

Laporan Praktikum
Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



Pertemuan 5 Tugas 4
“Polymorphism”

Dosen Pengampu :
Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

Disusun Oleh :
Alia Selvi Solekhah

(2301121)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASIKELAUTAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024

I. PENJELASAN

Berikut adalah penjelasan terperinci untuk masing-masing kelas yang menggunakan *polymorphism*:

A. Class 1: Kapal

Polymorphism memanggil metode `MerekdanUkuran()` pada berbagai jenis kapal. Meskipun metode yang sama dipanggil, hasilnya berbeda tergantung pada jenis kapal.

1. **Kelas Kapal:** Kelas ini memiliki metode `MerekdanUkuran()` yang memberikan deskripsi umum tentang kapal.
2. **Subclass Pesiar dan Barang:** Keduanya mewarisi kelas Kapal dan meng-override metode `MerekdanUkuran()` untuk memberikan informasi yang lebih spesifik tentang jenis kapal masing-masing.

B. Class 2: Laptop

Demikian pula, polymorphism diterapkan pada kelas Laptop, di mana metode `MerekdanSpesifikasi()` dapat dipanggil pada objek Asus dan HP, memberikan hasil yang berbeda.

1. **Kelas Laptop:** Kelas ini memiliki metode `MerekdanSpesifikasi()` yang memberikan deskripsi umum tentang laptop.
2. **Subclass Asus dan HP:** Keduanya mewarisi kelas Laptop dan meng-override metode `MerekdanSpesifikasi()` untuk memberikan informasi spesifik tentang masing-masing laptop.

C. Class 3: Handphone

Selanjutnya, polymorphism juga diterapkan pada kelas Handphone, di mana metode HargadanSpesifikas() memberikan informasi spesifik tentang iPhone dan Samsung.

1. **Kelas Handphone:** Kelas ini memiliki metode HargadanSpesifikasi() yang memberikan deskripsi umum tentang handphone.
2. **Subclass Iphone dan Samsung:** Keduanya mewarisi kelas Handphone dan meng-override metode HargadanSpesifikas() untuk memberikan informasi khusus tentang masing-masing.

D. Class 4: Sepatu

Terakhir, polymorphism diterapkan pada kelas Sepatu, di mana metode HargadanUkuran() memberikan informasi spesifik tentang sepatu Adidas dan Nike.

1. **Kelas Sepatu:** Kelas ini memiliki metode HargadanUkuran() yang memberikan deskripsi umum tentang sepatu.
2. **Subclass Adidas dan Nike:** Keduanya mewarisi kelas Sepatu dan meng-override metode HargadanUkuran() untuk memberikan informasi spesifik tentang masing-masing sepatu.

II. KESIMPULAN

Dari praktik yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa polymorphism adalah konsep penting dalam pemrograman berorientasi objek yang memungkinkan metode dengan nama yang sama untuk berfungsi secara berbeda tergantung pada objek yang memanggilnya.

Secara keseluruhan, polymorphism merupakan alat yang sangat berguna dalam pengembangan perangkat lunak modern, meningkatkan efisiensi, keterbacaan, dan fleksibilitas dalam desain sistem.