Installation.....4

    Démarrage.....5

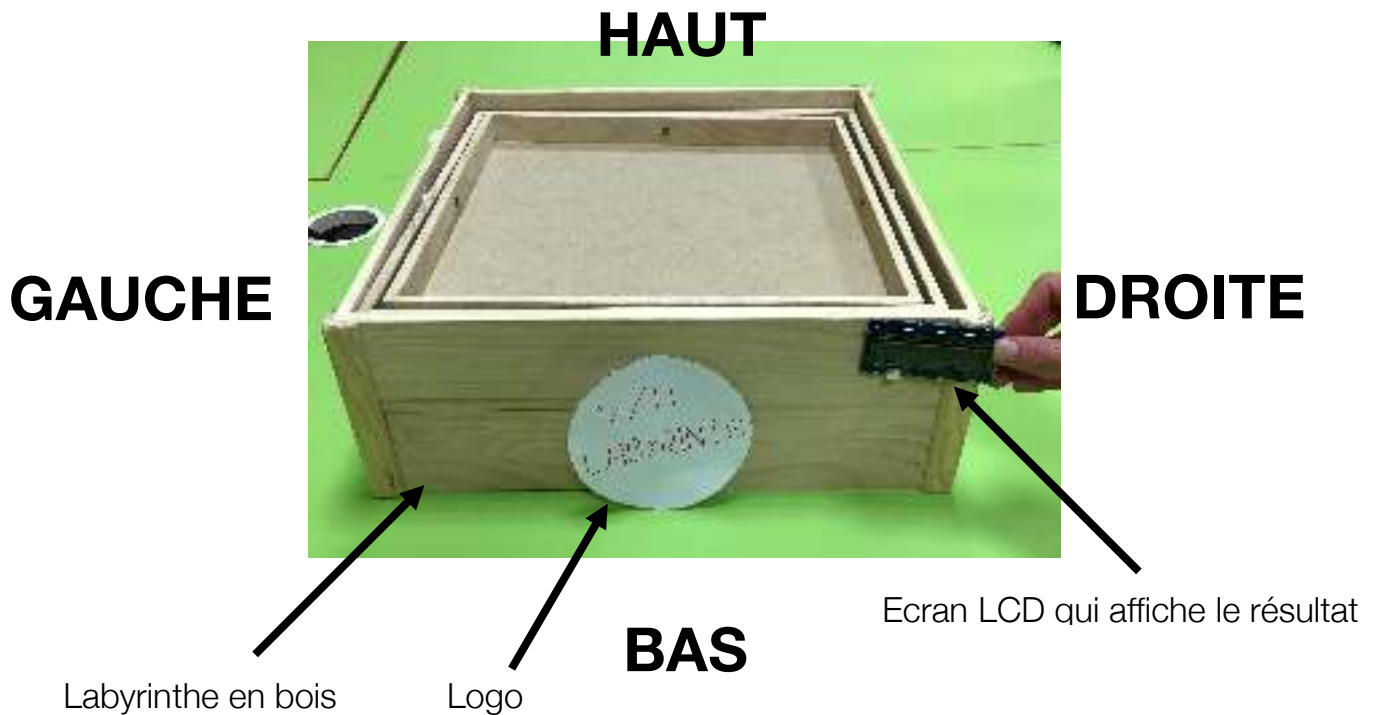
    Fonctionnement.....6

FAQ.....10

INDEX .....11

## COMPOSANTS

Le dispositif que vous avez acquis est un labyrinthe en bois qui se contrôle à l'aide d'une Wiimote reliée à un Nunchuk. Ci-dessous une photo détaillant ces éléments internes caractéristiques :



Fournies également avec le WIILABYRINTHE, la Wiimote et le Nunchuk.



**N.B** : la Wiimote est fournie sans piles.

## DISPOSITIF

### Installation

Afin d'utiliser correctement le WIILABYRINTHE, il faut le placer :

- sur un endroit plat, afin que le WIILABYRINTHE soit droit;
- avec le logo sur la face avant en face de vous, comme ci-dessous sur la photo :



Avant de commencer la partie, il faut brancher le WiiLabyrinthe à une prise. Une fois cela fait, vous devez vous connecter au WIILABYRINTHE. Pour cela, connectez le Nunchuk à votre Wiimote, puis appuyez simultanément sur les boutons 1 et 2 de la Wiimote en direction du WIILABYRINTHE, comme montré ci-dessous :

Lorsque la manette sera connectée au WIILABYRINTHE, elle vibrera quelques secondes pour vous l'indiquer, et le premier voyant LED en partant de la gauche sera allumé, comme sur la



Appuyez simultanément sur ces 2 boutons pour connectez la Wiimote au WIILABYRINTHE.

