

demo中的资源均为临时资源，主要为了实现以下几个功能：

- 1、反应堆基本规则：不完美叠加的部分会被裁剪。
- 2、小人的爬行和造成游戏失败的逻辑。
- 3、3个对小人造成的debuff效果程序实现。

demo中对应板子能产生的debuff

完美放置红色板子：小人被定身一段时间

完美放置绿色板子：小人被击飞

完美放置蓝色板子：小人被减速

失败条件：

- 1、板子完全没有叠加成功
- 2、小人爬到最上方已放置好的板子上

备注

正式资源版本中，小人的移动速度、板子的移动速度和debuff的参数需要重新设定。Demo版本

针对上次版本的调整

- 1、增加暂停
- 2、增加重新开始
- 3、增加回撤功能（消耗金币回撤下一层或几层）
- 4、堆叠计数
- 5、金币（完美堆叠可获得金币，金币用于之后皮肤解锁）
- 6、优化小人爬行逻辑，增加小人出屏后再次爬上来的速度（这个正式版还需要调整）
- 7、添加了方块移动速度（越高越快，有最大值，通过公式控制）



Demo版本仅为实现功能。

