

APPLICATION WEB SUR LA GESTION DES ETUDIANTS

-Casablanca-
Filière: IIR

Réalisé par :

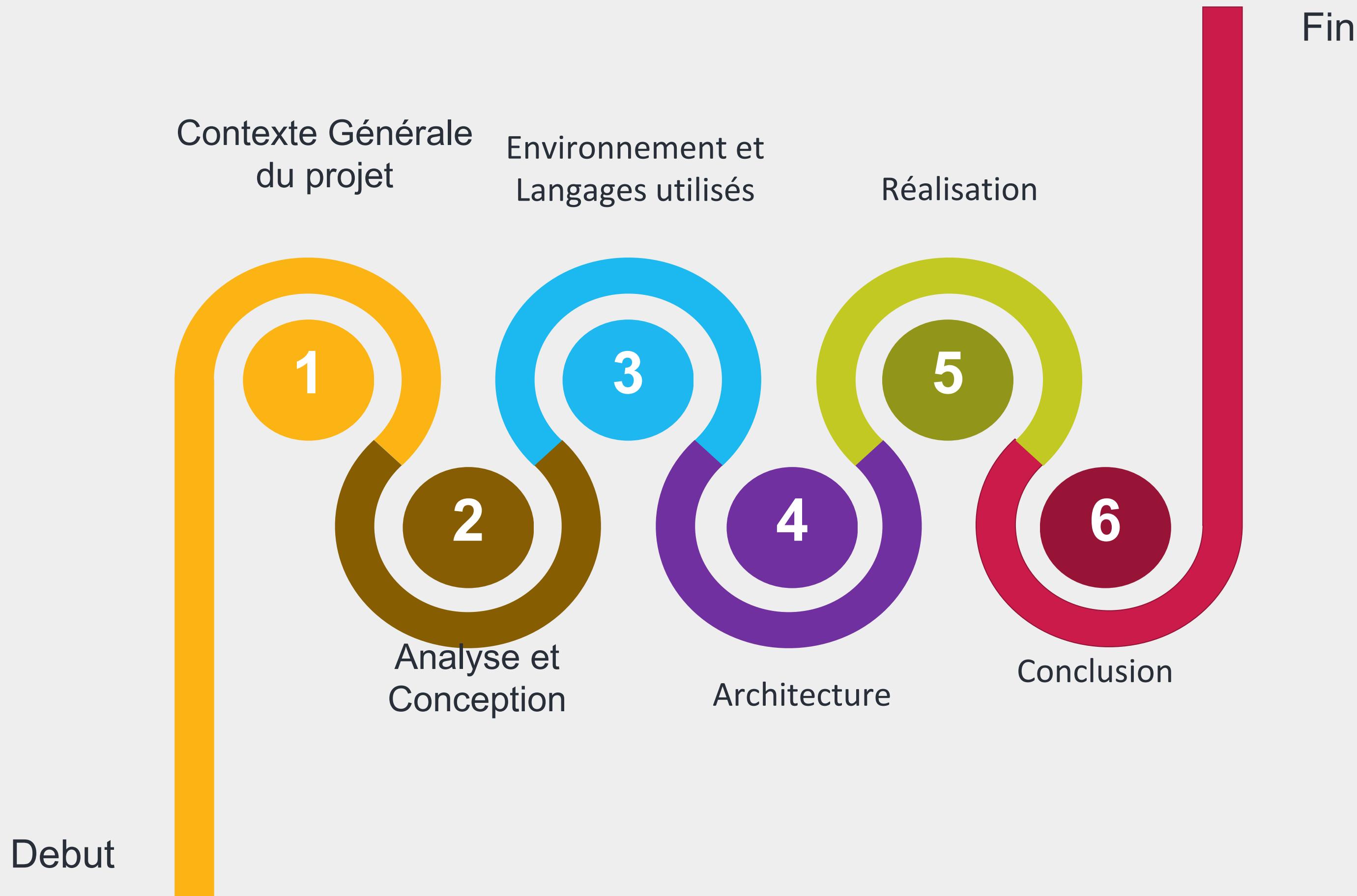
AIT OUIAZZANE Ali
CHAKIRI Fahd

Encadré par :

Pr. TALBI YOUNESS

Plan

2



Introduction

Contexte Générale du projet



Problématique



Solution



Analyse des besoins



Planification

Présentation du projet

Présentation du projet:

Ce projet vise à développer une application web pour la gestion des étudiants du différents départements. L'application permet aux étudiants, enseignants et administrateurs de gérer efficacement les informations académiques via une interface moderne et intuitive.

