

دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی امیرکبیر

میکروکنترلرها و اجزاء آنها



دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی امیرکبیر

فهرست مطالب

مطالبی که در این فصل با آنها آشنا خواهیم شد:

- مقدمه
- مزایای استفاده از میکروکنترلرها
- میکروکنترلر چیست و فوائد آن کدامند؟
 - اجزاء ميكروكنترلرها

مقدمه

• در این فصل ابتدا به معرفی میکروکنترولرها و فواید استفاده از آنها پرداخته و سپس یکی از انواع میکروکنترلرهای پرکاربرد یعنی میکروکنترلر ATmega16 از خانواده AVR ساخت شرکت ATMEL را معرفی و با معماری و قابلیتهای سختافزاری و نرمافزاری آن آشنا میشویم.

• اجزای این میکروکنترلر شامل سیستم ساعت، کنترل سیستم و بازنشانی، وقفهها، درگاههای ورودی و خروجی، زمانسنج/شمارندهها، پیشتقسیمکننده، واسط سریال USART، واسط سریال ICC، مقایسه کننده آنالوگ، مبدل آنالوگ به دیجیتال و واسط JTAG وسیستم اشکالزدای درون تراشه میباشد.

- تمامی اجزا، یک میکروکنترلر مانند سیستم حافظه، سیستم ورودی-خروجی و اجزای دیگر تنها بر روی یک تراشه واقع شدهاند.
- میکروکنترلرها قابلیت اتصال به سنسورها، عملگرها و موتورهای الکتریکی، انواع نمایش دهندهها، اتصال به کامپیترهای شخصی و نیز شبکهای از میکروکنترلرها را دارند.
 - میکروکنترلرها در سیستمهای نهفته برای کنترل و اجرای توابع مختلفی بکار میروند:
 - کنتورهای الکترونیکی هوشمند
 - سیستم های حفاظتی
 - سیستم احتراق، ترمز ضد قفل ABS و سایر قسمتهای خودرو
 - موبایلها
 - لوازم خانگی
 -

مزایای استفاده از میکروکنترلرها

- رایانههای شخصی گزینه مناسبی برای بسیاری از کاربردها نمیباشند، چرا که بخش اعظم توانایی های پردازنده های بکار رفته در کامپیوترهای شخصی بدون استفاده می مانند.
 - •گزینه مناسب برای چنین کاربرد هایی میکروکنترلر است.
- دو دلیل اصلی استفاده از میکروکنترلرها با وجود رایانههای شخصی بسیار قوی امروزی صرفهجویی در هزینه و در اندازه است.
 - میکروکنترلرها بر خلاف ریزپردازندهها، گران نیستند.
- در بسیاری از کاربردها، یک رایانه شخصی که قابلیت انجام وظایف بسیار متنوعی را دارد، مورد نیاز نیست.

- تمامی اجزا، یک میکروکنترلر مانند سیستم حافظه، سیستم ورودی-خروجی و اجزای دیگر تنها بر روی یک تراشه واقع شدهاند.
- میکروکنترلرها قابلیت اتصال به سنسورها، عملگرها و موتورهای الکتریکی، انواع نمایش دهندهها، اتصال به کامپیترهای شخصی و نیز شبکهای از میکروکنترلرها را دارند.
 - میکروکنترلرها در سیستمهای نهفته برای کنترل و اجرای توابع مختلفی بکار میروند:
 - كنتورهاى الكترونيكي هوشمند
 - سیستم های حفاظتی
 - سیستم احتراق، ترمز ضد قفل ABS و سایر قسمتهای خودرو
 - موبايلها
 - لوازم خانگی
 -

- میکروکنترلرها در انواع مختلف ۴ بیتی، ۸ بیتی، ۱۶ بیتی و ۳۲ بیتی ساخته میشوند.
 - برای هرنوع از میکروکنترلرهای برشمرده، زیر شاخههای دیگری نیز وجود دارد.
- مثلا میکروکنترلرهای ۴بیتی دارای انواع مختلفی هستند که در مشخصه های مختلفی مثل سرعت ساعت، سیستم حافظه و ساختار درونی با یکدیگر متفاوت هستند.
- این تنوع منطقی به طراح سختافزار کمک میکند که برای کاربرد مورد نظر خود، بهترین تراشه را برگزیند.

- معماری میکروکنترلرها معمولا از نوع <mark>ثبات-ثبات</mark> است.
- در این معماری دسترسی به حافظه برای ذخیره متغیرها تنها با استفاده از دستورات بارکردن و ذخیره کردن قابل انجام است.

