|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Білім беру ұйымының атауы:** |  | | | |
| **Пәні:** | Информатика | | | |
| **Бөлім:** | Web-жобалау | | | |
| **Педагогтың аты-жөні:** |  | | | |
| **Күні:** |  | | | |
| **Сынып: 10** | Қатысушылар саны |  | Қатыспағандар саны |  |
| **Сабақтың тақырыбы:** | Меню жасау | | | |
| **Оқу бағдарламасына сәйкес оқыту мақсаттары:** | 10.4.2.1 web-парақшаларды әзірлеуде HTML-тегтерін қолдану 10.4.2.2 web-беттерді жасауда CSS қолдану | | | |
| **Сабақтың мақсаты:** | * HTML-де кесте параметрлерін өзгерту * Web- бет жасау үшін HTML тілін қолдану * Веб-бет жасайды, құжатты безендіру | | | |

**Сабақтың барысы:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Сабақтың кезені/ уақыт** | **Педагогтың әрекеті** | **Оқушының әрекеті** | **Бағалау** | **Ресурстар** |
| **Сабақтың басы**  2 минут  3 минут  8 минут | **1. Сыныппен сәлемдесу. Сыныпты ұйымдастыру.**  Оқушыларды түгендеп, назарын сабаққа аудару.  **2. Психологиялық ахуал туғызу.**  «Дос-досымен» жаттығуы  Топ ішіндегілер бір-бірімен араласып жүреді. Жүргізуші «Дос-досымен» дегенде, ойыншылар досын ұстап, екеу болып тұрады. Жүргізуші тағы да  «шаш-шашымен» дегенде, шаштарын тигізеді; «арқа- арқамен» дегенде, арқаларын тақайды т.с.с. бет- бетімен, қол-қолымен, саусақ-саусақпен, табан- табанмен, бас-басымен, тізе-тіземен, иық-иықпен деген сияқты бірнеше сөздер айтылса, соларды орындауы керек. Жүргізуші арасында бірнеше рет  «дос-досымен» дегенде, қатысушылар басқа досты таңдап достасады. Достасып қойған достар қайтадан достасып қалса, ойыннан шығады.  **3.** **Топқа біріктіру:** Сандар арқылы топтарға біріктіру  **4.** **Өткен сабақты пысықтау**  «Кубизм» әдісі  Мұғалім текшенің алты қырына тапсырмалар дайындап жазады. Оқушылар текшедегі тапсырмаларды топта орындайды. | Мұғаліммен сәлемдеседі. Тақырыппен танысады.  Сабаққа көңілді қатысады.    Оқушылар топтарға бірігеді. |  | Интерактивті тақта |
| **Сабақтың ортасы**  22 минут | **4. «Миға шабуыл» әдісі**  - Web-беттерді жасауда қандай ұстанымдарды басшылыққа алу керек деп ойлайсың?  - Мультимедиа дегеніміз не?  **1-тапсырма.**  1) sdp01\_p02\_baseline.zip файлын ашыңыз  2) SDP 01\_p 02\_baseline қалтасында sdp01\_p02\_screenshot.pdf деп аталатын файл бар. Бұл PDF файлында осы аяқталған жобаның қандай болуы керектігі туралы скриншоттар бар. Бұл жобаны аяқтаған кезде осы скриншоттарды нұсқаулық ретінде пайдаланыңыз. SDP 01\_p 02\_baseline қалтасында осы жобаны аяқтауға қажетті барлық суреттер бар.  a. әр беттің <header > тегінің ішінде "wrapper" идентификаторы бар div жасаңыз. Веб-беттердің мазмұны осы header тегінің ішінде жазылуы керек.  b. div қабықшасының ішінде әр беттің келесі құрылымы бар:  i. <header>  1. <nav>  ii. <img class=”featureImage />  iii. <main>  iv. <footer>  c. тақырып бөлімі туралы толық ақпарат:  i. "Parallax Global"parallax логотипінің балама мәтінін жасаңыз  ii. <NAV> тегіндегі сілтемелерге келесі атауларды беріңіз:  1. Home  2. About Parallax  3. The Parallax Way  4. Energy Holdings  d. нысан кескінінің мәліметтері:  I. нысан кескін тегіне келесі атрибуттарды тағайындаңыз:  1. class: featureImage  2. alt: Parallax Global  (2) Тақырып бөлімі  (a) биіктігі 190 пиксель  (b) фон түсі - #eeeeee  (c) жоғарыдан 11 пиксель шекарасы, ол #ef3e36  (d) Логотип жоғарғы жағында 21 пиксель және сол жағында 57 пиксель қашықтықта орналасқан  (3) шарлау тақтасы  (a) навигациялық жолақтың фоны қара түсті, 1 пиксель #666666  (b) түймелер тобының ені 563 пиксель  (c) түйменің түсі #939598, ал 1 пиксель шекарасы #555555  (d) түймелердің ені 140 пиксельді құрайды, жоғарғы және төменгі шегіністердің 6 пикселі бар  (e) түйменің қаріп өлшемі тең .75em  (f) тінтуірдің меңзері мен белсенді батырманың күйлері үшін түймелерде #ef3e36 болады, ал фон түсі 75 секундқа өзгереді.  (g) ағымдағы бетті белгілейтін түйме #666666 нөміріне ие. Бұл батырма үшін әдепкі курсор қолданылғанына көз жеткізіңіз. | Жаңа сабақты түсініп, жұмыс дәптерге жазып отырады. |  | Интерактивті тақта  Оқулық  Дәптер  Компьютер |
| **Сабақтың соңы**  10 минут | **Сабақты бекіту**  Кері байланыс «Quizzizz» цифрлық ресурсында тест сұрақтарына жауап беру арқылы жүзеге асады. Тест сұрақтары өтілген сабаққа қатысты болады.  **Кері байланыс:**  **«БББ кестесі» әдісі** | Оқушылар сұрақтарға жауап береді.  Оқушылар тақырып туралы бұрыннан не білетінін, сабақта не білгенін және не білгісі келетінін кестеге жазады. |  | Компьютер  Сілтеме:  [https://quizizz.com/](https://quizizz.com/admin/quiz/63c9b15498c8e6001d4f0c28?source=quiz_share) |