

Manual de Usuario: Kenken

Jonathan Nebot
Toni Palacios
Moises Diaz
Ali Muhammad
Grup 44

Manual de Usuario

Función

La función de este programa es resolver Kenkens . Con esta aplicación podremos jugar al kenken , resolver kenkens que nos inventemos , guardar las partidas de kenkens que no hayamos acabado y jugar/resolver kenkens generados/inventados por nosotros mismos o por el motor del juego.

Explicación

Al ejecutar el programa tenemos tres opciones . Podemos entrar a jugar una partida de kenken de forma anonima (entrar como anonimo implica tener menos opciones de juego). Otra opción es registrarse. Para registrarse ponemos nuestro nombre de usuario y una contraseña. Una vez hayamos creado una cuenta nos podemos loguear . Para loguearnos introducimos los datos de nuestra cuenta (nombre de usuario y la contraseña).

Una vez logueados tendremos varias opciones . Si no sabemos cómo resolver un kenken podremos pulsar el botón de como jugar que nos llevará una página web en la cual se especifica cómo resolver un kenken (hay un tutorial escrito y otro videotutorial).

Otra opción que tenemos es gestionar nuestra cuenta de usuario , con esta opción podremos entrar a gestionar datos de nuestra cuenta.Tenemos 2 opciones. Podemos cambiarnos de contraseña y podemos borrar nuestra cuenta . Para las dos opciones necesitamos saber nuestro nombre de usuario y la contraseña de nuestra cuenta.

Como jugadores logueados del sistema tenemos otras opciones que son diseñar un tablero de kenken y pedirle al motor del juego que nos resuelva el kenken que hemos propuesto . Si el kenken propuesto tiene una solución (kenken validado) lo podremos jugar , pedir que nos muestre la solución y guardarlo en la base de datos de kenken's para que podamos usarlo para jugar en una partida .

Además como usuarios registrados , podemos ver las estadísticas personales y el ranking del sistema.

Tanto si somos usuarios anónimos o usuarios registrados , podemos jugar una partida de kenken (el mode “Anónimo” tiene menos opciones de juego) . Entre los modos de partida tenemos Partida de Kenken , Personalizar Partida de kenken , modo supervivencia , modo contra reloj y escoger un tablero del repositorio de kenkens del sistema que previamente hayamos generado/diseñado para si poder usarlo para jugar una partida.

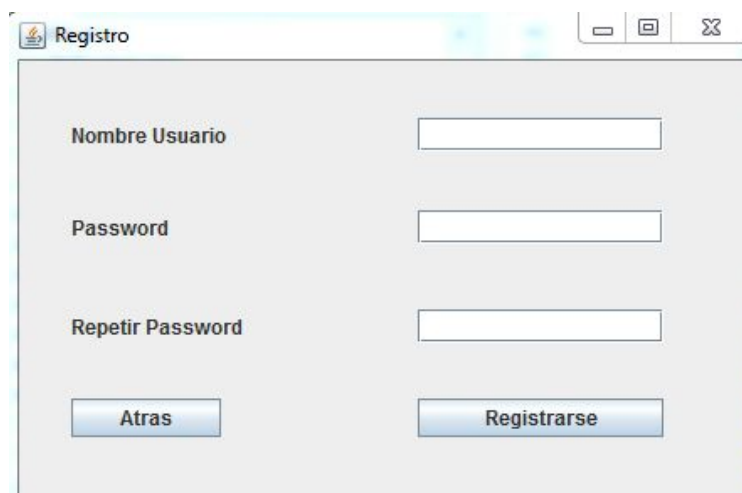
Como usuarios registrados tenemos la opciones de consultar nuestras estadísticas y También podemos seleccionar las ayudas que queremos activar o desactivar.

Explicación detallada con imágenes

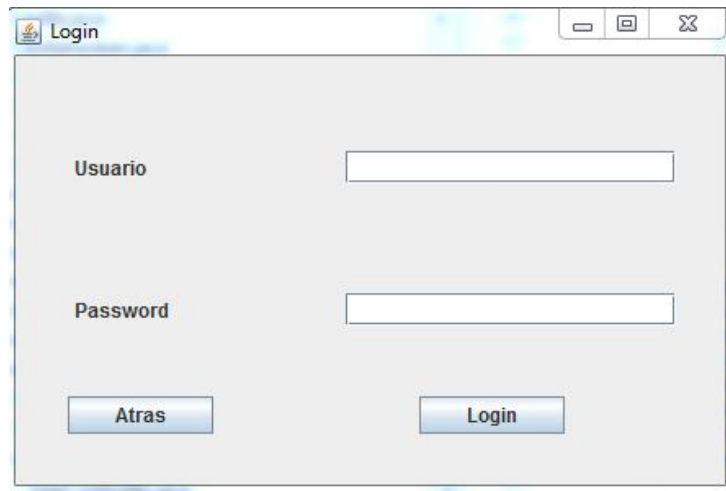
Inicio : Tenemos tres opciones podemos entrar a jugar partidas en modo anónimo dandole al boton de “jugar”o podemos hacer login si tenemos una cuenta creada previamente dandole al boton de “Login”. Si no tenemos la cuenta creada podemos entrar a registrarnos dandole al boton de “Registrarse” . NOTA Entrando en la opción de “Jugar” tendrás menos modos de juegos y menos opciones.



