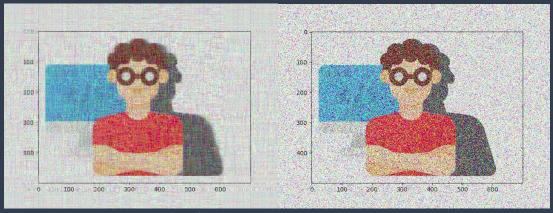






# مقدمه و توضيح الگوريتم

در این مینی پروژه قصد داریم با توجه به دانشی که از جبر خطی کسب کردهایم، به کاهش نویز از داده بپردازیم.



تصوير با نويز كمتر

تصوير با نويز زياد

یکی از مباحث پرکاربردی که با آن آشنا شدیم مبحث SVD است .

#### $A = U \Sigma V^T$

یکی از این کاربردهای SVD حذف کردن نویز از تصویر ( سیگنال )های دریافتی است .

فرض كنيد ما عكس زبر را دربافت كردهايم .



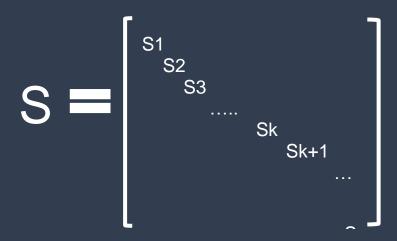
در بسیاری از موارد (همانطور که شاید در درس مدار الکتریکی مشاهده کرده باشید) خروجی مورد انتظار از یک مدار دچار نویز یا خطا می شود. عکس بالا نیز یک عکس حاوی نویز می باشد . ما می خواهیم به کمک آنچه در جبر خطی یاد گرفتهایم به کم کردن این نویزها بپردازیم. فرض کنید ماتریس عکس ورودی برابر Noisy\_matrix باشد و از طرفی ماتریسی اصلی مورد نظر ما Main\_matrix باشد .

می توان چنین تصور کرد که Noises با Noisy\_matrix = Main\_matrix + Noises است که Noises یک ماتریس با ابعاد ماتریس اصلی است که نویزهای تصویر (همانند Gaussian Noise) را نشان می دهد.

قرار است با داشتن Noisy\_matrix ماتریس CLEANED را بدست آوریم که تا جایی ممکن نزدیک به ماتریس اصلی (Main\_matrix) ما باشد .

اگر تجزیه SVD را برای ماتریس Noisy\_matrix , Main\_matrix انجام دهیم :

Noisy\_matrix = USV<sup>T</sup>



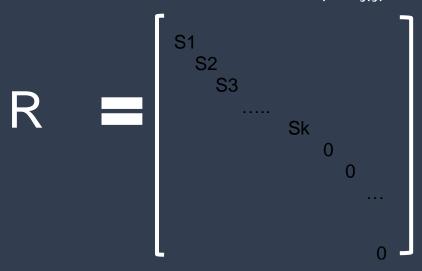
(دقت کنید که در ماتریس S داریم s1>s2>s3>...<(دقت کنید که در ماتریس S

متوجه می شویم که از t = S<sub>K</sub> به بعد مقدار تکین های موجود در ماتریس قطری S تاثیر زیادی بر روی ایجاد نویز دارند و مقدار تکین های بزرگتر از t بیشتر بر روی main\_matrix موثر هستند پس با در نظر نگرفتن مقدار تکین های k به بعد می توان تصویری با نویز کمتر و شباهتهای بسیار زیاد با تصویر اصلی ایجاد کرد.

همچنین با توجه به اینکه اعداد آنها بسیار کوچکتر از بقیه اعداد است پس اگر به جای آنها صفر بگذاریم عکس آنقدر تغییر نمیکند اما داده هایی که نویز روی آن تاثیر بسیاری گذاشته است حذف میشوند . پس اگر یک کات اف مانند t در نظر بگیریم و ماتریس R اینگونه تعریف کنیم که

```
for all i, j:
if i == j:
    if Si > t: # t is our threshold
        Rii = Si
    else:
        Rii = 0
```

آنگاه ماتریس تمیز شده ما برابر است با U \*R \* V<sup>T</sup> = cleared



• حال داريم:

Noisy\_matrix = u0s0v0 + u1s1v2 +...+ ukskvk +...+ ursrvr cleared\_matrix = u0s0v0 + u2s2v2 + .. + ukskvk for all i < k : si >t

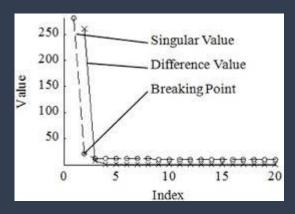
#### نتیجه کار برابر است با:

(هنوز با عکس اصلی تفاوت زیادی موجود است اما نتیجه حذف کردن نویزها به وضوح دیده می شود)



دقت کنید که پیدا کردن k همیشه کار آسانی نیست و بعضا نیازمند محاسبات ریاضی به خصوصی است که از درس جبر خطی خارج است . ما در این پروژه برای انتخاب k به صورت حدس و آزمایش عمل می کنیم و مقادیر مختلف و نتایج آن را بررسی می کنیم. باید به این مسئله توجه کرد که انتخاب K بسیار مهم است زیرا اگر K بزرگتر از حد استاندارد باشد از نویز تصویر به طور ملموسی کاسته نمی شود و اگر K کوچک تر از حد استاندارد باشد آنگاه ما بر روی عکسهای خود فشرده سازی انجام دادیم که باعث کاهش کیفیت عکس ما می شود و ممکن است عکس بدست آمده کارایی مد نظر ما را نداشته باشد.

