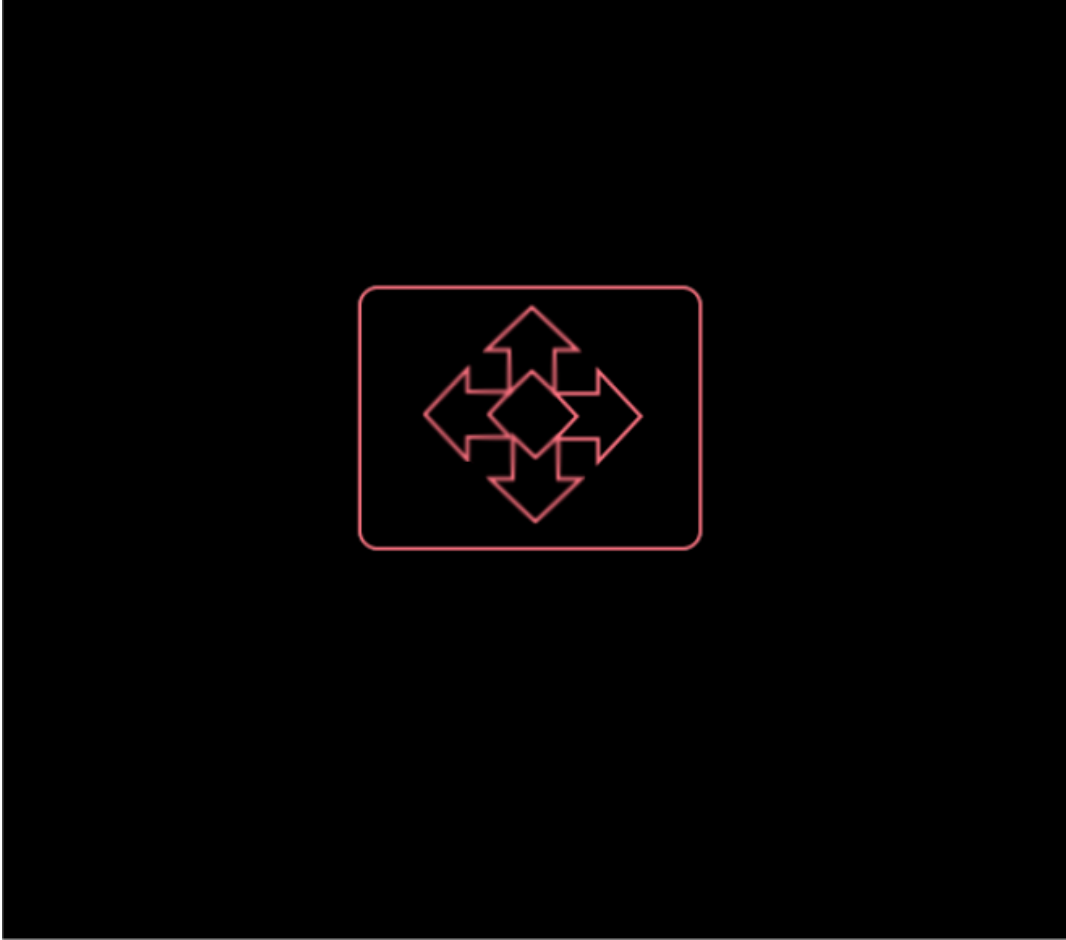


## **ADAY DEĞERLENDİRME PROJESİ**

Hazırlanacak uygulama, sunucu-istemci mimarisi ile gerçekleştirilecektir. Amaç, bir uygulamadaki hareketlerin diğer uygulama ile senkronizasyonunu sağlamaktır. Uygulama sunucu ya da istemci olarak açılabilir. Sunucu modunda açılan uygulama istemcilerin bağlantı kurması için hazır olacaktır. İstemci modunda açılan uygulama sunucuya bağlantı sağlama olanağına sahip olacaktır. Bağlantı sağlandıktan sonra her iki uygulama ekranı Şekil 1’ de gösterildiği gibi sadece bir dikdörtgenden oluşacaktır. Sunucu modundaki uygulamanın kullanıcısı klavyenin yön oklarını kullanarak bu dikdörtgeni ekran boyutları içerisinde hareket ettirebilecektir. İstemci yazılımı ise sunucudan mevcut dikdörtgenin pozisyon bilgisini alarak kendi ekranındaki dikdörtgenin pozisyonunu güncelleyecektir.

Proje geliştirilirken aşağıda belirtilen hususlara dikkat edilmelidir:

- Geliştirme dili olarak **C#** kullanılmalıdır.
- Kullanıcı Arayüzü kütüphanesi olarak **WinForms** ya da **WPF** kullanılmalıdır.
- Hazırlanan proje dosyaları sıkıştırılmış ve şifrelenmiş (şifresi adayın göndereceği mail içerisinde aday tarafından belirtilmelidir) bir şekilde mail olarak Simsoft’a iletilmelidir.
- Proje geliştirme süresi ilgili değerlendirme projesinin size e-mail aracılığıyla ulaşmasından sonra 5 gündür.
- Simsoft’a özel olan bu değerlendirme projesinin internet ortamında 3. Kişilerle paylaşılması zorunludur.
- Bağlantı sağlamak için IP ve port bilgilerinin girilebileceği bir ekran hazırlanmalıdır.
- Network bağlantısı için TCP ya da UDP protokollerinden birisi seçilmelidir.
- Dikdörtgeni sadece sunucu modundaki uygulamanın kullanıcısı hareket ettirebilir.
- Sunucu dikdörtgen pozisyonunu her 20 milisaniyede bir göndermelidir.
- İstemci tarafında dikdörtgenin hareketleri smooth (yumuşak, akıcı) olmalıdır.
- Birden çok istemci bir sunucuya bağlantı sağlayabilir



Şekil 1 Kullanıcı Ekranı