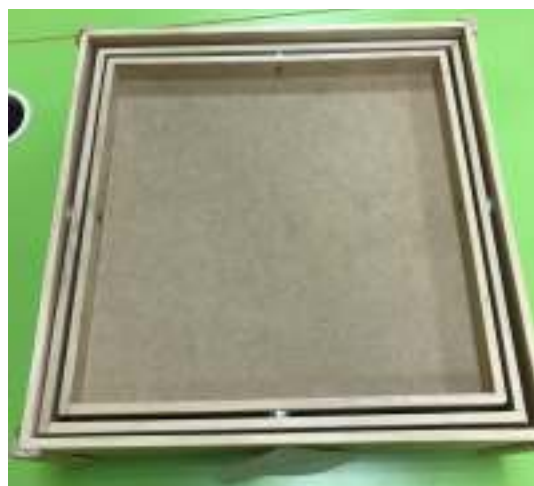
photo ci-contre :

Voilà, la manette est connectée.

## Démarrage

Une fois votre manette de connectée, et le plateau bien placé, vous allez pouvoir démarrer une partie. Dans un premier temps, placez la bille dans le coin en bas à gauche du WIILABYRINTHE.

Ensuite, attendre que le labyrinthe se soit mis dans sa position initiale. Puis, prenez la Wiimote dans une de vos mains, et la Nunchuk dans l'autre (de préférence à droite pour un droitier, et à gauche pour un gaucher) comme sur la photo ci-dessous. Car c'est avec le Nunchuk que vous allez diriger le plateau du labyrinthe du



*WIILABYRINTHE dans sa position initiale*

. . . .

WIILABYRINTHE, et c'est avec la Wiimote que vous allez démarrer la partie.

Chaque partie est chronométrée, et votre résultat sera affiché sur un écran LCD placé sur à l'extérieur du WIILABYRINTHE, à côté du logo.



Afin de lancer le chronomètre et la partie, il faudra appuyer sur le bouton A de la Wiimote :

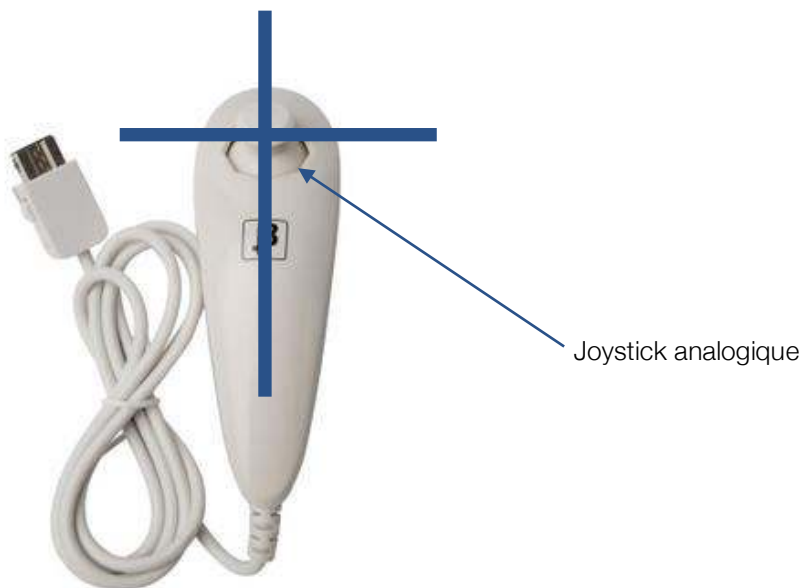
A partir de ce moment là, la partie est lancée.

## Fonctionnement

Une fois que la partie est lancée, le but du jeu est de faire tomber la bille au centre du labyrinthe le plus rapidement possible.

Pour cela, vous devez utiliser le Nunchuk pour diriger les mouvements du WILABYRINTHE.

Le Nunchuk dispose de 2 axes que vous pouvez utiliser pour diriger le WILABYRINTHE :



Vous devez utiliser le joystick analogique pour faire varier les mouvements du WILABYRINTHE. Voilà les mouvements que vous pouvez effectuer :



*Joystick en position initiale -> Position initiale du labyrinthe*

## WIILABYRINTHE



*Joystick vers la gauche -> Labyrinthe vers la gauche*



*Joystick vers la droite -> Labyrinthe vers la droite*



*Joystick vers le haut -> Labyrinthe vers le haut*



*Joystick vers le bas -> Labyrinthe vers le bas*

---

## WIILABYRINTHE



*Joystick en bas à gauche -> Labyrinthe vers le bas à gauche*



*Joystick en bas à droite -> Labyrinthe vers le bas à droite*



*Joystick en haut à droite -> Labyrinthe vers le haut à droite*



*Joystick en haut à gauche -> Labyrinthe vers le haut à gauche*



**Remarque** : Pour que ces mouvements soient exacts, il faut que le logo WIILABYRINTHE soit en face de vous, comme indiquée dans l'installation du WIILABYRINTHE.