Registro. : Para registrarse ponemos nuestro nombre de usuario y una contraseña y repetimos la misma contraseña para confirmar.

A screenshot of a software window titled 'Registro'. It contains three text input fields with labels to their left: 'Nombre Usuario', 'Password', and 'Repetir Password'. Below the input fields are two buttons: 'Atras' on the left and 'Registrarse' on the right. The window has a standard Windows-style title bar.

Login :Una vez hayamos creado una cuenta nos podemos loguear . Para loguearnos introducimos los datos de nuestra cuenta (nombre de usuario y la contraseña)

A screenshot of a web browser window titled "Login". The window has a light gray background. It contains two text input fields. The first field is labeled "Usuario" and the second is labeled "Password". Below the "Password" field, there are two buttons: "Atras" (Back) on the left and "Login" on the right. The window has standard browser window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Opciones de Juego :Una vez logueados en el sistema veremos el siguiente menú:
El botón de jugar partida nos lleva a otro submenú en el cual se especifican los modos de juego del kenken.(tipos de partidas de kenken a las cuales podemos jugar)

El botón de Cargar Partida podemos cargar una partida si la tenemos guardada previamente.

El botón Estadística podemos consultar nuestras estadística personales. .

El botón de proponer un kenken , nos lleva a un tablero , en el cual previamente introducimos el tamaño del tablero y después podemos dibujar el kenken que queremos resolver(con sus zonas) . Podemos resolver si es posible . Y si es posible resolverlo entonces podremos guardarlo para jugarlo más tarde.

El botón de Opciones de Usuario nos lleva a otro submenú en el cual podremos modificar cosas relativas al usuario , como por ejemplo el password y borrar nuestra cuenta.

El botón de ayudas podremos consultar este manual , podemos disponer de un manual online en el cual se muestra como resolver el kenken (el manual online también dispone de un videotutorial). Y también podremos ir a seleccionar a las ayudas que queremos utilizar mientras estemos jugando una partida .

El botón de "Ranking" nos mostrará el ranking del sistema. En el cual podemos ver el nombre de los usuarios top10 del sistema(los 10 usuario con el mejor score-)

El botón de Salir, salimos del juego .



Opciones de Partida : Podremos jugar a distinto tipo de partida.

Partida Kenken: Modo de juego en el cual el sistema nos propone un kenken generado totalmente random (cualquier dimensión del tablero entre 1 y 50 , cualquiera numero de áreas) y nosotros lo tendremos que resolver.

Personalizar Partida , especificamos al sistema una N , que indica el tamaño del tablero , y el sistema nos genera una partida con un tablero de $N \times N$.

Modo supervivencia , el sistema nos va proponiendo kenken cada vez más complejos para resolver.

En la opción de modo contrarReloj , el sistema nos propone un kenken que hemos de resolver antes de que se acabe el tiempo.