 Store Load
- •یعنی اینکه ابتدا ثبات ها با مقدار متغیرها بار می شوند، سپس محاسبه انجام شده و نتیجه به یکی از ثبات ها برگردانده میشود.
 - •در پایان <mark>نتیجه از این ثبات به متغیر مقصد ذخیره میشود.</mark>



دیاگرام بلوکی یک میکروکنترلر

• CPU: واحد پردازشگر مرکزی,دستورالعملهای ذخیره شده در حافظه را واکشی، دیکود و اجرا مینماید.

- •اجزای CPU:
- ثبات ها
- واحد محاسبه و منطق
 - ديكودر دستورالعمل
 - <mark>مدار کنترل</mark>

• انواع حافظه ها:

۱. حافظه <mark>برنامه:</mark>

- معمولا از نوع حافظه <mark>فلش</mark> است.
- حافظه فلش این مزیت را دارد که میتوان برنامه کار میکروکنترلر را در آن نوشت و در صورت نیاز تغییر داد.

۲. حافظه <mark>داده:</mark>

- از نوع حافظه <u>RWM</u> است.
- از نوع استاتیک و اصطلاحا <mark>SRAM</mark> هستند
- <mark>برای ذخیره متغیرها</mark> و همچنین به عنوان <mark>پشته</mark> بکار میروند.

حافظه ها (ادامه)

٣. حافظه EEPROM

- برای ذخیره بعضی از <mark>داد</mark>ههایی که کمتر نیاز به تغییر آنهاست و با قطع تغذیه میکروکنترلر باید حفظ شوند .
 - از نوع <mark>غیرفرار</mark> میباشند.

تولید ساعت:

- استفاده از کریستالهای کوارتز و یا نوسانسازهای <mark>سرامیکی</mark> و حتی از مدارات داخلی مقاومتی خازنی برای تولید سیگنال ساعت استفاده می شود.
 - •استفاده از کریستال کوارتز<mark>، دقت و پایداری بیشتری</mark> را فراهم می *ک*ند.

مدار بازنشانی و تشخیص افت ولتاژ تغذیه

Reset

- اگر ولتاژ تغذیه میکروکنترلر از حد مجاز آن کمتر شود، برای جلوگیری از تغییر محتوای ثباتها و هر گونه عملکرد اشتباه، لازم است که میکروکنترلر بازنشانی شود.
 - این بازنشانی توسط مدار تشخیص افت ولتاژ تغذیه صورت می گیرد
- با بازنشانی میکروکنترلر تمام اجزاء و مدارهای کنترل و بسیاری از ثباتها در زمان راهاندازی، مقادیر اولیه از پیش تعیین شدهای را پیدا میکنند.

مبدل آنالوگ به رقمی(ADC):

- مبدل های آنالوگ به رقمی، سیگنالهای آنالوگ ورودی را به سمبلهای دودویی (رقمی) تبدیل میکنند.
- در کاربردهایی که قصد بر آن است تا مولفههای فیزیکی محیط مورد سنجش قرار گیرند، از میکروکنترلرها استفاده می شود.
- این مولفههای فیزیکی، در طبیعت بصورت سیگنالهای آنالوگ حضور دارند، در حالی که میکروکنترلرها رقمی هستند.
- •بنابراین بیشتر میکروکنترلرها مجهز به کانالهای تبدیل سیگنال آنالوگ به رقمی(ADC) هستند.

مبدل آنالوگ به رقمی(ADC):

برای تبدیل یک نمونهی آنالوگ به رقمی لازم است مراحل زیر اجرا شوند: ۱.تعیین نرخ نمونه برداری:

- نرخ نمونه برداری یعنی تعداد نمونههایی از سیگنال آنالوگ که در یک ثانیه از آنالوگ به رقمی تبدیل میشوند.
- معمولا نرخ نمونهبرداری طبق قانون <mark>نایکوئیست</mark> باید مساوی و یا دو برابر بیشینه فرکانس موجود در سیگنال آنالوگ باشد.
- نرخ نمونهبرداری به بیشینه فرکانس موجود در سیگنال آنالوگ بستگی دارد. از فیلترهای پائینگذر برای محدود کردن پهنای باند و بعبارتی فرکانس بیشینه یک سیگنال استفاده میشود.

