

# Rapport du Projet My Trips - Phase 1

Dans le cadre de notre projet universitaire, nous avons développé la première phase de My Trips, un site web dédié à la découverte et à la réservation de voyages authentiques. Cette phase se concentre sur la mise en place de l'interface utilisateur en HTML et CSS, sans intégrer encore la partie JavaScript prévue pour les phases ultérieures.

## Répartition des tâches

Nous avons réparti le travail de manière équilibrée en fonction des compétences et des préférences de chaque membre de l'équipe :

- Ali 33% : pages Accueil, Rechercher, Réserver
- Ilyes 33%: pages Admin, Connexion, Inscription
- Yann 34%: CSS global et Présentation
- Travail collectif : intégration et mise en commun des différentes parties

## Développement et intégration

Le projet a été conçu en HTML et CSS uniquement, en suivant une approche modulaire pour faciliter l'ajout des fonctionnalités futures.

## Pages développées :

- Accueil : Présentation du site et mise en avant des destinations
- Rechercher : Interface permettant de trouver des offres de voyage
- Réserver : Page de gestion des réservations
- Admin : Accès aux fonctionnalités de gestion pour les administrateurs
- Connexion/Inscription : Système d'authentification des utilisateurs
- Présentation : Explication des objectifs et du fonctionnement du site

## Mise en commun et design :

L'intégration du CSS global a permis d'uniformiser l'apparence du site. Nous avons utilisé des images thématiques pour renforcer l'identité visuelle, en optimisant leur affichage pour assurer une bonne mise en page.

### Difficultés rencontrées

Nous avons rencontré quelques bugs et défis techniques, notamment :

- Problèmes d'affichage des images et d'ajustement des tailles
- Difficulté à intégrer un logo de manière homogène
- Problèmes de fusion des fichiers CSS qui ont nécessité plusieurs ajustements

## Collaboration et travail d'équipe :

La collaboration s'est déroulée sans difficulté majeure, car nous avons l'habitude de travailler ensemble. La communication a été fluide, facilitant ainsi la résolution des problèmes techniques et l'intégration des différentes parties du projet.

# Conclusion et perspectives

Cette première phase a permis de mettre en place la structure de base du site. Les prochaines étapes consisteront à intégrer la partie JavaScript, ajouter des fonctionnalités dynamiques et améliorer l'expérience utilisateur.

# Phase #2

## Objectifs :

La phase #2 du projet My Trips introduit la dynamique serveur avec PHP et la gestion des données via des fichiers JSON.

## Format des données :

Les données sont stockées dans des fichiers JSON distincts selon leur rôle :

- Fichier users.json :

Ce fichier stocke les informations des utilisateurs enregistrés leur identifiant , leur mot de passe et leur rôle (admin ou utilisateur classique).

```
[
  {"login": "naruto@gmail.com", "password":
"rasengan", "role": "admin", "name": "Naruto
Uzumaki"},
  {"login": "sasuke@gmail.com", "password":
"chidori", "role": "admin", "name": "Sasuke
Uchiha"},
  {"login": "sakura@gmail.com", "password":
"sakurapass", "role": "admin", "name": "Sakura
Haruno"},
  {"login": "light@gmail.com", "password": "kira",
"role": "user", "name": "Light Yagami"},
  {"login": "l@gmail.com", "password": "justice",
"role": "user", "name": "L Lawliet"},
  {"login": "ryuk@gmail.com", "password": "apples",
"role": "user", "name": "Ryuk"},
  {"login": "misa@gmail.com", "password": "idol",
"role": "user", "name": "Misa Amane"}
]
```

Ce choix est motivé par la simplicité d'accès et de

manipulation en PHP grâce à la fonction ``json_decode()``.

- Fichier `trips.json` :

Ce fichier contient les informations relatives à chaque voyage disponible à la réservation, incluant un identifiant unique (``id``), le nom du lieu (``titre``), une URL d'image illustrative (``image``), un prix (``prix``) et une durée en jours (``duree``).

```
[  
  {"id": 1, "titre": "Porto-Novo", "image":  
"url_image", "prix": 1050, "duree": 10},  
  {"id": 2, "titre": "Ouidah", "image": "url_image",  
"prix": 1100, "duree": 10} ...  
]
```

Ce format structuré permet une récupération simple et efficace pour afficher les informations dynamiquement sur les pages web.

- Fichier `transactions.json` :

Stocke les réservations réalisées par les utilisateurs, associées à leur identifiant utilisateur, l'identifiant du voyage réservé, la date du paiement et le montant total payé.

```
[  
  {"user_id": "light@gmail.com", "trip_id": 2,  
"payment_date": "2025-04-01 12:30:45",
```



"montant": 1100}  
] par exemple.

Cette structure claire et simple permet une gestion efficace et rapide des réservations côté serveur.

- Développement PHP :
  - Connexion dynamique basée sur users.json.
  - Traitement des réservations avec enregistrement sécurisé des transactions dans transactions.json.
  - Affichage dynamique des informations utilisateur dans l'espace profil.

## Répartition des tâches

Dans cette phase le travail a surtout été en commun nous avons tous travailler sur à peu près tous :

- Ali 34% : correction des codes
- Ilyes 34% : création des fichiers json et paiement. PHP
- Yann 32% : correction et optimisation des codes

# Conclusion et perspectives de la phase 2 :

Cette phase réussie introduit la gestion dynamique des données en PHP et JSON, renforçant l'interactivité du site. Les prochaines étapes incluront la mise en place d'une base de données relationnelle, la sécurisation renforcée des données utilisateur, ainsi que des fonctionnalités avancées côté client avec JavaScript.