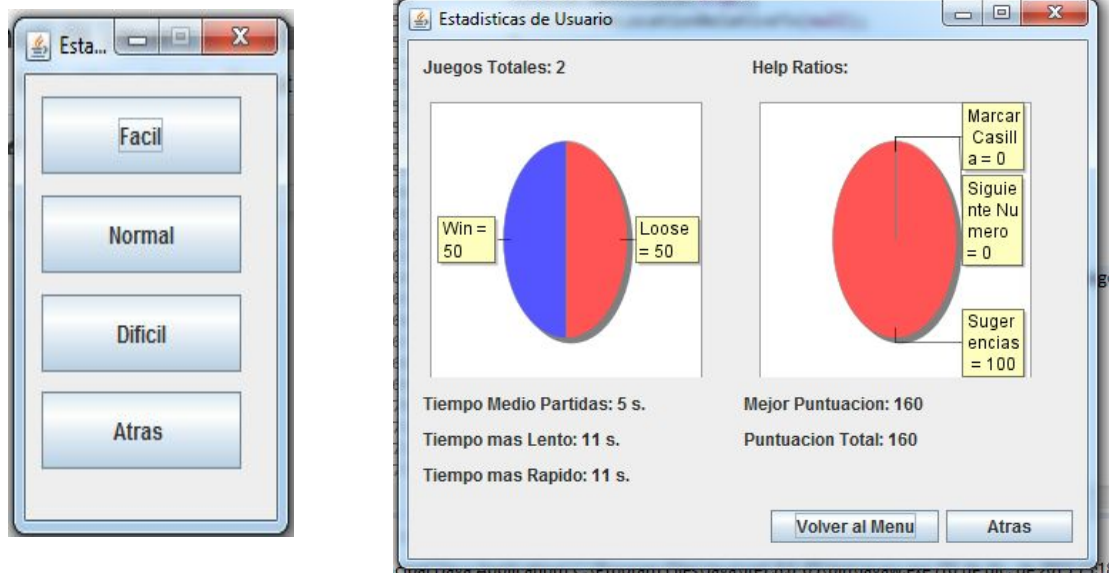
En la opción de escoger el kenken del repositorio , no saldrá una lista con los kenkens que hay almacenados en el sistema , y podemos escoger el que queramos para poder jugarlo.



Cargar Partida : Tendremos la lista de las partidas que hemos guardado . seleccionamos una de la lista. Clicamos el botón de seleccionar para poder jugarla.



.Estadística Personal : Podremos consultar las estadísticas personales del usuario. Nivel Fácil , Nivel Normal , Nivel Difícil. De cada nivel , nos muestra un pieplot en el cual podemos ver parametros como tiempo medio en resolver las partidas , el número de partidas ganadas , el número de partidas perdidas. Hay un pieplot por cada nivel . Además, por cada nivel , también podemos ver otro pieplot en el cual nos muestra el número de casillas marcadas por el motor del juego , el número de sugerencias que hemos usado etc..

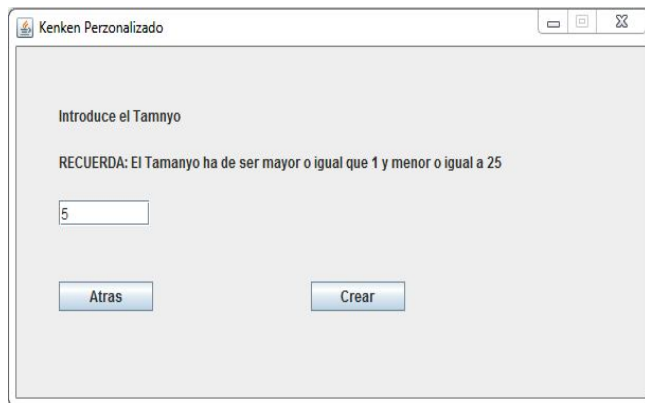


Ranking : Podemos consultar el Ranking del sistema . El nombre y el Score de los usuarios top10 del sistema.

| Posicion | UserName | Score |
|----------|----------|-------|
| 1 | ali | 200 |
| 2 | ali | 160 |
| 3 | ali | 160 |

Atras

Customizar Kenken : Podemos generar un kenken . Introducimos el tamaño del tablero. Y pintamos las zonas estableciendo la operaciones (+,-,*,/) en el tablero.



Introducimos el Tamaño del Tablero

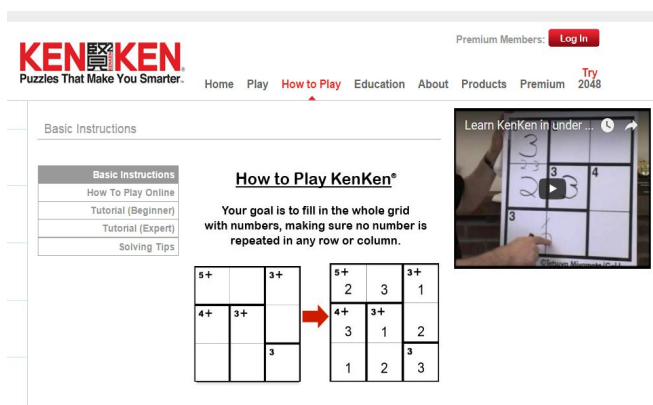


Tablero inicial sin pintar.