۲<mark>. تعیین دقت (تعداد بیتهای) هر نمونه رقمی:</mark>

- دقت هر نمونه بر حسب تعداد بیت مشخص می کند که هر نمونه رقمی توسط چند بیت ارائه می گردد. با معلوم بودن نرخ نمونه برداری و دقت هر بیت، نرخ بیت اطلاعات حاصل از تبدیل نمونههای آنالوگ به رقمی برابر حاصل ضرب این دو پارامتر می باشد.
 - •بعضی از دقتهای متداول عبارتند از ۸، ۱۰، ۱۶ و یا ۲۴ بیت.
 - ۳<mark>. محدود کردن پهنای باند سیگنال آنالوگ به حداکثر نصف نرخ نمونهبرداری</mark>
 - ۴. <mark>نمونهبرداری از سیگنال آنالوگ</mark>
 - ۵. تبدیل دامنه نمونه آنالوگ به یک مقدار دودویی متناظر با آن

زمانسنج، شمارنده:

- •زمانسنج توسط میکروکنترلر برای زمان بندی رویدادها استفاده میشود
- •تعداد پالس های شمارش شده ضربدر زمان هر پالس ساعت، زمان سپری شده را مشخص می کند
- •گستره ی تغییرات شمارنده از 0 تا 1-0 تا 2 power (b) میباشد که 0 در این عبارت برابر با تعداد بیتهای شمارنده است.
 - •شمارنده با هر پالس ساعت افزایش یا کاهش می یابد.

زمانسنج، شمارنده:

- برای مثال ممکن است نیاز باشد یک موتور الکتریکی را در زمان های معینی روشن و خاموش کرد.
 - زمان سنجی توسط شمارنده و با شمارش پالس های ساعت صورت می گیرد.
- تعداد پالسهای شمارش شده ضربدر زمان هر پالس ساعت، زمان سپری شده را مشخص می کند.
- در حالت شمارش افزایشی، وقتی که شمارنده به بیشینه ی شمارش خود رسید با پالس ساعت بعدی به عدد صفر بازنشانی میشود.
- در همان زمان یک پرچم سرریز نیز به یک مقداردهی میشود که نشان میدهد
 که شمارش دوباره از صفر آغاز شده است.

مدولاسیون پهنای پالس PWM:

PWM= pulse width modulation

- مدولاسیون پهنای پالس<mark>، روشی برای کنترل مقدار متوسط یک سیگنال است</mark> و یکی از کاربردهای آن تنظیم سرعت یک موتور DC است.
- •برای این کار کافیست برای تولید هر مقدار DC مطلوب، سیگنال PWM با پهنای پالس مربوطه را تولید کنیم.
 - <mark>تولید موج PWM معمولا به کمک زمانسنج شمارندهها</mark> انجام میشود.

زمانسنج نگهبان(WDT):

- زمانسنج نگبان (WDT)زمانسنجی با وظیفه خاص است.
- این زمانسنج معمولا برای جلوگیری از قفل شدن نرم افزار بکار میرود.
- زمان سنج نگهبان در هنکام کار کرد، در فواصل زمانی معینی یک شمارنده داخلی را افزایش میدهد.
 - چنانچه برنامه کاربر، شمارنده را بازنشانی نکند، شمارنده پس از مدتی سرریز شده و در نتیجه میکروکنترلر بطور کامل بازنشانی میشود.

ادامه.....

زمانسنج نگهبان(WDT):

- بنابراین، <mark>نرم افزار کاربر باید در فواصل معینی زمانسنج نگهبان را بازنشانی</mark> کند.
- این بازنشانی در حقیقت به معنی <mark>"زنده بودن میکروکنترلر"</mark> و دچار مشکل نبودن آن است.
- یعنی اینکه اگر برنامه، زمانسنج نگهبان را بازنشانی نکند، برنامه دچار مشکل شده است.
- در اینصورت بدیهی است که بازنشانی میکروکنترلر بهتر از قفل شدن کامل و عملکرد غیر قابل پیش بینی آن است.

- همه میکروکنترلرها به یک یا چند درگاه سریال برای ارتباط با وسایل بیرونی، مجهز شدهاند.
- با استفاده از ارتباط سریال از نوع <mark>USART</mark> طراح خواهد توانست با استفاده از یک رایانه شخصی با میکروکنترلر ارتباط برقرار کند.
 - میکروکنترلرها انواع ارتباطات سریال از نوع <mark>همگام</mark> و <mark>ناهمگام</mark> را فراهم می کنند.
- سیستمهای ارتباط ناهمگام، از یک پروتکل دقیق برای ارتباط با سیستمهای ارتباط سریال دیگر استفاده می کنند.
- تکنیکی که در ارتباطات <mark>ناهمگام</mark> بطور وسیع مورد استفاده قرار میگیرد، واسط RS232C میباشد.

