

امتحان پایان ترم کنترل بهینه ۱

علی بنی اسد ۹۶۱۰۸۳۷۸

۱۴ تیر ۱۴۰۰

سوال اول

برای حل این سوال از کد ارسالی درس استفاده شده است ولی برای این سوال تغییراتی اعمال شده است که در ادامه به بررسی آن پرداخته می شود.
سیستم به فرم زیر نوشته شده است که در کد با استفاده از تابع ode45 شبیه سازی می شود.

$$a = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ -0.4x_1^2 - 0.2x_2^2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

برای افزودن قیود صورت سوال از توابع پنالتی به شکل Quadratic Extended استفاده شده است. این کار باعث عوض شدن ماتریس همیلتونین می شود.

$$\mathcal{H} = \vec{P}^T a(x, u, t) + x_1^2 + x_2^2 + u^2 + G(u) + G(x_2)$$

با تغییر ماتریس همیلتونین مشتق آن نسبت به \vec{X} تغییر می کند که در کد لحاظ شده است.

$$\dot{\vec{P}} = -\frac{\partial \mathcal{H}}{\partial \vec{X}} = \begin{bmatrix} -x_1 + 0.4p_2 \\ -x_2 - p_1 + 0.4p_2x_2 - G(x_2)' \end{bmatrix}$$

بر اساس روند بالا و موارد قبلی در کد گرادیان همیلتونین بر تلاش کنترلی بدست می آید سپس پنالتی تلاش کنترلی را نیز اضافه می کنیم.

$$\frac{\partial \mathcal{H}}{\partial u} = Ru + PB + G(u)'$$

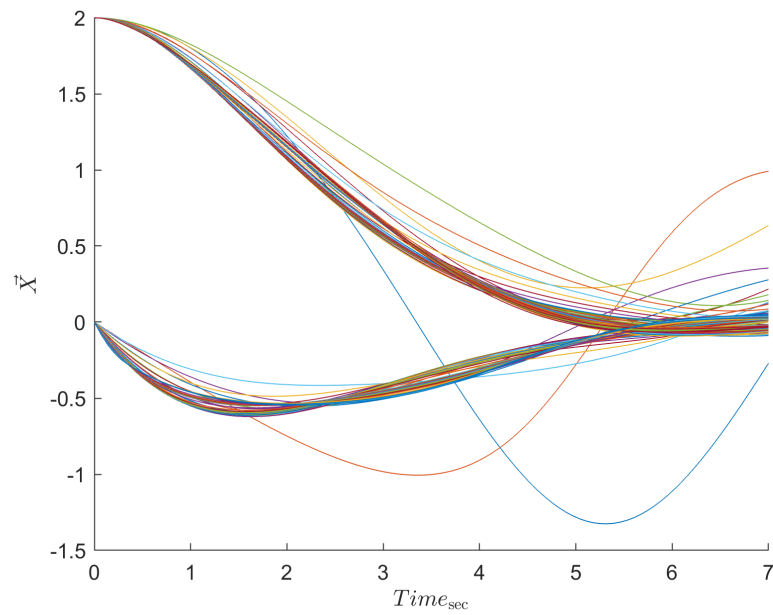
در بالا روش تحلیلی بدست آوردن گرادیان توضیح داده شد. تابع هزینه هم از انتگرال زیر بدست می آید.

$$J = 10(x_{1(tf)}^2 + x_{2(tf)}^2) + \frac{1}{2} \int_0^7 x_1^2 + x_2^2 + u^2 + G(x_2) + G(u)$$

در کد پیوست شده توانایی حل با چهار روش را دارد آگه از منو می توان روش را انتخاب کرد. نتایج چهار روش آورده شده است.

