

Milestone Pengembangan
Aplikasi PNP pada DPMTSP Provinsi Riau Pada Tahun 2020
TIM IT DPMTSP PROVINSI RIAU

No	Uraian Pekerjaan	Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV								
1	Identifikasi permasalahan kelemahan terhadap Sistem Informasi Manajemen Pelayanan (SIMPEL)																																																
2	Menganalisa struktur table dan proses bisnis pada Sistem Informasi Manajemen Pelayanan (SIMPEL) yang akan dikembangkan menjadi pemograman berbasis Framework Laravel																																																
3	Melakukan Migration dan Model database peralihan dari SIMPEL versi lama ke SIMPEL versi baru																																																
4	Melakukan pengkodean CRUD pada data master pada Sistem Informasi Manajemen Pelayanan (SIMPEL) berbasis Framework Laravel																																																
5	Melakukan pengkodean modul Perizinan dan TTE pada Sistem Informasi Manajemen Pelayanan (SIMPEL) berbasis Framework Laravel																																																
6	Melakukan pengkodean SIPenaSakti berbasis Framework Laravel																																																
7	Melakukan pengkodean Sistem Perizinan Online berbasis Framework Laravel																																																
8	Melakukan pengkodean Aplikasi e-Database berbasis Framework Laravel																																																
9	Melakukan pengkodean Aplikasi Pengaduan berbasis Framework Laravel																																																
10	Melakukan pengkodean Aplikasi Angket Online berbasis Framework Laravel dan Ionic Android OS																																																
11	Melakukan pengkodean Aplikasi e-Voting berbasis Framework Laravel dan Ionic Android OS																																																
12	Melakukan pengkodean Aplikasi e-Antrian berbasis Framework Laravel																																																
13	Melakukan pengkodean TV Informasi																																																
14	Melakukan pengkodean Aplikasi Perizinan MultiPlatform berbasis Framework Laravel dan Framework Ionic Android & IOS																																																
15	Melakukan perbaikan Interface yang berkaitan dengan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan (SIMPEL)																																																
16	Melakukan Analisa proses bisnis dalam pembuatan Aplikasi Helpdesk Online																																																
17	Melakukan pengkodean Aplikasi Helpdesk Online berbasis Framework Laravel																																																

Laravel adalah sebuah framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC (model view controller). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu.

MVC adalah sebuah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan aplikasi logika dari presentasi. MVC memisahkan aplikasi berdasarkan komponen- komponen aplikasi, seperti : manipulasi data, controller, dan user interface.

Ionic adalah framework yang dikhususkan untuk membangun aplikasi mobile hybrid dengan HTML5, CSS dan AngularJS. Ionic menggunakan Node.js SASS, AngularJS sebagai engine-nya. Ionic dilengkapi dengan komponen-komponen CSS seperti button, list, card, form, grids, tabs, dan masih banyak lagi. Jadi Ionic itu merupakan teknologi web yang bisa digunakan untuk membuat suatu aplikasi mobile. Karena hybrid maka aplikasi hanya dibuat 1 kali tetapi sudah bisa dirilis di lebih dari 1 platform alias cross-platform

Catatan: Dalam pengerjaan diatas membutuhkan Spesifikasi PC :
1. Menggunakan OS Microsoft® Windows® 10 (32- or 64-bit)
2. Ram minimal 4 GB, yang direkomendasikan 8 GB RAM
3. Ruang disk yang tersedia 4 GB (500 MB untuk IDE + 1.5 GB untuk Android SDK and emulator system image)
4. Resolusi minimal yang digunakan adalah 1280 x 800