определение

Каждый фрагмент знания должен иметь единственное, однозначное, надёжное представление в системе →

Повторяющиеся куски кода указывают на упущенную возможность для абстракции

Как правило, дублирующий код выделяют в отдельный метод или класс. Впервые DRY был описан в книге «ПРОГРАММИСТ-ПРАГМАТИК», которую написали Эндрю Хант и Дэвид Томас