- دادهها با استفاده از استاندارد اَسکی و یا استانداردهای جدیدتر کدینگ بینالمللی، بین دو سیستم که به تجهیزات ارتباط سریال مجهزند، منتقل میشود.
- ارتباطات سریال میتوانند در حالت یکطرفه که اجازه میدهند که اطلاعات در یک زمان تنها در یک جهت منتقل شوند و یا حالت <mark>دوطرفه</mark> که ارتباطات دو جهته را اجازه میدهند، اجرا شوند.
- میکروکنترلرها میتوانند از حالت دوطرفه برای ارتباط با یک وسیلهی بیرونی استفاده کنند.
- این ارتباطات دارای یک قالب مخصوص خود، مشتمل بر بیتهای <mark>شروع، توازن، داده</mark> و <mark>توقف</mark> می باشند

- در مقایسه با سیستمهای ارتباطی همگام، هنگامی که ارتباطات موثر در فاصلهای کمتر از ۱۵ متر نیاز است بکار میروند.
- <mark>ارتباطات ناهمگام کندتر</mark> میباشند اما <mark>مقاوم</mark>تر بوده و دارای ه<mark>زینه کمتری</mark> هستند.
- برخلاف سیستمهای ارتباطی ناهمگام، ارتباطات همگام به سیگنالهایی نیازمندند که بتوانند بخشهای مختلف خود را هماهنگ و همگام کنند
- سیستمهای ارتباطی همگام برای ایجاد این همگامی میتوانند از پالسهای همگامسازی استفاده کنند و یا اینکه همانطور که در بیشتر این گونه سیستمها مشاهده میشود، از یک ساعت مشترک، بهره گیرند.

- استفاده از <mark>ساعت</mark> مشترک این امکان را فراهم میسازد که <mark>نرخ انتقال داده</mark> در مقایسه با انتقال ناهمگام بیشتر باشد.
 - لذا برای <mark>نرخهای بالای داده از ارتباطات همگام</mark> استفاده میشود.
- برای مثال در بعضی از کاربردها مانند حافظههای جانبی، نمایش گرهای LCD و مانند آن به یک درگاه اضافی نیاز داریم که توان عملیاتی بالایی داشته باشد، در چنین مواردی ارتباطات همگام ترجیح داده میشوند.

- گرچه از سیستمهای ارتباطی ناهمگام نیز برای همان کاربردها میتوان استفاده کرد، ولی سیستمهای ارتباطی همگام در کاربردهایی که بحث سرعت مطرح میشود بر ارتباطات ناهمگام ترجیح داده میشوند.
 - بنابراین با استفاده از ارتباطات همگام میتوان:
- یک میکروکنترلر را برای دسترسی به یک حافظهی بیرونی سریال برنامهریزی کرد.
- میتوان وضعیت را با استفاده از نمایشگر <mark>LCD</mark> یا نمایشگر <mark>هفت</mark> <mark>قطعه</mark>ای نمایش داد.
- با <mark>سرعت نسبتا زیادی</mark> از طریق <mark>درگاههای اضافی با وسایل بیرونی</mark> ارتباط برقرار کرد.

- برای ارتباطات همگام، طراح باید در ابتدا وسیلهی اصلی که دیگر وسایل را کنترل میکند و نیز وسایل دیگر را که تحت کنترل وسیلهی اصلی هستند را مشخص کند.
- در اصطلاح وسیله اصلی که کنترل را در دست دارد را راهبر و به دیگر وسایل که <mark>تحت هدایت راهبر قرار می گیرند پیرو</mark> گفته می شود.
- راهبر مشخص می کند که کدام وسیله سیگنال همگامسازی و یا سیگنال ساعت مشترک را تولید کند.
- برای دریافت و ارسال دادهها در سیستمهای ارتباطی همگام از <mark>ثباتهای انتقال</mark> استفاده میشود

