# **Dimensionality Reduction**

Ali Akbar Septiandri

December 15, 2017

untuk Astra Graphia IT

#### Daftar Isi

- 1. Model Sistem Rekomendasi
- 2. Rekomendasi Berbasis Konten
- 3. Collaborative Filtering
- 4. Dimensionality Reduction
- 5. The NetFlix Challenge

#### Bahan Bacaan

- 1. Leskovec, J., Rajaraman, A., & Ullman, J. D. (2014). *Mining of massive datasets*. Cambridge University Press. (Chapter 9)
- Wibisono, O. (10 July 2016). "The Many-Faces of Recommender System".

```
https://tentangdata.wordpress.com/2016/07/10/the-many-faces-of-recommender-system/
```

Model Sistem Rekomendasi

#### Contoh Sistem Rekomendasi

 Menawarkan artikel untuk dibaca secara daring berdasarkan prediksi topik yang diminati

#### **Contoh Sistem Rekomendasi**

- Menawarkan artikel untuk dibaca secara daring berdasarkan prediksi topik yang diminati
- Menawarkan saran untuk barang yang akan dibeli melalui situs
  e-commerce berdasarkan riwayat belanja atau pencarian

#### Contoh Sistem Rekomendasi

- Menawarkan artikel untuk dibaca secara daring berdasarkan prediksi topik yang diminati
- Menawarkan saran untuk barang yang akan dibeli melalui situs
  e-commerce berdasarkan riwayat belanja atau pencarian
- ...apa lagi?

## Teknologi Sistem Rekomendasi

Secara umum, dibagi dua kategori besar:

- Sistem berbasis konten
- Collaborative filtering

## **Utility Matrix**

- Terdapat dua entitas utama: pengguna (users) dan barang (items)
- Matriks yang dibentuk merupakan preferensi pengguna terhadap barang yang ada
- Hasilnya kemungkinan besar adalah *sparse matrix*

## **Contoh Utility Matrix**

	HP1	HP2	HP3	TW	SW1	SW2	SW3
Α	4			5	1		
В	5	5	4				
C				2	4	5	
D		3					3

**Tabel 1:** *Utility matrix* yang merepresentasikan peringkat film dalam skala 1-5 [Leskovec et al., 2014, p. 308]

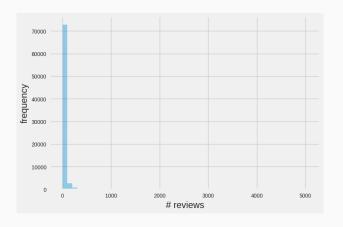
Tugas utama kita bukanlah untuk mengisi semua bagian yang masih kosong!

#### The Long Tail Phenomenon

#### Toko konvensional terbatas karena:

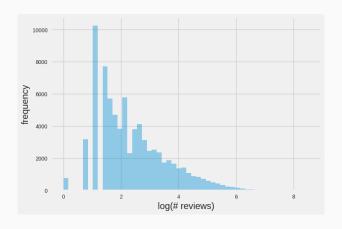
- 1. Sumber daya yang terbatas dari ruang, e.g. toko buku punya rak terbatas
- 2. Tidak bisa menyimpan preferensi setiap pembeli
- 3. Sangat tergantung pada popularitas!

#### The Long Tail Phenomenon



Gambar 1: Frekuensi jumlah ulasan suatu bisnis di Yelp

## The Long Tail Phenomenon



Gambar 2: Frekuensi jumlah ulasan suatu bisnis di Yelp

# Mengisi Utility Matrix

Pembuatan sistem rekomendasi dengan utility matrix bukan tanpa masalah

## Mengisi Utility Matrix

- Pembuatan sistem rekomendasi dengan utility matrix bukan tanpa masalah
- Tidak semua orang mau mengisi rating

#### Mengisi Utility Matrix

- Pembuatan sistem rekomendasi dengan utility matrix bukan tanpa masalah
- Tidak semua orang mau mengisi rating
- Solusi: Anggap pembelian, konsumsi, atau bahkan pencarian sebagai bentuk "suka" terhadap produk tersebut

# Rekomendasi Berbasis Konten

Dalam rekomendasi berbasis konten, yang harus kita lakukan adalah membentuk *profil* untuk setiap barang atau pengguna.

