

## توضيحات

است شده خواسته کاربر از اپلیکیشن این در تا های پرتاب تاس را مشخص کند دور تعداد از اعداد تعداد رو شدن هر یک اپلیکیشن صورت جدول نمایش دهد روی تاس را به

بزرگ تری به اعداد اگر دقت کنید هر چقدر تعداد رو شدن هر یک از اپلیکیشن بدهید نزدیک تر (یک ششم) 1/6اعداد روی تاس به می شود



## توضيحات

را تعداد دور پرتاپ سکه از کاربر خواسته شده در قسمت دوم اپلیکیشن به جدول سکه پشت یا رو می آید در قالب تعداد بار هایی تا مشخص کند کنید تعداد بار چقدر اعداد بزرگتری وارد هر باز هم .کاربر نشان داده شود نزدیک تر میشود ½ سکه به یا رو آمدن های پشت

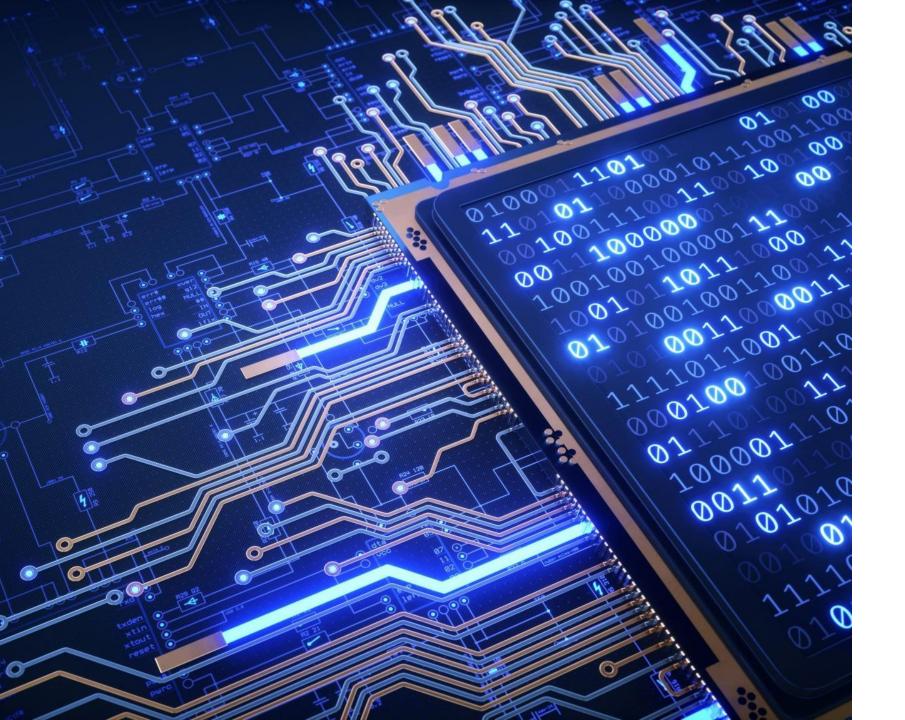
```
mirror object to mirror
mirror_object
Peration == "MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
lrror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = True
 "Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Z";
 lrror_mod.use_x = False
  lrror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
 election at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  lata.objects[one.name].sel
 int("please select exactle
  OPERATOR CLASSES ----
   vpes.Operator):
    X mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
  ext.active_object is not
```

اپلیکیشن های مورد استفاده در روند ساخت اپلیکیشن

**oVS** Code

Google Chrome

**OCMD** 



کتابخانه ها و زبان نویسی های برنامه مورد استفاده ساخت اپلیکیشن در

- Typescript
- olonic
- Bootstrap
- oReactJs