Vous pouvez ensuite varier les mouvements du WIILABYRINTHE en variant ceux du joystick analogique du Nunchuk, comme par exemple un mouvement qui descend en bas à gauche et du côté du WIILABYRINTHE, en plaçant le joystick en bas à gauche.

Les mouvements du labyrinthe sont proportionnels à ceux du joystick, c'est-à-dire que plus vous déplacerez le joystick vers la gauche, plus le labyrinthe baissera du côté gauche.

Si vous laissez le joystick au centre, donc à sa position initiale, le labyrinthe sera également à sa position initiale, c'est-à-dire qu'il sera centré sur ses deux axes.

Pour que la partie se termine, il faut mettre la bille dans le trou au centre du WIILABYRINTHE. A ce moment-là, le chronomètre s'arrêtera et affichera le temps que vous avez mis pour finir le WIILABYRINTHE sur l'écran LCD placé sur la face avant du WIILABYRINTHE, à droite du logo.

Avant de pouvoir recommencer une partie, il faut attendre que le WIILABYRINTHE se soit remis dans sa position initiale. Suite à cela, vous pouvez recommencer à jouer, après avoir replacé la bille en bas à gauche du WIILABYRINTHE.

**N.B** : Si vous voulez arrêter la partie avant de l'avoir fini, il vous suffit d'appuyer sur le bouton B à l'arrière de la Wiimote. Cela entraînera l'arrêt du chronomètre, et le repositionnement du WIILABYRINTHE en position initiale. Dans ce cas là, l'écran vous affichera : « Partie abandonnée. ».

---

## FAQ

### **Quelles manettes utilisées pour diriger le WIILABYRINTHE?**

*-L'inclinaison du WiiLabyrinthe est contrôlé par le joystick analogique du Nunchuk.*

### **Peut-on utiliser d'autres boutons sur la Wiimote ou la Nunchuk?**

*-Le bouton A de la Wiimote permet de commencer la partie, le chronomètre est lancé lorsque l'on appuie sur le bouton A.*

*-Le bouton B permet d'arrêter une partie en cours.*

*-La pression simultanée sur les boutons 1 et 2 permet de connecter la manette au WiiLabyrinthe.*

### **Peut-on contrôler le WIILABYRINTHE avec d'autres types de manette?**

*-Le WiiLabyrinthe est contrôlable uniquement avec la Wiimote et le Nunchuk.*

### **Est-ce que la manette est livrée avec le WiiLabyrinthe?**

*-Oui.*

### **Qu'est ce l'écran affiche?**

*-L'écran LCD affiche le temps final, si la partie est interrompu « Partie abandonnée » est affiché sur l'écran.*

### **Est ce qu'on peut y jouer à plusieurs simultanément?**

*-Il n'y a pas de mode multijoueur, cependant vous pouvez jouer à tour de rôle avec vos amis et faire les meilleurs scores !!*

### **Où placer la bille au départ?**

*-La position de départ est l'angle bas-gauche.*

### **Que faire si la manette ne marche pas?**

*-Vérifier que les piles ne sont pas déchargées.*

*-Vérifier que la manette est bien connectée au WiiLabyrinthe, si la manette est connecté avec succès elle vibre pendant 1 seconde, vérifier que la LED 1 est bien allumé.*

*-Vérifier que le Nunchuk est bien branché à la Wiimote.*

### **Que faire si le WIILABYRINTHE ne bouge plus lorsque je dirige le joystick de mon Nunchuk?**

*-Vérifier que le Nunchuk est bien branché à la Wiimote.*

*-Vérifier que la manette est bien connecté.*

*-Vérifier que les servomoteurs ainsi que la Raspberry sont fonctionnels, contacter l'assistance en cas de matériel défectueux.*

### **Que faire si le mouvement du WIILABYRINTHE n'est pas le même que celui de mon joystick?**

*-Vérifier que le labyrinthe est bien orienté (logo devant vous) sinon contacter le service client.*

---

INDEX

Démarrage.....2, 5

Joystick .....7, 8

Nunchuk.....3, 4, 5, 6, 9, 10

Partie .....9, 10

WIILABYRINTHE.....1, 3, 4, 5, 6, 9, 10

Wiimote.....3, 4, 5, 9, 10