پروژه درس برنامه نویسی پایتون

تهیه کننده علی آنجو

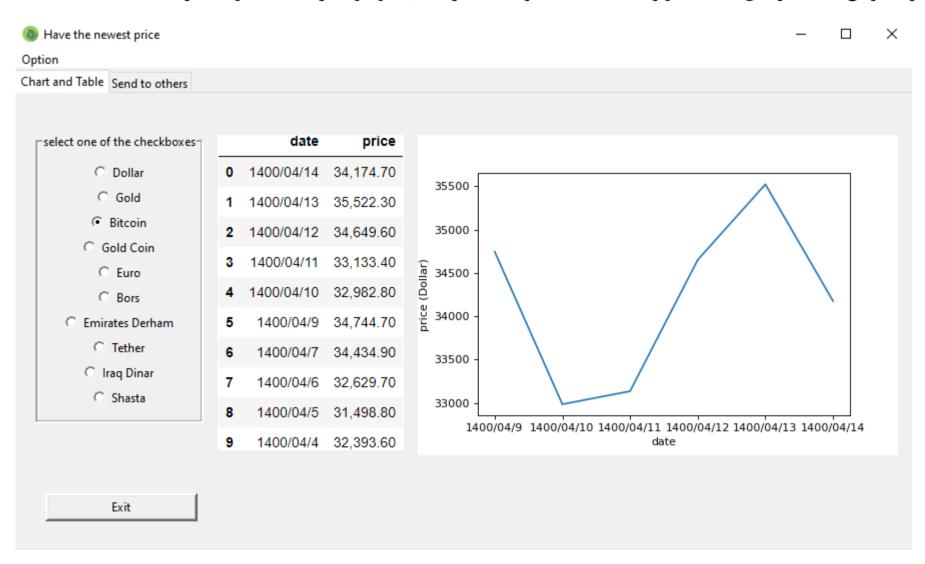
## مقدمه:

از آنجایی که حوزه سرمایه گزاری در زمینه های مختلف در سال های اخیر از اهمیت زیادی برخوردار شده تصمیم گرفتم برنامه ای تو این زمینه بنویسم در طول زمان به این ایده رسیدم که برنامه ای باشد که قیمت به روز ارز دلار را به ما در صفحه گرافیکی نمایش دهدکه آرام آرام برخی دیگر از موارد مانند قیمت رمز ارز بیتکوین و ... را نیز اضافه کردم.

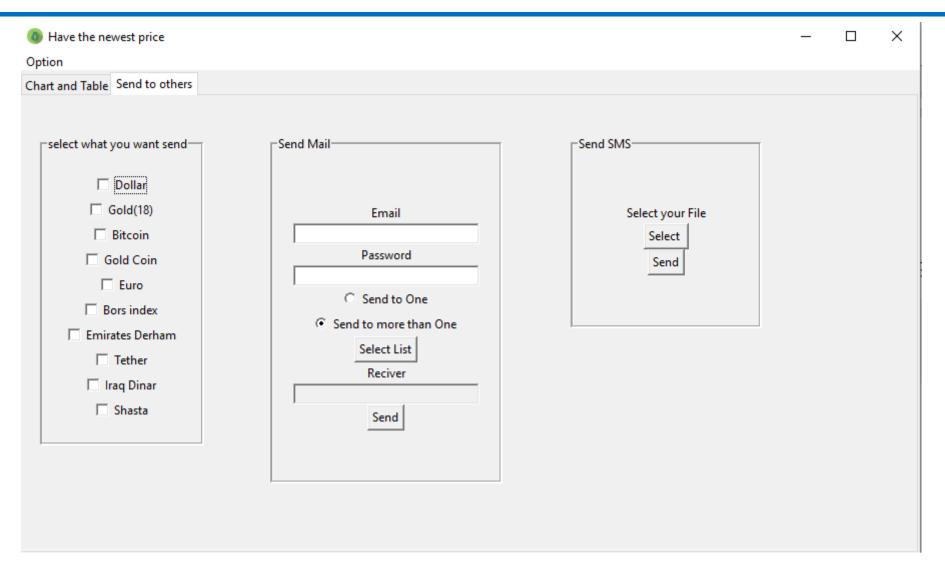
برنامه از دو بخش اصلی تشکیل شده بخش اول که پس از اجرا شدن ظاهر میشود بخش اصلی برنامه است که ۱۰ تا چک باکس را نمایش میدهد جدول شامل تاریخ و قیمت آن در انمایش میدهد جدول شامل تاریخ و قیمت آن در آن روز و در نمودار نیز تغییرات ۶ روز قبل را نمایش میدهد.