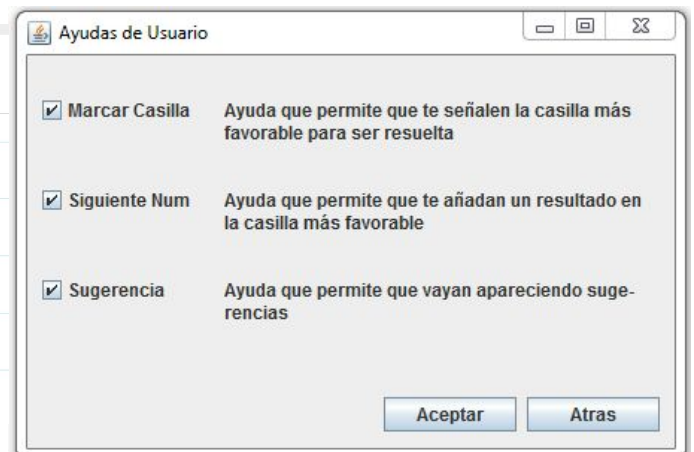


Damos a “zona nueva” , nos abre un submenu. Seguidamente seleccionamos las casillas en el tablero ,**clizando** encima de una casilla que no pertenece a ninguna zona ,(NOTA : **TODO esto lo hacemos sin cerrar la venta de NuevaZona**). Un vez marcada la zona , si queremos cambiar la operacion ponemos la operacion que queremos y le damos a modificar , por defecto esta puesto la operacion como + . Finalmente damos a guardar y luego a cancelar para cerrar la ventana de NuevaZona. Hecho todo esto , ya tendremos una zona guardada y pintada en el tablero . Hacemos el mismo procedimiento hasta pintar todo el tablero con las zonas que queramos y luego pulsamos el botón “guardar” para guardar el tablero y poder crear un kenken con nuestro tablero customizado..

Ayudas : El botón de “Manual de Usuario” nos abre este manual . El botón de “Como Jugar” nos lleva a una página web en la que hay un manual de como jugar al kenken . Además hay un video tutorial en el que se explica como jugar al kenken. Activar ayudas tenemos 3 opciones . Marcar Casillas favorable, poner un valor a la casilla y Sugerencias.



Como Jugar



Ayudas

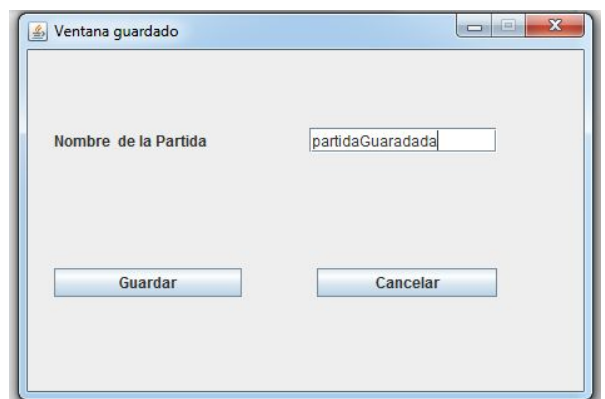
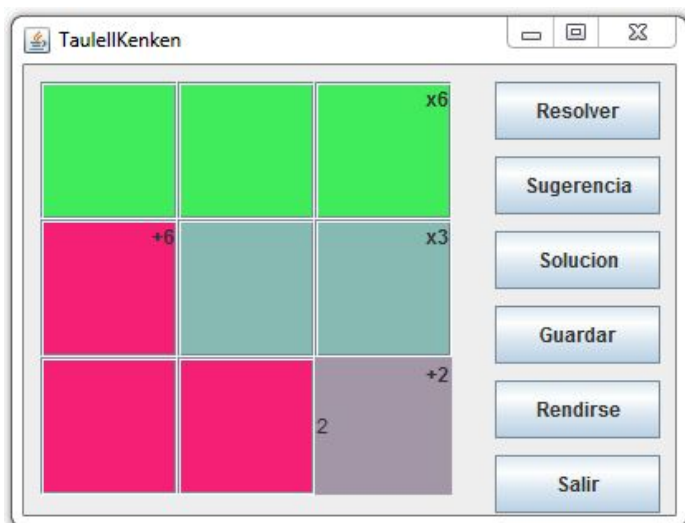
Opciones de Usuario: Podemos cambiar el password de nuestra cuenta o podemos borrar nuestra cuenta de usuario . Si borramos nuestra cuenta de usuario perderemos todas las partidas que tenemos . Para ambas operaciones necesitamos saber nuestro password actual.



