Análise e Síntese de Algoritmos 2004/05 Instituto Superior Técnico

Enunciado do 2º Projecto

Data de Entrega: 13 de Maio de 2005

1 Introdução

O 2^{ϱ} projecto de ASA tem como objectivo a realização de um programa em C++ que calcula actualizações ao valor do fluxo máximo de uma rede de fluxo.

2 Especificação do Problema

Seja G=(V,E) uma rede de fluxo, com vértice fonte s e vértice destino t, em que cada arco (u,v) tem capacidade com valor inteiro c(u,v). O fluxo f, correspondente ao fluxo máximo entre s e t, encontra-se calculado. Nestas condições, admita que as capacidades de um conjunto de arcos $A=\{(x_1,y_1),\ldots(x_k,y_k)\}$ são alteradas. Para cada arco (x_i,y_i) , com $1 \le i \le k$, a capacidade é alterada do valor inicial $c(x_i,y_i)$ para o novo valor $c'(x_i,y_i)$, tal que $p_i=c(x_i,y_i)-c'(x_i,y_i)$ é um valor inteiro. Nestas condições pretende-se calcular o valor do fluxo máximo para a rede de fluxo com os novos valores de capacidade.

3 Dados de Entrada

O ficheiro de entrada deverá conter a informação seguinte:

- Uma linha com o número de vértices do grafo, *N*, e com o número de arcos do grafo, *M*. Observe que os vértices são numerados consecutivamente e que, por convenção, os vértices 1 e 2 representam respectivamente os vértices fonte e destino.
- Uma lista de M linhas, em que cada linha contém três inteiros (separados por um espaço em branco) os quais representam os vértices de cada arco e a respectiva capacidade. Os valores da capacidade são inteiros positivos. A ordem das linhas é qualquer.
- Uma linha com o caracter '#'.

- Uma lista de *M* linhas, em que cada linha contém três inteiros (separados por um espaço em branco) os quais representam os vértices de cada arco e o respectivo fluxo para o fluxo máximo *f*. A ordem das linhas é qualquer.
- Uma linha com o caracter '#'.
- Uma linha com um número *K*, indicando o número de arcos cujo valor de capacidade deverá ser alterado.
- Uma lista de *K* linhas, em que cada linha contém três inteiros (separados por um espaço em branco) os quais representam os vértices de cada arco e o novo valor de capacidade para o arco. O novo valor de cada capacidade é um inteiro não negativo. A ordem das linhas é qualquer.

4 Dados de Saída

O programa deverá escrever o novo valor do fluxo máximo.

5 Exemplos

Dados de Entrada

67 1 3 12 1 4 10 3 5 11 4611 561 529 6211 1 3 10 1 4 10 3 5 10 4610 529 561 6211 # 1 562

Dados de Saída

20

Dados de Entrada

67

1 3 12

1 4 10

3511

4611

561

529

6211

#

1 3 10

1 4 10

3 5 10

4610

529

561

6211

#

2

562

149

Dados de Saída

20

6 Entrega do Projecto

A entrega do projecto deverá respeitar o procedimento indicado na página da disciplina. O processo de submissão apenas aceita projectos realizados em C ou C++. No entanto, recomenda-se a realização do programa na linguagem de programação C++.

7 Entrega do Projecto

A entrega do projecto deverá respeitar o procedimento seguinte:

- No site da disciplina deverá aceder à página para entrega de projectos.
- Deverá efectuar o upload de um ficheiro com proj2.cc.
- O compilador utilizado é o compilador g++ (versão 3.3.3) da GNU, sendo utilizada a opção '-ansi', por forma a requerer que o programa respeite a norma ANSI C.

• Como resultado do processo de *upload* será informado se a resolução entregue apresenta a resposta esperada num conjunto de casos de teste.

8 Avaliação do Projecto

8.1 Componentes da Avaliação

Na avaliação do projecto serão consideradas as componentes seguintes:

- 1. A primeira componente avalia o correcto funcionamento do programa realizado, e tem uma contribuição máxima de 16 valores para a nota final.
- 2. A segunda componente avalia o desempenho do programa realizado, e tem uma contribuição máxima de 4 valores para a nota final.
- 3. A terceira componente da avaliação corresponde à certificação com o programa valgrind. Projectos que reportem erros como resultado da certificação com o valgrind têm uma penalização de 3 valores.

8.2 Atribuição da Nota Relativa a Cada Componente

A nota de cada componente da avaliação do projecto é obtida automaticamente através da execução de um conjunto de testes executados num computador com o sistema operativo **GNU/Linux**. Os testes considerados para efeitos de avaliação incluem os disponibilizados na página da disciplina, além de um conjunto de testes adicionais.

8.3 Detecção de Cópias

A avaliação dos projectos inclui a utilização de um sistema para detecção de situações de cópia entre projectos. O sistema utilizado na disciplina de ASA é o *MOSS*, http://www.cs.berkeley.edu/~aiken/moss.html. Todos os projectos envolvidos em situações de cópia serão anulados.

8.4 Considerações Adicionais

Todos os programas são avaliados do modo seguinte:

```
./proj2 < entrada > saida; diff -w saida saidaEsperada
```

A impossibilidade de verificar automaticamente o resultado da execução de um dado programa implica uma penalização de 100%. Considera-se que um programa passou um teste com sucesso se o resultado produzido por esse programa for **exactamente** igual ao resultado esperado, i.e. o comando "diff" não deverá encontrar diferenças entre o vosso resultado e o esperado. Para poder ser avaliado um projecto deverá compilar correctamente num computador com o sistema operativo **GNU/Linux**, sendo o utilizado o compilador g++ da GNU.