در بخش دوم امکان ارسال آخرین قیمت از طریق هم sms و هم mail این کار را انجام دهیم . که باز ارسال ایمیل را به دو بخش تقسیم کردم بخش ارسال به یک نفر و بخش ارسال به چند نفر که در بخش ارسال به دو نفر میبایست یک فایل txt که شامل ایمیل ها هست را به برنامه مشخص کنیم.

در بخش ارسال از طریقه شماره نیز باید اینگونه کار را پیش برد که اول باید یک فایل txt را به برنامه معرفی کرد سپس پس از فشردن دکمه ارسال قیمت موارد انتخاب شده را به شماره های موجود در لیست خواهد فرستاد.



بخش اول برنامه



بخش دوم برنامه

## کد برنامه:

کتابخانه های اصلی که استفاده کردم شامل:

BeautifulSoup که برای اخراج داده از تگ های BeautifulSoup

Requests که برای دریافت فایل html با استفاده از متد Requests

Tkinter برای تشکیل رابط گرافیکی

Pandas برای تشکیل و دخیره dataframe ها

Matplotlib برای ساخت نمودار

Smtplib و ssl برای ارسال ایمیل

MIMEMultipart برای مرتب کردن و قرار دادن داده ها درست در جای خود برای ارسال ایمیل

Threading گاهی اوقات برای افزایش سرعت از خاصیت threading استفاده کردم تا کاربر زمان کمتر را انتظار بکشد

http.client برای ارسال درخواست به sms server تا اس ام اس مورد نظر را به کاربر ارسال کند

png برای ذخیره dataframe به صورت dfi

برنامه در کلاس price قرار دارد.

که کلاس price دارای یک تابع init و ۱۸ تابع دیگر است.

در تابع init ابتدا فایل های مربوط به tkinter را ساختیم تا برنامه بلافاصله پس از اجرا رابط گرافیکی ساخته و نمایش داده شود.

()self.root = tkinter.Tk از نوع self هم قرار دادم چون لازم میشود در توابع مختلف به آن باید دسترسی داشته باشیم. بقیه ویژگی ها نیز بعد از تعریف self.root به آن اضافه کردیم مانند اندازه صفحه و رنگ و ...

در ادامه تابع init چو میخواستم برنامه دو بخش داشته باشد از ویژگی tab در tkinter استفاده کردم.

tabs = ttk.Notebook(self.root)
self.first = ttk.Frame(tabs)
tabs.add(self.first, text='Chart and Table')
self.second = ttk.Frame(tabs)
tabs.add(self.second, text='Send to others')

در tab اول یا صفحه اول نمایش نمودار و جدول قیمت را داریم که برای زیبایی ده تا Radiobutton را درون یک LabelFrame قرار دادم که با زدن هر کدارم نمودار و جدول قیمت در همان tab اول ظاهر میشود برای برسی دقیق تر

Radiobutton(frame, text='dollar', variable=self.1, value='dollar', command=self.dollar\_price).pack

با کلیک روی این باکس بلافاصله تابع self.dollar\_price اجرا میشود که در ادامه بیشتر به آن میپردازیم. بخش بعدی تابع init مربوط به صفحه دوم (tab2) هست که ما باز در آن ۱۰ چک باکس داریم که البته باکس های ما از نوع Checkbutton هست در این بخش نیاز به intVar نیاز داریم تا بفهمیم کاربر کدام باکس ها را کلیک کرده است تا در بخش ارسال مقدار های باکس هایی که ۱ هست را برای کاربران ارسال کنیم

به این شکل همانطور که مشاهده میکنید.

self.dollar = IntVar()
self.gold = IntVar()
self.bitcoin = IntVar()
self.coin = IntVar()
self.euro = IntVar()
self.bors = IntVar()
self.derham = IntVar()
self.tether = IntVar()

self.iraq = IntVar()
self.shasta = IntVar()

که مقدار هر کدام در صورت تیک زدن کاربر یک میشود و وقتی که کاربر میخواهد این اطلاعات را بفرستد در صورتی که هر کدام از آن ها مقدار آن یک باشد مقدار آن دانلود و ارسال خواهد شد.