Problématique

01

Communication insuffisante entre l'administration et les étudiants.

02

Limitation des services offerts aux étudiants.

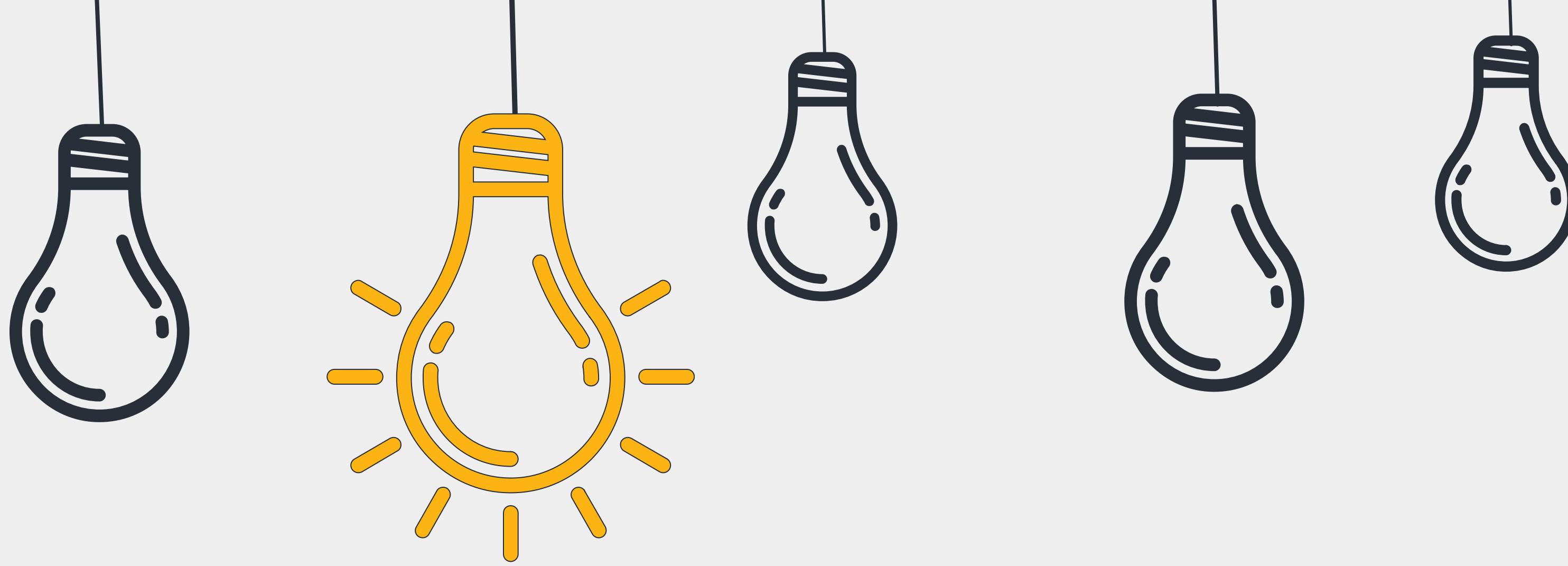
03

Difficulté d'accès aux données.

04

Manque d'ergonomie.





Solutions

Solutions proposées

Pour résoudre ces problèmes, le projet propose de développer une application web moderne et automatisée, en utilisant des technologies robustes telles que MySQL, Laravel 8 et Bootstrap. Cette application offrira les fonctionnalités suivantes :

Solution 01

Une interface utilisateur intuitive avec une barre latérale permettant l'accès aux différentes fonctionnalités.

