Подготовка к техническому интервью в Яндекс.Еде, Яндекс.Лавке и Едадиле

Этапы интервью для бэкенд-разработчиков

01

Технический скайп 1ч

- рассказ про свой опыт
- вопросы на знание языка
- 2-4 задачи на код

04

Финальная встреча с командами Еды , Лавки и Едадила

- презентация сервиса и задач
- ответы на ваши вопросы

02

Технические встречи 1ч

- 2 очные встречи
- 2-4 задачи на код

05

Предложение о работе 03

Архитектура (опционально) 1ч

- опыт проектирования сервисов
- технические подходы и технологии

Технические встречи

1. Вам предстоит пройти 3–4 встречи в зависимости от должности.

2. На очном интервью пройдут встречи с экспертами Яндекса — каждая беседа продлится час.

3. На каждой встрече вам предложат 2–4 задачи.

4. На очную встречу нужно взять ноутбук или попросить его у рекрутера. 5. Для встреч онлайн понадобятся компьютер и быстрый интернет.

6. После интервью мы свяжемся с вами в течение 2–3 дней.

Ресурсы для подготовки

1. Разбор задач на YouTube: <u>простые</u> и посложнее

2. <u>Как проходят</u>
<u>алгоритмические</u>
<u>секции на</u>
<u>собеседованиях в</u>
<u>Яндекс</u>

3. Общие советы для подготовки

4. <u>5 способов побольше</u> узнать об алгоритмах

5. <u>Контест для</u> подготовки

6. Leetcode — задачи с уровня easy и medium с тегами Array, String, Tree, Binary Search, Hash table, Depth-first Search, Breadth-first Search, Two Pointers, Stack, Backtracking; задачи с разным уровнем ассертаnce

7. Geekforgeeks — задачи с уровня medium table, Depth-first Search, Breadth-first Search, Two Pointers, Stack, Backtracking; задачи с разным уровнем ассерtance

Важные моменты при проектировании сервисов и систем

- 1. Сервисы проектируйте как систему, состоящую из гибких, независимых частей, которые мало влияют друг на друга. Например, выбор БД в качестве АРІ должен быть серьезно обоснован, поскольку пронизывает всю систему.
- 2. Обоснуйте выбор технологий. Нельзя брать незнакомые или малознакомые технологии просто потому, что их кто-то уже использовал. Возможно, они не будут отвечать нашим требованиям.
- 3. Помните: то, что может сломаться, обязательно сломается. Нужно минимизировать ситуации, в которых систему придется поднимать «руками».

- 4. Если сервис предполагается масштабировать, проектируйте с учетом того, что когда-нибудь мощностей одной машины нам перестанет хватать.
- 5. Система не должна иметь одну точку отказа (например, одна БД, использующая Postgres Foreign Data Wrappers в качестве гейтвея для доступа к данным на других серверах).

Также важно знать

- 1. Принципы работы систем очередей вроде RabbitMQ (нюансы их работы, основные отличия от реляционных СУБД, гарантии персистентности и средства обеспечения отказоустойчивости)
- 2. Механизмы синхронизации в условиях многопоточного доступа к одним и тем же данным в БД (например, в общем случае нельзя использовать уровни изоляции транзакций для установки блокировок в БД)
- 3. Гарантии персистентности для основных хранилищ (реляционные СУБД, например) и условия, при которых они предоставляются

- 4. Насколько надежно решаются типовые задачи, используемые в большом количестве систем (например, очереди в Redis или БД)
- 5. Как собирать метрики, чтобы определить проблему и место ее возникновения

При подготовке к интервью

1. Тренируйтесь решать задачи самостоятельно, без подсказок, любым известным вам способом.

2. Всегда анализируйте свое решение: почему именно так, можно ли сделать эффективнее? Если нет, то почему?

3. Подумайте о граничных условиях, в которых решения должны проходить тесты.

4. Тренируйтесь писать код без IDE, на интервью вы не сможете ее использовать.

5. После решения задачи посмотрите ее обсуждение (например, в Discuss на Leetcode) и убедитесь, что ваше решение оптимально.

На интервью

1. Убедитесь, что вы правильно поняли задачу. Для этого повторите интервьюеру условия своими словами.

2. Проговаривайте вслух решение задачи — нам важно знать, как вы к нему пришли.

3. Задавайте вопросы по задаче, чтобы понять, какое решение от вас ждут.

4. Не старайтесь сразу написать идеальное решение. Начните с базового, набросайте «скелет» посмотрите, как оно будет работать на разных данных. Если нужно, уточните мнение интервьюера.

5. Вам нужно максимально доступно объяснить решение интервьюеру. Продумайте заранее, как вы будете это делать.

Хорошей подготовки и удачи!