در بخش دیگر تابع checkbutton init ها را داریم که مربوط به بخش دوم یعنی ارسال به دیگران است که تعداد آن ها نیز به تعداد مواردی که میخواهیم قیمت آن را داشته باشیم هست. یکی از آن ها:

Checkbutton(frame text='Dollar', variable=self.dollar).pack()

آن را نیز در یک LabelFrame برای زیبایی قرار داده شده.

بخش های دیگر init را در ادامه توضیح داده خواهد شد.

غیر تابع init توابع دیگری نیز داریم که ۱۰ تا از آن ها نقش دریافت اطلاعات سایت و دسته بندی gold\_price, dollar\_price, bitcoin\_price, coin\_gold\_price, : اطلاعات را دارند از جمله این توابع euro\_price, bors\_price, derham\_price, tether\_price, iqd\_price, shasta\_price

## تابع gold\_price که نقش آن استخراج قیمت طلا است را برسی میکنیم:

برای اینکه بتوانیم قیمت های بروز را استخراج کنیم باید از سایت هایی که دائما خودشان را بروز میکند. میکنند استفاده کنیم برای مثال سایت www.tgju.org سایتی هست که دائما خوشو آپدیت میکند.

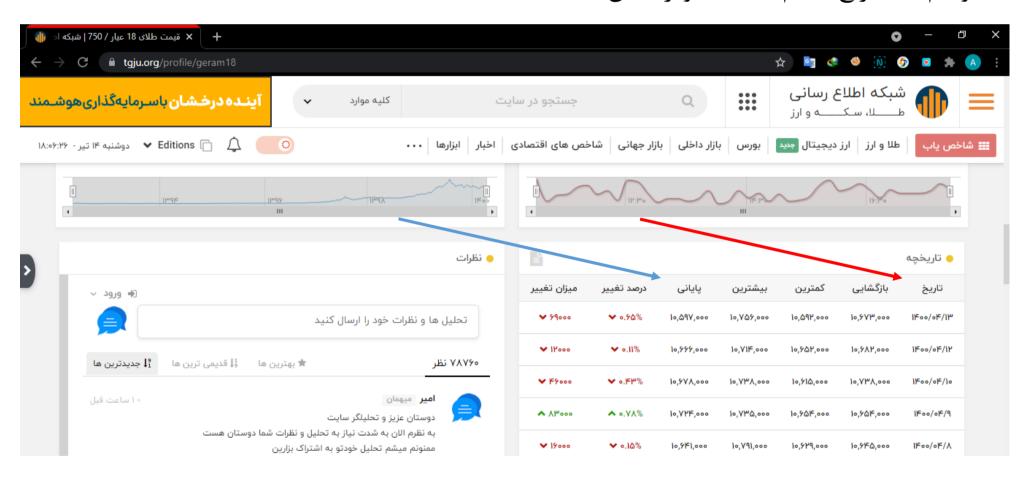
برای اینکار ابتدا میبایست صفحه html مربوط به قیمت طلا را دریافت کنیم با استفاده از متود get از کتابخانه requests میتوانید اینکار را به سرنجام برسانیم

self.gold\_price\_site = equests.get("https://www.tgju.org/profile/geram18")

سپس آن را به تابع BeautifulSoup میدهیم

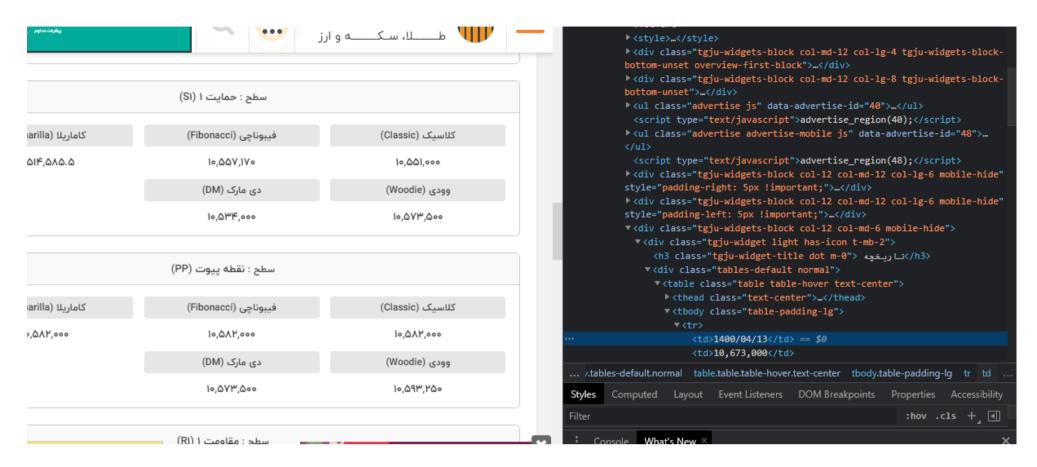
soup = BeautifulSoup(self.gold\_price\_site.text, 'html.parser')

