



CAN AHMET DEMİR

Bilgisayar Mühendisi

HAKKIMDA

Yazılım geliştirme ve mühendislik alanlarında deneyimli bir profesyoneldir. Endüstri 4.0 teknolojileri, yapay zeka, veri analizi ve mobil/web uygulama geliştirme konularında uzmanlaşmıştır. Teknoloji çözümleriyle üretim süreçleri, bakım ve sürdürülebilirlik projelerinde yenilikçi yaklaşımalar sunmaktadır.

İLETİŞİM



+90 545 806 99 24



canahmetd43@gmail.com



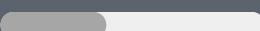
[GitHub Sayfam](#)



[Linkedin Sayfam](#)

TEMEL BECERİLER

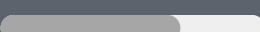
Linux



Python



Flutter



Java



C



Docker



Go



AKADEMİK GEÇMİŞ

LİSANS

Kastamonu Üniversitesi - Bilgisayar Mühendisliği
2021 - halen

İŞ DENEYİMİ

Yazılım Geliştirici

Digitheta

01.07.2024 - halen

Endüstri 4.0 tabanlı projelerde görev alarak MQTT protokollerini ve veri analitiği üzerine çözümler geliştirdim. Dijital Performans Yönetimi uygulamaları için web tabanlı arayüzler tasarladım ve Flutter ile uyguladım. REST API entegrasyonu ve veri yönetimi için Go dilini kullanarak Docker üzerinde çalışan çözümler geliştirdim. Ayrıca, açık kaynaklı büyük dil modelleri (LLM) üzerinde çalışarak projelere entegre ettim ve veri analitiği süreçlerini geliştirdim.

ÖNE ÇIKAN PROJELER

- AI Supported Multilingual Sign Language Educational Mobile Application

2024 Ocak - Devam ediyor

YOLO modellemesiyle desteklenen, Flutter diliyle geliştirilmiş bir kelime ve harf tahmin oyunu, aynı zamanda İngilizce, Almanca ve Türk İşaret Dilleri alfabelerini kullanarak kullanıcıları eğiten bir mobil uygulamadır. Bu uygulama, Android ve iOS platformlarında kullanılabilir.

- Budget Tracking Mobile Application

2023 Mart - 2023 Mayıs

PHP ve MySQL ile geliştirilmiş olan bu mobil uygulama, Flutter kullanılarak tasarlanmıştır. Kullanıcıların gelirlerini ve harcamalarını takip etmelerine olanak tanır, böylece finansal durumlarını daha iyi yönetmelerine yardımcı olur. Restful API kullanarak veri alışverişi sağlanmıştır, bu da uygulamanın güvenilirliğini ve hızını artırır.

- Image Processing Toolset

2023 Ekim - 2023 Aralık

Bu kütüphane, Python'da OpenCV kütüphanesini kullanarak özel görüntü işleme algoritmalarını içeren bir araç setidir. Ayrıca, MATLAB dilinde geliştirilen ve işlemeyi çeşitlendiren ek teknikleri içeren bir koleksiyon da sunar.

SERTİFAKLAR

Cisco Networking Academy Networking Essentials

BTK Akademi HTML5 ile Web Geliştirme

BTK Akademi İşletim Sistemlerine Giriş

BTK Akademi Google Flutter ile Mobil Uygulama

TÜBİTAK 2237-A Sürdürülebilirliğin Mühendislik Alanlarına Yansıması ve Geleceğin Mühendislerine Sürdürülebilirlik Bakış Açısı Kazandırılması