## **Contoh Profil Barang**

Untuk kasus film, beberapa fitur yang bisa digunakan antara lain:

- aktor
- sutradara
- tahun pembuatan
- genre

• Tidak semua fitur sudah langsung tersedia seperti kasus film atau buku

- Tidak semua fitur sudah langsung tersedia seperti kasus film atau buku
- Bagaimana dengan kasus dokumen?

- Tidak semua fitur sudah langsung tersedia seperti kasus film atau buku
- Bagaimana dengan kasus dokumen?
- Bagaimana dengan gambar, e.g. rekomendasi dalam Instagram?

- Tidak semua fitur sudah langsung tersedia seperti kasus film atau buku
- Bagaimana dengan kasus dokumen?
- Bagaimana dengan gambar, e.g. rekomendasi dalam Instagram?
- Penting untuk merepresentasikan fitur non-boolean dengan benar!

#### **Profil Pengguna**

Selain bisa membentuk profil barang, kita juga dapat membentuk profil pengguna berdasarkan barang yang ada.

#### **Profil Pengguna**

Selain bisa membentuk profil barang, kita juga dapat membentuk profil pengguna berdasarkan barang yang ada.

#### **Example**

Misalnya, jika dari seluruh film yang ditonton pengguna U terdapat 20% yang aktrisnya adalah Julia Roberts, maka profil pengguna U akan memiliki nilai 0.2 untuk komponen Julia Roberts.

#### Contoh: Rekomendasi Film

Dua pendekatan yang bisa digunakan:

- Film apa yang mirip dengan salah satu film yang disukai pengguna U?
- Berdasarkan preferensi pengguna *U*, apakah film baru yang akan direkomendasikan ini cocok?

Gunakan cosine similarity dan LSH!

## Penggunaan Algoritma Klasifikasi

• Buat model untuk setiap pengguna

## Penggunaan Algoritma Klasifikasi

- Buat model untuk setiap pengguna
- Prediksi rating untuk barang baru yang akan direkomendasikan

## Penggunaan Algoritma Klasifikasi

- Buat model untuk setiap pengguna
- Prediksi rating untuk barang baru yang akan direkomendasikan
- Metrics yang akan digunakan mungkin bukan akurasi

# Collaborative Filtering

Tidak perlu membuat profil, langung saja gunakan utility matrix!

#### **Jaccard Similarity**

Berapa nilai Jaccard similarity untuk A & B? A & C?

	HP1	HP2	HP3	TW	SW1	SW2	SW3
Α	4			5	1		
В	5	5	4				
C				2	4	5	
D		3					3

**Tabel 2:** *Utility matrix* yang merepresentasikan peringkat film dalam skala 1-5 [Leskovec et al., 2014, p. 308]

Bagaimana jika kita menggunakan cosine similarity?

#### Prapemrosesan

Dua pendekatan agar kemiripan yang dihasilkan lebih mengikuti intuisi:

- Pembulatan peringkat
- Normalisasi peringkat

# Pembulatan Peringkat

	HP1	HP2	HP3	TW	SW1	SW2	SW3
Α	1			1			
В	1	1	1				
C					1	1	
D		1					1

**Tabel 3:** *Utility matrix* dengan pembulatan peringkat [Leskovec et al., 2014, p. 323]

### Normalisasi Peringkat

	HP1	HP2	HP3	TW	SW1	SW2	SW3
Α	2/3			5/3	-7/3		
В	1/3	1/3	-2/3				
C				-5/3	1/3	4/3	
D		0					0

**Tabel 4:** *Utility matrix* yang merepresentasikan peringkat film setelah dinormalisasi [Leskovec et al., 2014, p. 324]