سپس با استفاده از متد select با استفاده از css selector مشخص میکنیم که کجای فایل html را میخواهم استخراج کنیم که با تصویر نشان داده شده است.



در قسمت تاریخچه ما نیاز به مقدار های تاریخ و قیمت پایانی داریم

برای مشاهده جزئیات با باز کردن تب inspect ما میتوانیم جزئیات بیشتری را از صفحه خود داشته باشیه.



همان طور که مشاده میکنیم المان ها تو در تو هستن و ما برای رسیدن به داده های خاص خودمون باید این المان ها را پیش ببریم در BeautifulSoup برای مثال در اینجا ما نیاز به دریافت تگ tr اریم که در اینجا هر tr مشخصات یک روز را دارد مانند:

برای این کار لازم است از این دستور قلا نیز اشاره کردم از متود select استفاده کنیم و تمام tr ها را با این دستور خارج کنیم:

data = soup.select('#main > div.stocks-profile > div.fs-row.bootstrap-fix.widgets.full-w-set > div > div.tgju-widgets-block.col-12.col-md-6.mobile-hide > div:nth-child(1) > div.tables-default.normal > table > tbody > tr ')

چون ما به دو مولفه را نیاز داریم یعنی تاریخ و قیمت در آن تاریخ دو متغیر میسازیم از نوع لیست:

Dates =  $\Pi$ 

Prices = []

هر تگ tr دارای ۷ تگ td هستند که به اصطلاح فرزندادن آن tr هست که اولین td دارای حاوی تاریخ است پس برای دریافت تاریخ از این حلقه لوپ میتوانیم استفاده کنیم:

for i in range(len(data)):

) dates.append(data[i].td.text

با این حلقه لیست dates را به ترتیب با تاریخ ها پر میکنیم.

سپس همین روش را برای استخراج قیمت را انجام میدهیم:

```
for i in range(len(data)):
    child = list(data[i].children)
    prices.append(child[9].text)
```

منتها چون قیمت در تگ td همسطح با td تاریخ و ۵مین ردیف قرار دارد نمیتوانیم از این روش پیش بریم (data.td.td.td.td.td) و باید تمام فرزندان tr را ابتدا استخراج کنیم سپس نهمین تگ را انتخاب کنیم. با این کار ما هردو مقدار های تاریخ و قیمت را در لیست های خود ذخیره کردیم منتها مشکلی که برای لیست قیمت ها وجود دارد این است که قیمت های ذخیره شده در لیست string به صورت prices هستند و نمیتوانیم آن را در نمودار قرار دهیم چون matplotlip به ما value Error میدهد.

برای حل این مشکل میبایست قیمت ها را به int تبدیل کنیم و دوباره آن ها را در یک لیست ذخیره کنیم.

```
price_int=[]
for i in prices:
    b = i.split(',')
    price_int.append(int(".join( j for j in b)))
```

همانطور که مشاهده میکنید چون در قیمت ها سه رقم سه رقم با ',' جدا شده میبایست ها را split امیکنیم با متود b کنیم با متود split کردن به این روش به ما یک لیست میدهد که در b ذخیره کردیم سپس با متود string کنیم ان هارا اول int میکنیم سپس یک string خالی درست میکنیم "بعد با join که یک تابع از نوع string است یک حلقه درست میکنیم که تمام بخش هایی که از کاما جدا کردیم را به این string اضافه کنیم سپس پس از اتمام حلقه یک لیست فقط با اعداد را خواهیم داشت که پس از تبدیل آن به int به مشکل نمیخوریم و آن را راحت به لیست جدید خود اضافه میکنیم به این صورت که لیست جدید ما دارای مقدار int هست.

سپس دو متغیر را برای اینکه بتوانیم از آن ها جدول استخراج کنیم آن ها به یک DataFrame تبدیل میکنیم.

