## когда стоит объединять код

ПРАВИЛО ТРЁХ УДАРОВ из книги «РЕФАКТОРИНГ» Мартина Фаулера

- → удар 1 добавьте написанный код в тело метода. Пока не предпринимаем никаких действий, потому что неизвестно, будут ли дубликаты в дальнейшем
- → удар 2 делаете что-то аналогичное ещё раз. Возможно, повторения здесь – это совпадение и переиспользований в коде не будет
- → удар 3 начинаете рефакторинг.
  Вынесете весь дублирующий код в отдельный метод или класс