در اکثر توابعی که باعث ایجاد نویز روی عکس ما می شود در یک نقطه مشخص ( breaking point) اختلاف زیادی بین مقدار تکین ها ایجاد می شود.



### پیاده سازی

پیاده سازی قسمت اول:

import matplotlib.pyplot as plt

img = plt.imread(img.jpg') #read picture from path

تصویر موجود در فایل ZIP پیامهای کلاس quera را بخوانید . دقت کنید img سه ماتریس r ,g, b را شامل می شود . سپس عملیات بالا را برای سه ماتریس انجام دهید و بهترین k (یا threshold ) را پیدا کنید.

برای تجزیه svd میتوانید از تابع زیر استفاده کنید.

U, S, V = np.linalg.svd(your\_matrix)

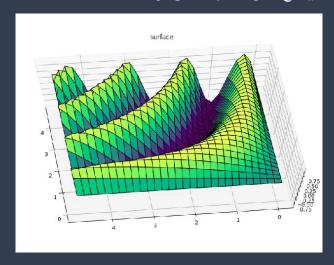
سپس بر اساس K انتخاب شده یک ماتریس جدید از روی ماتریس تصویر اولیه(با نویز زیاد) بسازید و در آخر نتیجه را در فایل ipeg ذخیره کنید.

plt.imsave('pa th.jpeg', cleaned\_matrix)

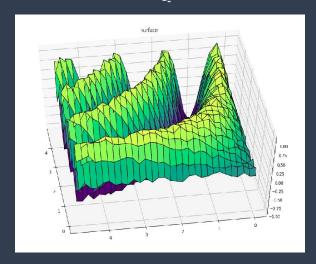
دقت شود کافیست مقداری از نویز کاسته شود و لازم نیست همه نویز موجود در تصویر گرفته شود

### قسمت دوم(امتیازی):

برای شهود بهتر شما در کنار فایل متن یه فایل utility.py قرار داده شده است . در این فایل به کمک matplot تابع 2/Z=X\*Y برای برخی نقاط رسم شده است . با فراخوانی تابع show\_main) تابع اصلی نمایش داده می شود .



سپس تابع show\_noisy) را فراخوانی کنید. این بار تابع برای همان نقاط رسم شده است ولی با این تفاوت که برای هر نقطه Z=X\*Y/2 + noise است که noise مقدار خطابی وارد شده است.



z=get\_function()

یک ماتریس برگردانده می شود که نتایج این تابع را بر حسب نقاط

Y,X=k\*pi\*3/60 for all int k in 0 to 30 :[0 , pi\*3/60 , pi\*3\*2/60 , pi \*3\*3/60 , ....,pi\*3/60]

در مجموع ۳۰ نقطه X و ۳۰ نقطه Y

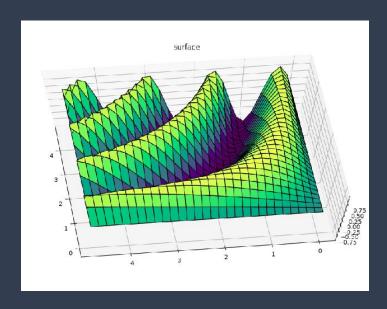
حساب شده است.

با استفاده از کدی که برای قسمت اول زدهاید و با کمی تغییر تلاش کنید ماتریس z را denoise کنید و سپس نتیجه را برای تابع

show\_my\_matrix(cleaned\_matrix )

بفرستید تا ماتریس denoised شده را به نمایش بگذارد. بهترین k را برای این کار بدست آورید و تفاوت در سه ماتریس را مقایسه کنید.

نتیجه denoised کردن ماتریس آخر باید نزدیک به تصویر زیر باشد



\* دقت کنید که نیازی به نوشتن تابع محاسبه گر svd یا ضرب ماتریس ها ندارید و میتوانید از توابع آماده numpy که در بالا اشاره شده استفاده کنید.

### برای علاقه مندان:

۱. تابع get\_main\_function در فایل utility.py اصل تابع z=f(x,y) را محاسبه می کند . این تابع را تغییر داده و برای توابع مختلف نیز مراحل را طی کنید .

۲. مراحل طی شده متناظر با مراحل طی کردن کاهش حجم تصویر میباشد . اما چرا این مراحل یکسان هستند؟ در ماتریسی که دچار خطا شده میتوان اینطور در نظر گرفت که یک دیتا اضافی که همان ماتریس noise میباشد به ماتریس اصلی اضافه شده است و با طی کردن این مراحل به نوعی داریم داده اضافی را از ماتریس اصلی کم می کنیم .

## قوانين

- 1. مینی پروژه به صورت انفرادی می باشد. تقلب ها توسط سامانه کوئرا چک می شود اما تصحیح توسط تیم تدریسیاری صورت میگیرد.
- 2. برای باز کردن عکسها و خروجی دادن آن ها میتوانید از هر کتابخانه ای نظیر matplotlib یا pillow استفاده کنید . پیشنهاد میشود طبق دستور عمل کنید.
  - 3. در quera برای هر قسمت(بخش اجباری و امتیازی) یک تمرین جدا ایجاد شده است فایل مربوطه را در قسمت اختصاص یافته آیلود کنید.
  - 4. برای هر دو فایل، فرمت فایل ارسالی باید به صورت miniproject2\_STUDENTNUMBER\_Name باشد. به طور مثال: miniproject2\_9628099\_SoroushMehraban

موفق باشید تیم تدریس یاری جبر خطی کاربردی دی 99