برای اینکار باید ابتدا pandas را importکنیم که ما در ابتدا برنامه این کار را انجام داده ایم. From pandas import DataDrame

کامندی که اول برنامه باید اضافه بشه

data\_frame = DataFrame({'date':dates[:10], 'price':prices[:10] },columns=(['date', 'price']))

با این روش یک DataFrame ساختیم

پس از ساخت dataframe در اینجا ما یک قطعه کدی داریم که در صورت وجود یک لیبل که در ادامه توضیح خواهیم داد آن را از بین میبرد(مربوط به جدول اضافه شده در برنامه ما هست چون بعضی از جدول ها بزرگ هستند و بعضی ها کوچک و در صورتی که یک جدول بزرگ نمایش داده شود و پس از آن یک جدول کوچک، یک بی نظمی به وجود خواهد آمد که ما در اینجا قبل از نشان دادن جدول جدید جدول قبلی را پاک میکنیم در صورت وجود)

try:
self.label2.destroy()
except Exception:

pass

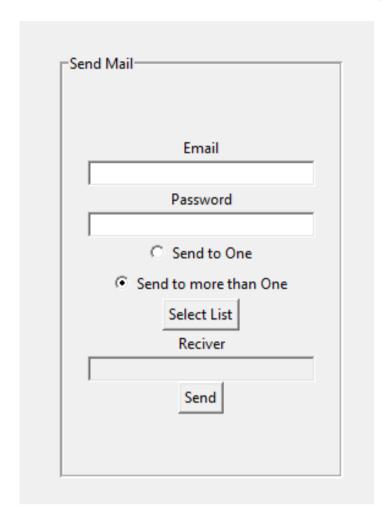
به بخشی از کد رسیدیم که در آن میبایست نمودار را نمایش بدیم برای این کار همانطور که در ابتدا ذکر کردیم نیاز به کتابخانه matplotlib.pyplot که ما در ابتدای برنامه به این صورت آن را ضافه کردیم که فقط با plt آن را صدا بزنیم.

import matplotlib.pyplot as plt

برای ساخت نمودار باید به کتابخانه matplotlib.pyplot مقدار را ها اضافه کنیم و سپس نام بردار های آن را مشخص کنیم و سپس مستقیم نمایش بدیم یا ذخیره و بعد آن را نمایش بدیم که من در این برنامه از روش ذخیره و سپس نمایش استفاده کردم. برای باز کزدن تصویر به صورت برای تکینتر از ماژول Image و نمایش آن به صورت لیبل در تکینتر از Image استفاده کردیم که از کتابخانه PIL در ابتدای برنامه اضافه شده.

```
plt.plot(dates[5::-1], price_int[5::-1])
plt.xlabel('date')
plt.ylabel('price (Rial)')
plt.savefig('data\\dollar.png', dpi=80)
image1 = Image.open(r"data\dollar.png")
test = ImageTk.PhotoImage(image1)
label1 = tkinter.Label(self.first, image=test)
label1.image = test
label1.place( x=400, y=40)
     در ابتدا عکس نمودار ذخیره شده در پوشه data سیس آن را نمایش داده شده همانطور که مشاهده
میکنید آن را به صورت یک لیبل در آورده ایم که در این صورت میتوانیم مکان آن را مشخص کنیم که
  در شکل مشهاده میکنید که self.first را انتخاب کرده ایم به این معنا که در tab اول نمایش داده شود.
      در بخش بعدی تبدیل DataFrame به جدول است برای بتوانیم این کار را انجام بدیم باید از ماژول
      dataframe_image استفاده کنیم که بنده آن را به صورت مخفف dfi در ابتدای برنامه اضافه کردم.
 برای این کار ابتدا میبایست dataframe خود را به یک تصویر تبدیل کنیم و سیس با ماژول Image آن را
                                                                    باز میکنیم و به نمایش میگزاریم
     dfi.export(data_frame,'data\\gold_dataframe.png')
     image2 = Image.open('data\\gold_dataframe.png')
     test2 = ImageTk.PhotoImage(image2)
     self.label2 = tkinter.Label(self.first,image=test2)
     self.label2.image=test2
     self.label2.place(x = 200,y = 40)
           و در آخر باید (plt.close() را اضافه کنیم تا plt خالی شود تا در توابع بعدی به مشکل نخوریم.
    و در آخر نیز قیمت و تاریخ را بازگردانده ایم این بخش مربوط به دو تابع ارسال sms و mail هست تا
                                                            مقداری که بازگردانده شده را ارسال کند.
return(f"'Gold price at : {dates[0]} is : {prices[0]} (Rial) "')
```