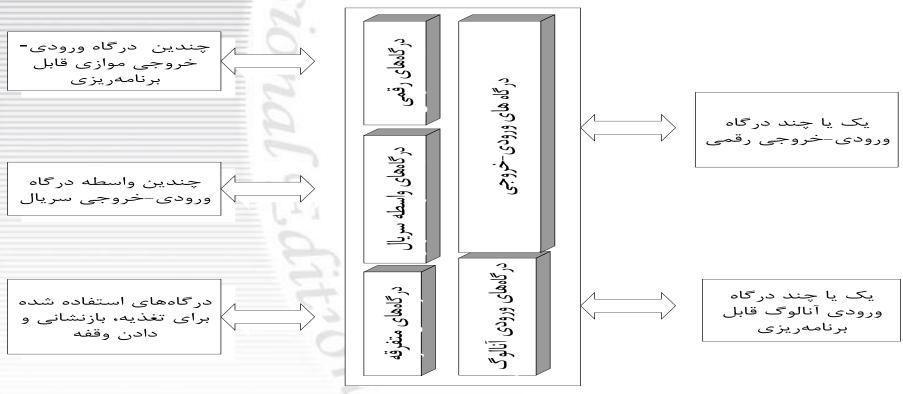
درگاه ها:

- یکی از دلایل مهم موفقیت میکروکنترلرها در بین پردازندههای موجود، داشتن مدارات واسط ورودی و خروجی یا بعبارتی درگاههاست.
- برای مثال در صنعت خودروسازی از میکروکنترلرها برای کاربردهایی همچون تامین امنیت بیشتر برای خودرو، بهینهسازی مصرف سوخت و مانند آن استفاده شده است.
- داشتن درگاههای ورودی و خروجی متعدد در میکروکنترلرها امکان افزایش بهرهوری در چنین کاربردهایی را فراهم آورده است.

درگاه ها:

- میکروکنترلرها برای سیستمهای ارتباطی ناهمگام و همگام از درگاههای سریال استفاده میکنند، ولی در عین حال میکروکنترلرها دارای درگاههای موازی چندگانه نیز هستند.
- بیشتر درگاهها علاوه بر امکان استفاده از آنها به عنوان درگاه موازی، برای اجرای وظایف خاصی چون تبدیل سیگنالهای آنالوگ به رقمی و بالعکس و یا تولید سیگنالهای مدولاسیون پهنای پالس PWM و مانند آن قابل برنامه ریزی هستند.
- بعضی دیگر از درگاهها نیز عملا برای اعمال سیگنالهای کنترلری مانند وقفه، ریست، اعمال ورودیها و مانند آن استفاده میشوند.

درگاههای ورودی-خروجی میکروکنترلر



وقفه:

- وسایل جانبی می توانند با فعال کردن پایه های وقفه خارجی میکروکنترلر خدمات مورد نظر را از میکروکنترلر دریافت نمایند
- تجهیزات داخلی مانند زمان سنج ها، درگاههای سری TWI SPI ،USART، سری TWI .SPI ،USART، مبدل آنالوگ به رقمی و سایر تجهیزات داخلی با استفاده از وقفههای داخلی میتوانند از طریق اجرای روال های وقفه خدمات مورد نظر را از میکروکنترلر دریافت نمایند.

• ساعت زمان واقعی

- در بسیاری مواقع تراشههایی که قادر به تولید زمان واقعی هستند به میکروکنترلر متصل میشوند تا بدین ترتیب بعضی از اَعمال میکروکنترلر برای کنترل تجهیزات بیرونی آنرا با زمان واقعی همگام کنیم.
 - بعضی از میکروکنترلرها خود مجهز به ساعت زمان واقعی هستند.

نمایشگرهای LCD و هفتقطعهای

- برای نشان دادن اطلاعات توسط یک میکروکنترلر معمولا از نمایشگر LCD استفاده می شود.
- این نمایشگرها معمولا دارای یک میکروکنترلر داخلی میباشند که درون آنها مقیم بوده و امور مربوط به زمانبندی و دیگر توابع نمایش را کنترل می کند.
 - نمایشگر LCD از نوع نویسهای فقط برای نمایش نویسهها استفاده میشوند.

نمایشگرهای LCD و هفتقطعهای

- نوع گرافیکی نمایشگرها هم برای نوشتن نویسهها و هم نمایش اَشکال بکار میروند.
- وسیلهی دیگری که برای نمایش اطلاعات مورد استفاده میکروکنترلرها قرار میگیرد، نمایشگر هفتقطعهای است.
- این نمایشگر، از هفت دیود نورانی (LED) ساخته شده است که مجموعا به صورت عدد 8 لاتین در کنار یکدیگر قرار گرفتهاند و با روشن کردن این دیودها می توان اعداد ۰ تا ۹ را به همراه چند نویسه محدود دیگر نمایش داد.
- این نمایشگر مستقیماً به همراه تراشهی مبدل کد بیسیدی به کد هفت قطعهای به میکروکنترلر متصل میشود و نویسهای که باید نمایش دهد را دریافت میکند.