



## طراحی به کمک کامپیوتر - نیمسال دوم ۹۹-۱۳۹۸

شماره دانشجویی: ۹۶۱۰۸۳۷۸

نام و نام خانوادگی: علی بنی اسد  
عنوان تمرین: تمرین کلاس ۱۳۹۹/۰۲/۰۱ دکتر ملائک

### سوال:

#### مبحث درس کلاس مورخ ۱۳۹۹/۰۲/۰۱ جناب آقای دکتر ملائک، چه نقشی در پروژه شما دارد؟

- این جلسه درس من را به این که فکر واداشت که interface پروژه بنده باید با پدیده ها و یا افراد باید چگونه باشد یا در چه لولی قرار بدهیم که بهتر باشد.
- این جلسه باعث شد سعی کنم interface پروژه خود را به عوامل مهم انتخاب و تعیین کنم.
- رابطه پروژه و واقعیت از نوع loyalty است و غالبا یک طرفه است و اینجا صد درصد یک طرفه است. این پروژه باید به طور کامل به واقعیت وفادار باشه فارغ از اینکه واقعیت زشت و یا ترسناک و دوست نداشتی باشد چون صرفا وظیفه این پروژه یک how است و برای بهتر بودن و انجام وظیفه باید کاملا وفادار باشد. از طرفی واقعیت با نتایج یک پروژه عوض نمی شد واقعیت همیشه هست چه بخواهیم چه نخواهیم.
  - رابطه بین من و پروژه از نوع Dependence است. به صورت که من و پروژه کاملا با هم رابطه داریم چون وقت و زمان و انرژی زیادی از من می گیرد و روی من تاثیر زیادی می گذارد و به تبع منم روی پروژه تاثیر زیادی دارم و کاملا به هم مربوط هستیم در واقع پروژه من یه جورایی خود منه.
  - رابطه پروژه با user اگر بخواهیم حتما در نوع خاصی باشد Tolerance است که خیلی ضعیف است و رابطه ای اجزا پروژه با آن ها ندارد و می توان هر وقت به سراغ آن امد جلو رفت و پروژه یک how را روایت می کند و user می توان هر وقت و از هر جایی از how پروژه استفاده کند. ولی می توان ارتباط را با user بیشتر کرد و برای مثال یک how را طور خاص از دید افراد خاصی نشان داد که لزومی ندارد که برای همه user ها interface از یک نوع باشد و می توان بر اساس نوع کاربر نوع interface را عوض کرد.