Solution 02

Un accès facile et rapide aux données des étudiants.

Solution 03

Une optimisation du temps grâce à l'automatisation des processus.

Analyse des besoins

Besoins fonctionnels

01



S'inscrire

Chaque utilisateur pourra effectuer une inscription.

Ajouter

L'utilisateur devra ajouter un des fonctionnalités et lui associer un mot clé.



02

03



Modification

Chaque utilisateur devra pouvoir effectuer une modification auprès sa demande

Suppression

Chaque utilisateur devra pouvoir effectuer une suppression auprès sa demande.



04

Besoins non fonctionnels

01



Sécurité

Les comptes des utilisateurs sont sécurisés par mot de passe

Performance

L'application répond à toutes les exigences des internautes d'une manière optimale.

02



Fiabilité

Bon fonctionnement de l'application sans détection de défaillance.

03



Convivialité

Un design graphique clair et simple pour faciliter l'utilisation à l'utilisateur.

04





Analyse et conception

Diagramme des cas d'utilisation

18

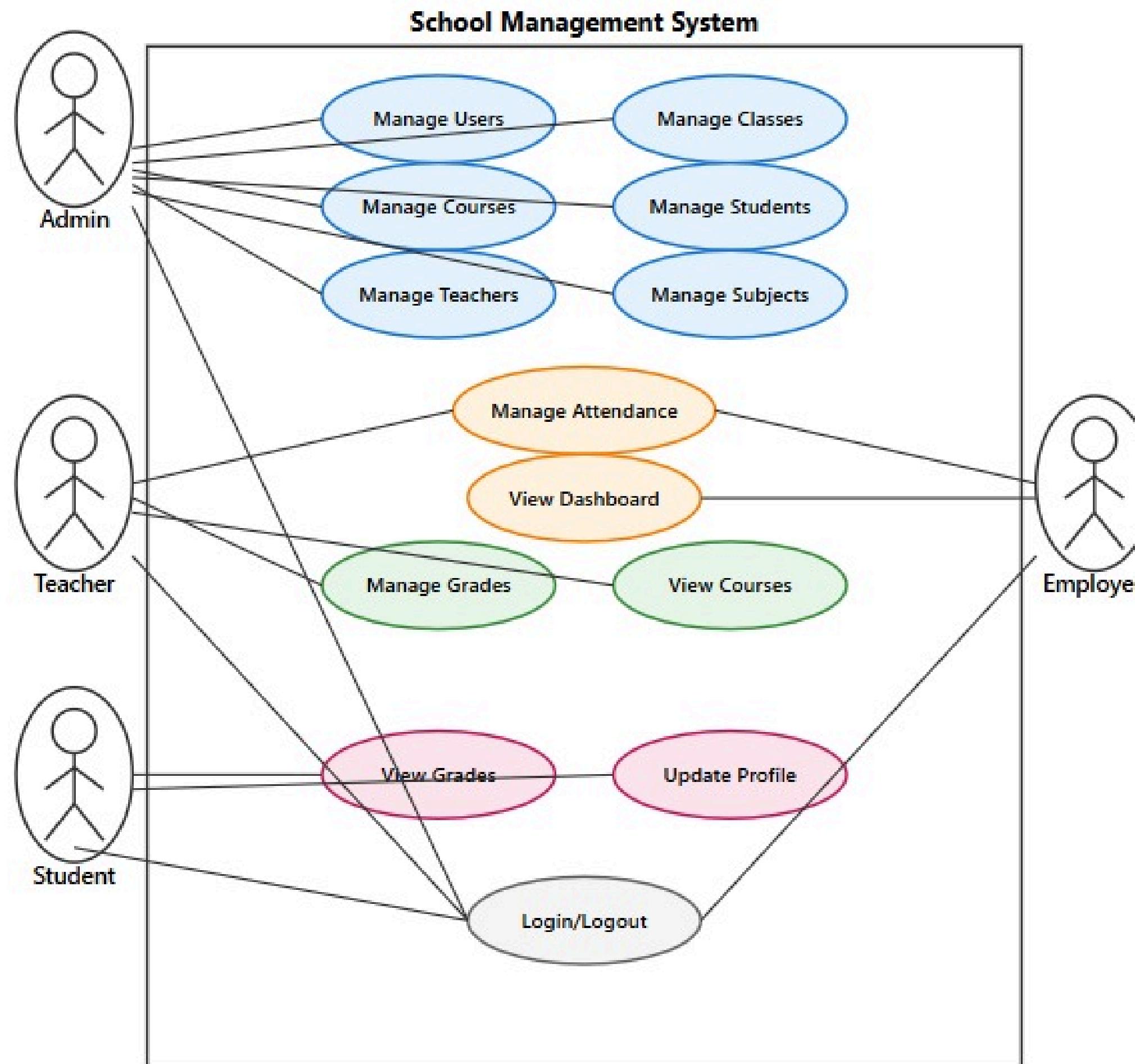


Diagramme de classe

20

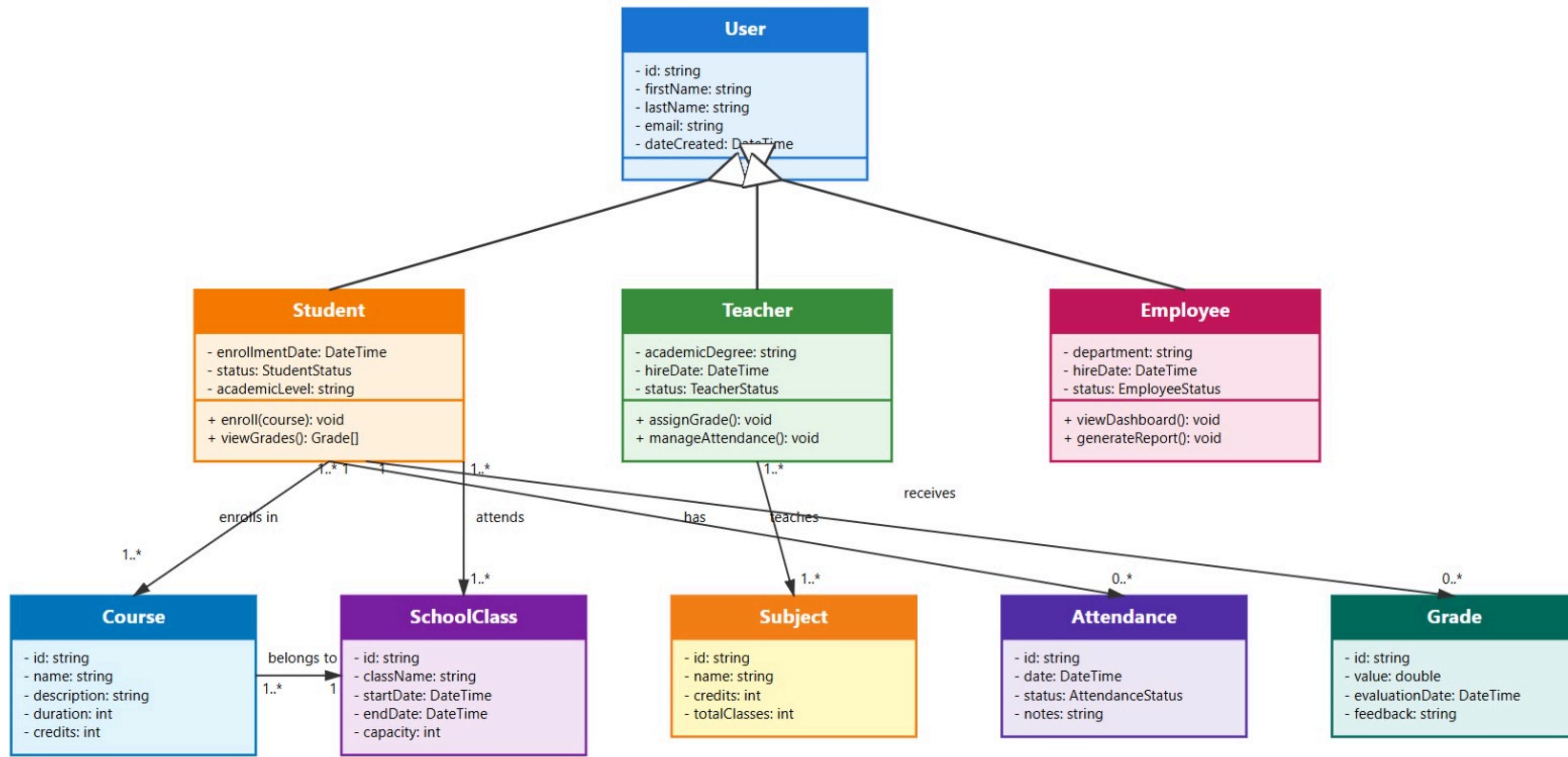


Diagramme de séquence d'authentification

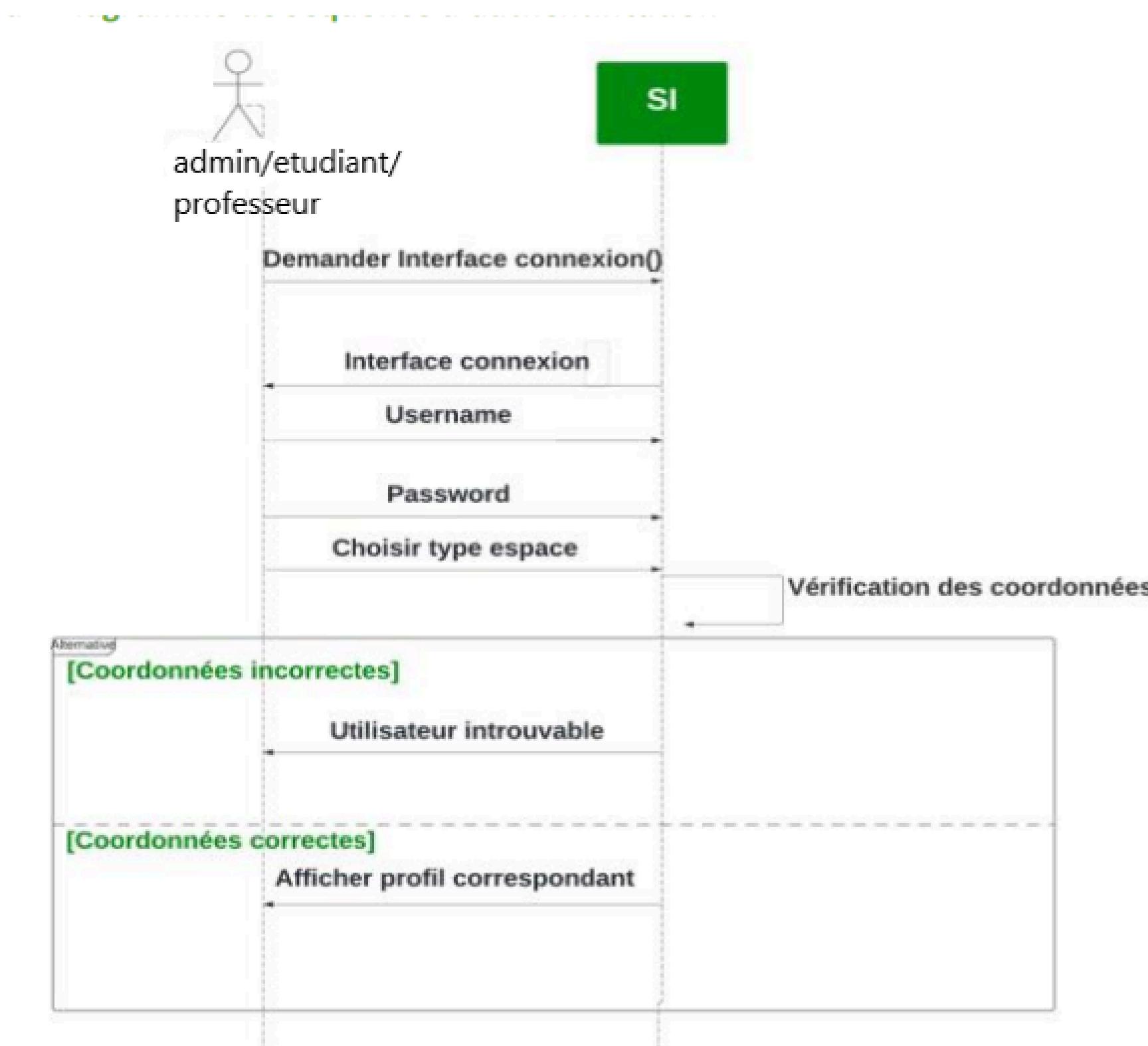


Figure5 :diagramme de séquence de s'authentifier

Ajouter utilisateur (Etudiant-Enseignant-employee)