Modos de Juego :

Partida Kenken :

Se genera un kenken con el tamaño del tablero random , el número de zonas random , las operaciones random . En definitiva , todos los posibles parametros del kenken de forma random. Si pulsamos el botón resolver , nos dirá si los datos que hemos introducido son correctos o no de cara a resolver el kenken . Si pulsamos el botón de sugerencia nos marcará la casilla más “fácil” para ser resuelta . El botón de solución nos pone una solución en el tablero(solo rellena una casilla) . El botón de guardar nos abrirá una ventana en la cual tendremos que introducir el nombre de la partida y pulsar guardar para guardar la partida . El botón de Rendirse , nos muestra la solución del kenken , esta vez nos muestra la solución completa y correcta del kenken. El botón de salir, sale del juego.



Partida Kenken Personalizada :

Personalizar kenken Seleccionamos el nivel de dificultad que queremos , podemos escoger entre fácil , normal , y difícil , introducimos una N que indica el tamaño del tablero . Y finalmente escogemos las operaciones que queremos . Podemos escoger entre 13 combinaciones distintas (Random ; sumas y restas ; sumas y multiplicaciones ; etc...) Una vez hecho esto , se nos aparecerá una tablero de N*N en el cual podremos pintar las zonas que queremos y establecer las operaciones matemática por zona que queremos . Una vez hecho esto iremos un menú en el que podremos pedirle al motor del juego que lo resuelva . Si el motor nos confirma que tiene solución podremos guardarlo para jugarlo más tarde .



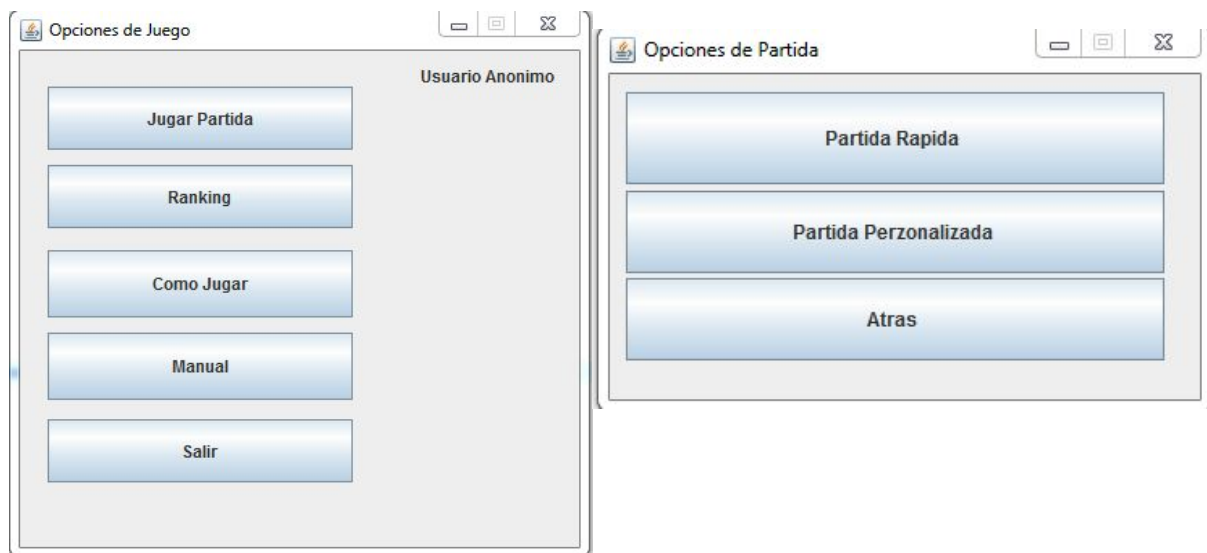
Partida del Repositorio:

Partida del repositorio : Con esta opción podremos crear una partida con un tablero de la lista. Este tablero lo debemos construir y diseñar nosotros previamente con las opciones customizar kenken .



Modo Anonimo:

Esencialmente en el modo anónimo empieza cuando en el menú Inicio (ventana Inicio) le damos a jugar . El modo Anónimo solo tiene la consulta de este manual , otro manual online sobre cómo resolver un kenken , consulta de ranking y opciones de jugar partida . En opciones de jugar partida en modo Anónimo solo dispone de dos modos de juego. Uno es el Partida Kenken (con todos los parametros escogidos al azar (zonas , operaciones y dimensión del tablero.)). Y el otro modo de juego es el personalizar kenken en el cual elegimos los parametros nosotros mismos y nos genera el kenken con esos parametros . En cuanto a opciones en el juego tenemos todas las opciones menos la de guardado .



Menu principal de anonimo

Menú de partidas modo anónimo.