A dan C jadi sangat jauh =-0.559, sedangkan A dan B tidak terlalu dekat =0.092

### Menggunakan Utility Matrix

- Nilai kemiripan yang kita hitung sebelumnya bisa dilakukan untuk pengguna maupun barang
- Masing-masing punya kelebihan dan kekurangan
- Kasus: Dalam rekomendasi musik, mungkin ada orang yang suka berbagai genre

### Perbandingan Pendekatan

### Pengguna

- Hanya perlu diproses sekali untuk tiap pengguna
- Ada kemungkinan ketertarikan dari genre yang berbeda

### Barang

- Informasi kemiripan antarbarang lebih reliable
- Perhitungannya bisa sangat lama

Yang jelas, hitung kemiripan terlebih dahulu!

### Masalah Lain

- Meski dua barang (e.g. musik atau film) ada dalam genre yang sama, hanya sedikit yang membeli keduanya
- Meski dua pengguna menyukai genre yang sama, mungkin sedikit barang yang sama yang dibeli
- Solusi: clustering!

### Clustering

- ullet Alih-alih pengguna vs barang o pengguna vs klaster
- Nilai yang kosong diganti dengan nilai rata-rata untuk klaster tersebut

### **Contoh Clustering**

- Ganti nilai 3, 4, dan 5 menjadi 1; dan 1, 2, dan kosong menjadi 0
- 2. Hitung nilai Jaccard distance, buat klaster secara hierarki
- Buat kembali matrix awal, lalu isi bagian kosong dengan rata-rata dari elemen yang tidak kosong dalam satu klaster

### Dimensionality Reduction

 Kita bisa melihat utility matrix M sebagai produk dari dua matriks U dan V

- Kita bisa melihat utility matrix M sebagai produk dari dua matriks U dan V
- Maka, matriks  $5\times 5$  direpresentasikan sebagai produk dari matriks U dan V dengan dimensi  $5\times 2$  dan  $2\times 5$

- Kita bisa melihat utility matrix M sebagai produk dari dua matriks U dan V
- Maka, matriks  $5 \times 5$  direpresentasikan sebagai produk dari matriks U dan V dengan dimensi  $5 \times 2$  dan  $2 \times 5$
- Matriks terbaik didapatkan saat RMSE UV dengan M sekecil mungkin

- Kita bisa melihat utility matrix M sebagai produk dari dua matriks U dan V
- Maka, matriks  $5 \times 5$  direpresentasikan sebagai produk dari matriks U dan V dengan dimensi  $5 \times 2$  dan  $2 \times 5$
- Matriks terbaik didapatkan saat RMSE UV dengan M sekecil mungkin
- Matriks dengan dimensi kecil tersebut digunakan untuk aproksimasi nilai

### **Optimasi**

- Proses optimasi untuk pencarian UV-decomposition menggunakan gradient descent
- Mungkin terjebak optimal lokal
- Mungkin terjadi overfitting

Lihat [Leskovec et al., 2014, pp. 330-336]

# \_\_\_\_\_

The NetFlix Challenge

# NETFLIX

Hadiah \$1,000,000 untuk yang bisa mengalahkan algoritma CineMatch sebesar 10% (RMSE)

### The NetFlix Challenge

Beberapa pengetahuan dari tantangan yang dimenangkan bulan September 2009 ini:

- Pemenangnya menggunakan gabungan beberapa algoritma
- Pendekatan machine learning tidak membutuhkan genre
- Waktu pemberian peringkat berguna, karena jika seseorang sangat menyukai suatu film, akan segera diberi peringkat

### Referensi



Leskovec, J., Rajaraman, A., & Ullman, J. D. (2014)

Mining of Massive Datasets

Cambridge University Press

## Terima kasih