# Phase 3

## Objectifs :

La phase #3 du projet My Trips introduit une série de fonctionnalités avancées côté client avec JavaScript, notamment l'interactivité sans rechargement de page, l'amélioration de l'accessibilité, et des options dynamiques personnalisables pour les utilisateurs.

## Fonctionnalités développées :

1. (Ali) Changement de charte graphique (mode clair/sombre, contrasté, malvoyant).
2. (Yann) Tri dynamique des résultats de recherche (par date, prix, durée, nombre d'étapes) sans recharger la page.
3. (Ilyes) Mise à jour automatique du prix lors des modifications sur les options d'un voyage.
4. (Ali) Système de panier (fonctionnalité côté serveur, nécessite d'être connecté).
5. (Yann) Affichage/masquage des mots de passe avec icône.
6. (Ali) Externalisation de tout le code JavaScript dans des fichiers séparés.
7. (Ilyes) Édition des champs du profil utilisateur de manière dynamique (grisé par défaut, modification individuelle, validation ou annulation sans requête HTTP).
8. (Yann) Simuler une attente lors de la mise à jour de propriétés côté admin.

## Répartition des tâches :

- Ali : 33% – Thèmes graphiques, panier, externalisation JS.
- Yann : 33% – Tri dynamique, gestion visibilité mot de passe, simulation

d'attente admin.

- Ilyes : 33% – Prix dynamiques, champs éditables du profil utilisateur.

## Difficultés rencontrées :

- Ilyes :
  - Avoir les prix qui se mettent à jour en temps réel sur plusieurs parties de l'interface.
  - Calcul correct des options supplémentaires (prix total ajusté dynamiquement).
  - Gestion de l'affichage des champs mis à jour (grisés/éditables) et cohérence de l'état des boutons.
- Yann :
  - Placement de l'icône "œil" pour afficher ou masquer les informations, en conservant un affichage propre et aligné.
- Ali :
  - Gestion du fichier users.json pour la création des utilisateurs.

# Phase 4

## Objectifs :

La phase 4 du projet My Trips visait à renforcer la dynamique du site et à améliorer l'interaction utilisateur via l'utilisation intensive des requêtes asynchrones (AJAX). L'objectif principal était d'éviter les rechargements de page et de simuler un comportement proche d'une application web professionnelle.

## Fonctionnalités développées :

1.(Ali) — Mise à jour asynchrone du profil utilisateur :

- Lorsqu'un utilisateur modifie ses informations (nom, email...), la mise à jour se fait désormais sans recharger la page.
- Une requête AJAX est envoyée à un fichier PHP serveur qui traite la modification et retourne une réponse.
- Si la réponse est positive, les nouvelles données sont affichées ; sinon, les anciennes valeurs sont restaurées automatiquement.

2.(Yann) — Modification asynchrone des données utilisateur côté administrateur :

- Dans l'interface admin, les changements apportés aux comptes utilisateurs sont traités en arrière-plan via AJAX.
- Une icône de chargement apparaît pour indiquer que le serveur traite la demande.
- Une latence volontaire a été ajoutée côté serveur (ex : sleep(2)) pour simuler une attente réelle, utile lors de la démonstration.

3.(Ilyes) — Chargement dynamique des options de personnalisation des voyages :

- Les listes déroulantes des options de voyage (ex. nombre de personnes, services ajoutés) ne sont plus codées en dur en HTML.

- Elles sont désormais chargées dynamiquement via une requête JavaScript, à partir d'un fichier JSON ou d'un script PHP.
  - Cela facilite la mise à jour des options sans modifier le code HTML.
4. (Ali) — Calcul dynamique du total d'un voyage :
- À chaque changement d'option (ex. durée, hébergement), une requête AJAX est envoyée au serveur.
  - Le serveur renvoie le prix total recalculé en fonction des nouvelles options sélectionnées.
  - Le prix est mis à jour en direct sur la page sans rechargement.

## Répartition des tâches :

Ali – 34% :

- Mise à jour du profil utilisateur sans rechargement.
- Calcul dynamique du prix total d'un voyage.

Yann – 33% :

- Modifications admin avec AJAX.
- Icône de chargement + gestion de latence serveur.

Ilyes – 33% :

- Chargement dynamique des listes d'options dans la



personnalisation des voyages.

## Difficultés rencontrées :

- Gestion des erreurs serveur lors des appels asynchrones, notamment en cas de fichier JSON mal formé ou de réponse inattendue.
- Synchronisation des valeurs côté client après retour serveur : éviter les incohérences d'affichage après une mise à jour.
- Affichage responsive de l'icône de chargement sans gêner l'interface.
- Séparation claire entre le code HTML, PHP et JavaScript pour maintenir la structure modulaire.

## Conclusion :

Cette phase marque une étape décisive dans la transition de My Trips vers une application web moderne, plus fluide et ergonomique. L'usage systématique de l'asynchrone offre une expérience utilisateur plus professionnelle.

Prochaines étapes envisagées :

- Intégration d'une base de données SQL pour améliorer la robustesse du système.
- Mise en place d'un système de notification/email pour les réservations ou mises à jour de compte.
- Renforcement de la sécurité et des permissions (authentification par sessions avancées, tokens...).
- Déploiement du site sur un serveur distant.