

SpiritMaster ©

Modelisator © 2015



Modelisator

Démarrage de l'application...

Modélisez les propriétés physiques d'un objet !

Projet réalisé par :

Cédric ALLEMAND, Omar LATRECHE, Quentin BONICHOT, Taha MERRIKA
Une équipe d'apprenti ingénieur en informatique étudiant à l'UTBM

Projet réalisé pour :

M Alain Fougères [LP74] & M Said Boujedli [SI73]

©Modelisator. Tous droits réservés