## تابع send\_mail در بخش دوم برنامه

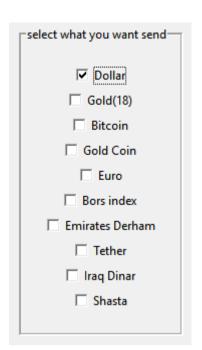


برای ارسال اطلاعات از طریق ایمیل ابتدا باید مطمئن شویم که کاربر میخواهد به یک نفر ایمیل ارسال کند یا بیش از یک. برای این کار باید محتوای متغیر one\_or\_more را دریافت کنیم محتوای آن یک بود باید ایمیل گیرنده را از بخش Entry به نام reciver دریافت کنیم در غیر اینصورت باید ایمیل هارا از فایل txt که دارای بیش از یک ایمیل هست را دریافت کنیم.

در بخش بعدی باید مطمئن شویم که ایمیل به درستی درج شده باشد به همین دلیل از این شرط استفاده کردیم:

if '@' in self.entry\_for\_reciver.get() and '@' in self.email\_sender.get() and self.password.get() !='':
یعنی در صورت وجود '@' در دو بخش Entry های ایمیل گیرنده و ارسال کننده و عدم خالی بودن
بخش password ایمیل را ارسال کنید .

پس از آن باید بدانیم که کاربر قیمت کدام بخش ها را میخواهد ارسال کند((checkbox)



برای اینکار برای هر کدا از آن ها یک شرط گذاشتیم که در صورت اینکه مقدار آن ها یک بود به معنای یک بود به معنای یک بودن آن استفاده از کد زیر به تابع ارسال ایمیل ارسال میکنیم

self.mailSender(self.email\_sender.get(),self.entry\_for\_reciver.get(),self.password.get(),prices)

که در تابع mailSender ما ۴ مقدار را دریافت میکنیم یکی mail\_senderهست که ارسال کننده ایمیل و 
و password\_sender و password\_sender که لیستی از قیمت هایی است که کاربر آن را تیک 
دیگری password\_sender و password\_sender که لیستی از قیمت هایی است که کاربر آن را تیک 
دیگری ناست.

برای ارسال ایمیل ابتدا باید مطمئن شویم که اطلاعات به درستی در entry باکس ها قرار گرفته شده اند. تابع send\_with\_phone : تابعی برای ارسال قیمت ها با استفاده از sms است.

در این تابع ابتدا باید چک باکس های علامت خورده را در یک لیست ذخیره کنیم تا متوجه شوید کاربر کدام قیمت ها را میخواهد ارسال کند.

```
prices = []
if self.gold.get():
  prices.append(self.gold_price())
if self.dollar.get():
  prices.append(self.dollar_price())
if self.bitcoin.get():
  prices.append(self.bitcoin_price())
if self.coin.get():
  prices.append(self.coin_gold_price())
if self.bors.get():
  prices.append(self.bors_price())
if self.euro.get():
  prices.append(self.euro_price())
if self.derham.get():
  prices.append(self.derham_price())
if self.tether.get():
  prices.append(self.tether_price())
if self.iraq.get():
  prices.append(self.iqd_price())
if self.shasta.get():
  prices.append(self.shasta_price())
```

مقدار هرکدام که یک بود به این معناست که چک باکس تایید شده است و توسط کار بر تیک خورده است. پس به لیست ما اضافه شده.

سپس لیست شماره ها را از فایل txt دریافت میکنیم و تک تک آن ها را به کاربر ارسال میکنیم.

در اینجا از ویژگی multithreading استفاده کردیم تا کار را سریع تر پیش ببریم.

with open(self.filename,'r') as f:
 first = f.readline()
 while True:
 if first :
 threading.Thread(target=self.send\_message\_with\_ghasedak,args=(first.split('\n')[•],prices,)).start()
 first= f.readline()
 else: break

که خود این خاصیت باعث میشود به صورت موازی مقدار ها را به تابع

self.send\_message\_with\_ghasedak ارسال کند که باعث صرفه جویی و انتظار کمتر کاربر میشود.

برنامه شامل بخش های دیگری نیز هست برای مشاهده به مسیر پروژه به آدرس زیر مراجعه نمایید:

https://github.com/alianjo/price-to-send