

Gerekenler

- Düz bir platform üzerinde karakterimiz bulunmalı.
- Ekranın herhangi bir yerine basıldığında oyun başlamalı.
- Karakter ekrana basılıyken ileriye doğru hareket etmeli, basılı değilken durmalı ve sağa sola Swipe yaptığımızda platformun sağına ve soluna doğru yönelmeli.
- Karakterimiz otomatik olarak 2 saniye aralıklarla ileriye doğru ateş etmeli.
- Özel güç mekaniği
 - Oyun menüsünün altında seçilebilir 5 tane özel güç bulunmalı.
 - Oyuncu istediği zaman bu özel güç butonlarına basarak o özelliği aktif hale getirebilir.
 - Sadece 3 özel güç seçilebilir. 3 özel güç seçildiğinde diğerleri pasif duruma geçer. Aktif olan özelliği tekrar seçtiğimizde o özellik kapanır.
 - Özel güçler
 - İleri atılan mermilere ek olarak sağ ve sol taraflara 45 derece açı ile iki mermi daha ekler.
 - Atılan mermilerin hepsini peş peşe iki mermi olarak fırlatır.
 - Atılan mermi sıklığını artırır. (1 saniye aralıklarla atış yapmayı sağlar)
 - Atılan mermilerin hızını yüzde 50 artırır.
 - Karakterimizin hızını 2 katına çıkartır.
- Oyun ekranında oyunu bitiren bir buton olmalı ve ana menüye dönmeli.

Proje Süresi

Proje için belirlediğimiz süre 4 gündür.

Projeniz genel olarak kod kalitesi, kod yapısı, yazılım prensipleri, modülerlik konularında değerlendirilecek olup, projede görsel olarak basit şekiller veya internetten bulunan imajlar kullanmanızda bir sakınca yoktur.