22

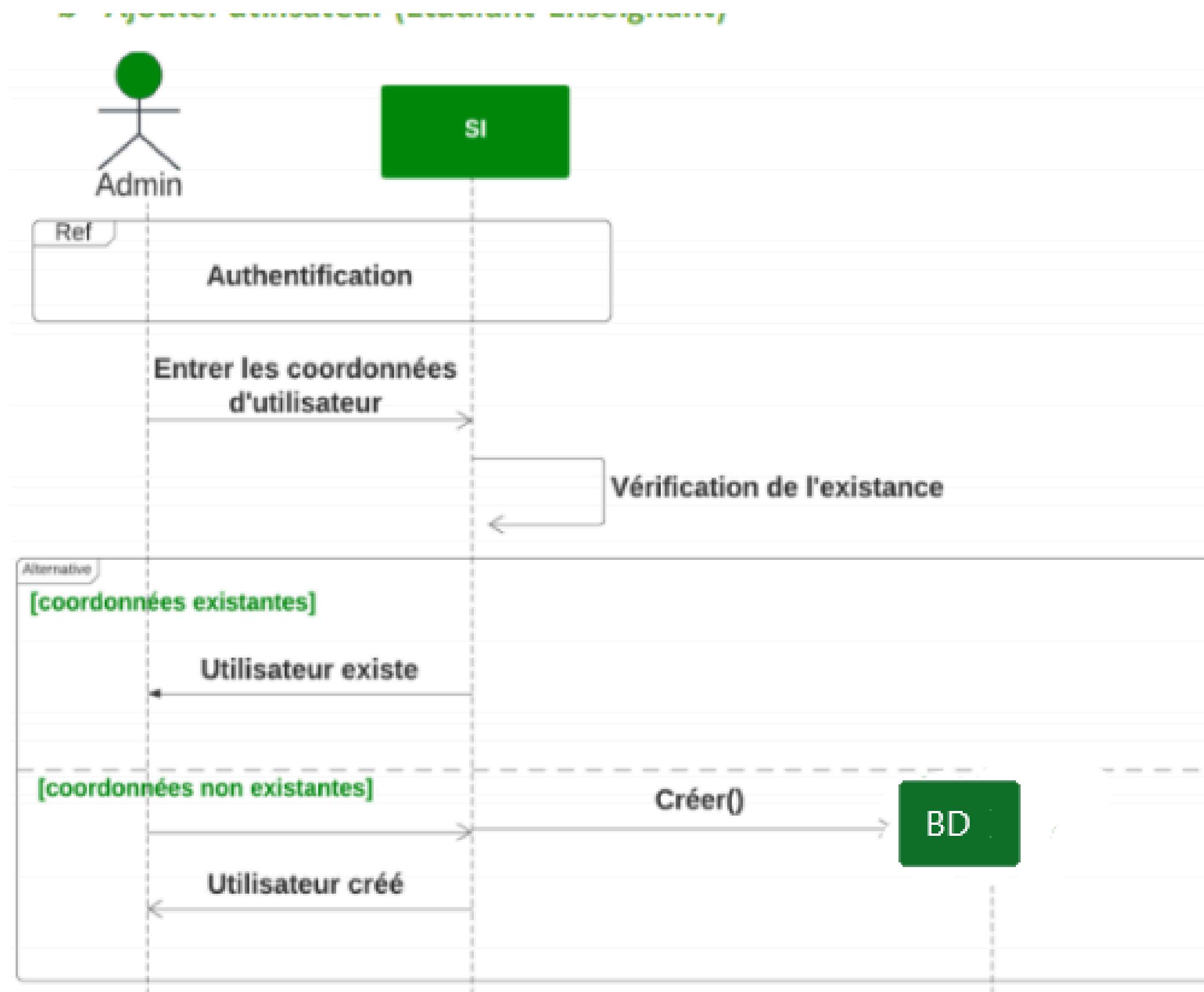
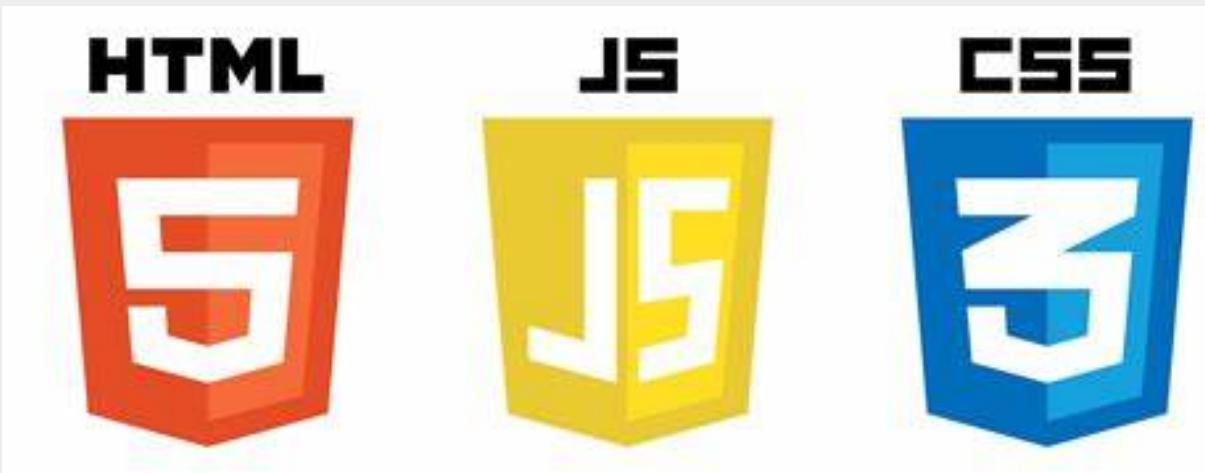
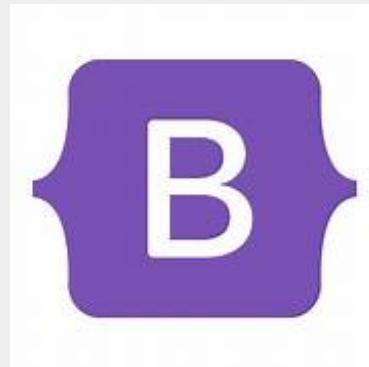


figure6 : Diagramme de séquence d'Ajouter utilisateur

Architecture



Conclusion

À travers cette étude conceptuelle méthodique, nous avons établi une base solide pour la conception et l'implémentation de la solution. En identifiant les besoins, en définissant les objectifs et en analysant les exigences, nous avons tracé le chemin vers une approche bien informée. Cette exploration approfondie des fondements du projet offre une direction claire pour les prochaines étapes, consolidant ainsi notre compréhension et notre préparation à relever les défis à venir.

MERCI
POUR VOTRE
ATTENTION