- Steepest Descent + Quadratic Interpolation

Figure 1: Steepest Descent + Quadratic Interpolation



- Steepest Descent + Golden Section

Figure 2: Steepest Descent + Golden Section

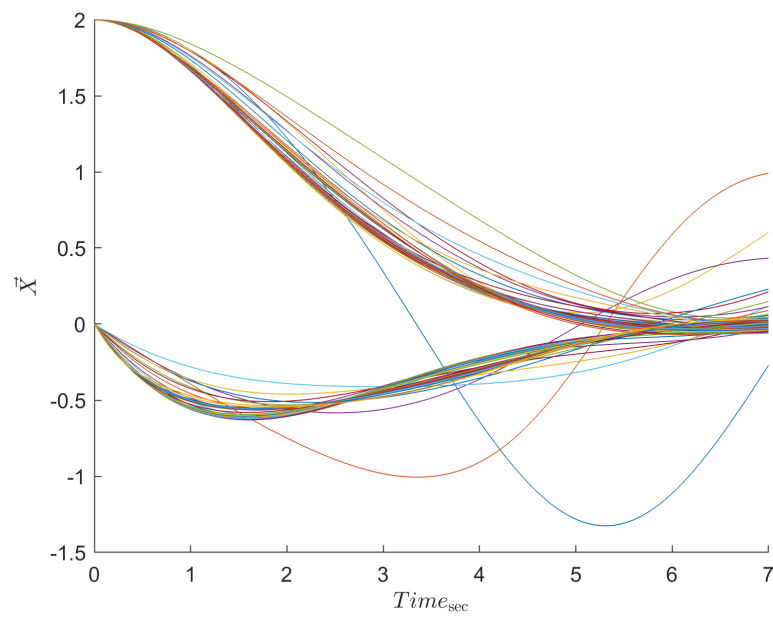


Figure 3: BFGS + Quadratic Interpolation

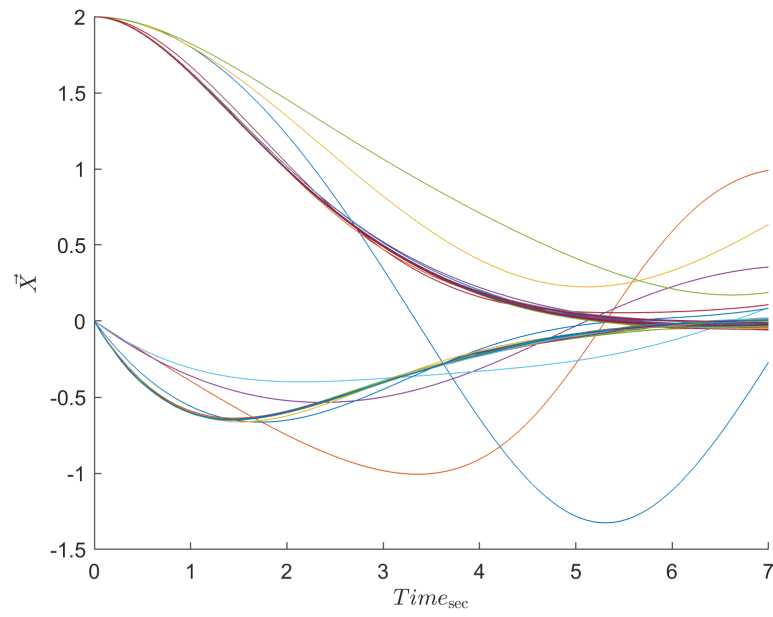
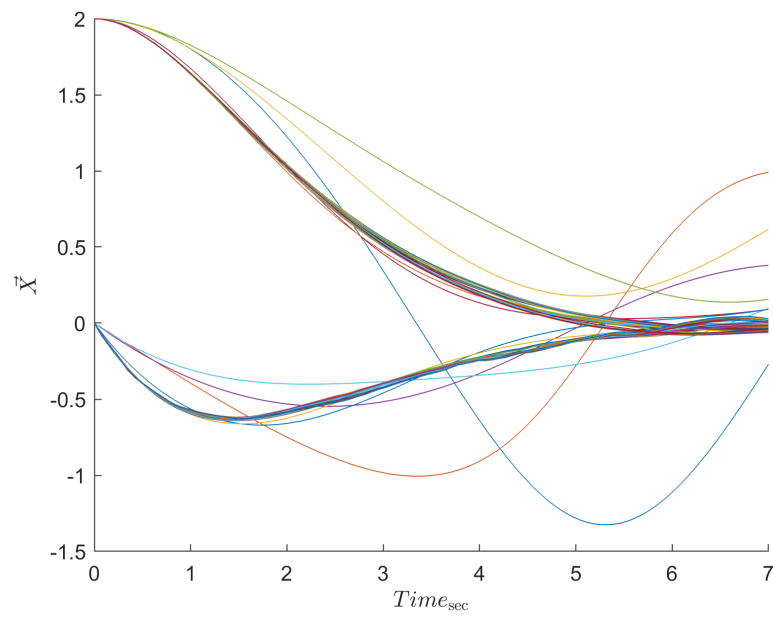


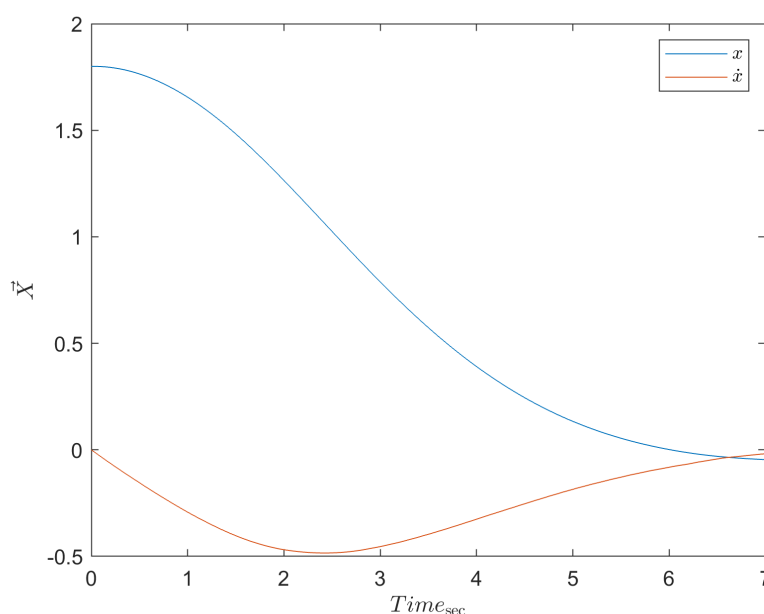
Figure 4: BFGS + Golden Section



سوال دوم

در این قسمت با توجه به نقطه اولیه ممکن است جواب درستی وجود نداشته باشد برای این کار اگر از قید رد شد تابع هزینه به شدت افزایش می‌یابد که با اینکار می‌توان به جواب حدودی همراه با قید رسید. مزیت اینکار نسبت به عدم در نظر گرفتن حالت خارج از آن یا قرار دادن Inf برای آن این است که تابع interpolation عملکرد بهتری خواهد داشت و اگر شرایط اولیه مطلوب نبود برنامه دچار گمراهی نمی‌شود و بازهم بهترین مسیر را انتخاب می‌کند ولی اگر شرایط اولیه درست باشد با توجه به تفاوت بسیار زیاد تابع هزینه در شرایط خارج از قید اصلا از قید خارج نمی‌شود.

Figure 5: Dynamic Programming result



گسسته سازی به صورت زیر انجام شد و کل برنامه در ۸ ثانیه اجرا شد. البته با توجه به گسسته سازی محدود interpolation با ماتریس‌های نسبتاً بزرگی انجام شده‌است و دقت کار را به شکل خوبی بالا می‌برد.