Método dos Fótons Equivalentes

Revisão e Aplicações

Alfredo Achterberg S. Pacheco

Orientado por: Prof. Dr. Werner Krambeck Sauter

Instituto de Física e Matemática - Universidade Federal de Pelotas

25 de Setembro, 2023







Estrutura da Apresentação

- 1 Introdução e Contextualização
- Objetivos do Trabalho
- 3 Seção de Choque Diferencial e Total

4 Demonstração do Método para Partícula Incidente Pontual

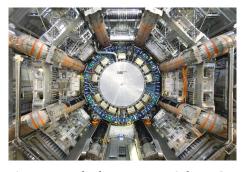


Figura: Foto do detector ATLAS do LHC. Créditos: [https://home.web.cern.ch/science/experiments/atlas]

Colisões de partículas constituem o método experimental mais utilizado atualmente para o entendimento da estrutura fundamental da matéria e de teste para novos modelos físicos.

Estudos desse tipo de processo tem longa história na física.

- Como exemplo o trabalho de decréscimo de velocidade de partículas α e β em meios materiais por N. Bohr;
- nesse trabalho, o físico propôs que a interação de partículas carregadas pode ser entendida pelo fenômeno eletromagnético de dispersão (uma analogia);
- em 1924, E. Fermi propôs que os campos de uma partícula carregada podem ser aproximados como pulsos de onda ou *fluxos de fótons* virtuais.

Disso, E. J. Williams, em 1933, propôs a generalização relativística do que seria o método dos fótons equivalentes.

- O método consiste, de forma introdutória, em obter o número de fótons virtuais do campo eletromagnético de uma partícula a partir da transformada de Fourier dos mesmos campos;
- este consiste de uma aproximação semi-clássica para o cálculo desses fótons virtuais.

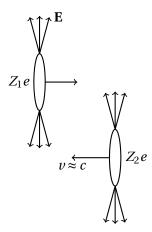


Figura: Esquema representando os campos relativísticos de dois íons Z_1 e Z_2

Desde tais desenvolvimentos, este método aproximativo teve maior aplicação e desenvolvimentos na área de interação nuclear e de partículas fundamentais.

- Em especial, focaremos nas colisões ultraperiféricas de íons;
- são colisões com maior distância (parâmetro de impacto) e com interação dominantemente eletromagnética;
- pela interação ser eletromagnética também há menos multiplicidade nos estados finais e os resultados experimentais são mais facilmente tratados;
- ► fenômenos de interesse nesses processos incluem a produção de pares de partículas a partir de colisões de fótons.

Objetivos do Trabalho

Para a realização do trabalho propomos uma revisão bibliográfica com cálculo analítico e computacional de quantidades de interesse dos processos de colisão. Para isso, temos os seguintes objetivos específicos:

- realizar a revisão bibliográfica do método;
- 2 realizar o cálculo do fator de forma para o fator de forma para diferentes distribuições de carga;
- deduzir o número de fótons equivalentes para diferentes distribuições de carga;
- realizar um estudo mais aprofundado sobre o fenômeno de fotoprodução de pares de partícula-antipartícula;
- obter as curvas teóricas para as seções de choque de diferentes processos de colisão e compará-las com as curvas experimentais.

O problema de interesse do método é o de colisão de partículas carregadas. A quantidade de interesse em colisões é a seção de choque.

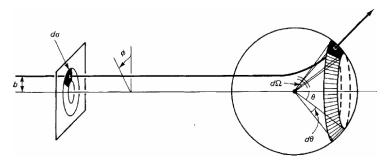


Figura: Partícula adentrando a região de espalhamento por uma seção de área $d\sigma$ e sendo espalhada em um ângulo sólido $d\Omega$.

Da figura temos as diferenciais,

$$d\sigma = |bdbd\phi|,\tag{1}$$

$$d\Omega = |\sin\theta \, d\theta \, d\phi|$$
. (2) A seção de choque total vem pela integral sobre Ω ,

A razão entre as duas é,

$$\frac{d\sigma}{d\Omega} = \left| \frac{b}{\sin \theta} \frac{db}{d\theta} \right|. \tag{3}$$

$$\sigma = \int \frac{d\sigma}{d\Omega} \operatorname{sen}\theta \, d\theta \, d\phi. \tag{4}$$

Que é a seção de choque diferencial.

Isto para uma partícula incidente individual!

Estamos levando em conta uma partícula individual. Se quisermos tratar um feixe de partículas, vamos precisar definir a *luminosidade*.

Luminosidade

Para um feixe de N partículas com mesma energia atravessando a área $d\sigma$, a luminosidade \mathcal{L} é definida como a quantidade de partículas que atravessam a região de espalhamento por unidade de área por unidade de tempo.

Disso, reescrevemos a seção de choque para um feixe de múltiplas partículas,

$$dN = \mathcal{L} d\sigma, \tag{5}$$

$$\Rightarrow \frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{1}{\mathcal{L}} \frac{dN}{d\Omega}.$$
 (6)

A dedução do método segue os seguintes passos:

- obter os campos de uma carga pontual em movimento pela transformada de Lorentz;
- calcular a transformada de Fourier para a frequência dos campos, obtendo assim o espectro de frequência;
- a quantização do espectro de frequência nos fornece o número de fótons equivalentes dos campos da partícula.

Inicialmente consideramos uma carga em movimento como abaixo.¹

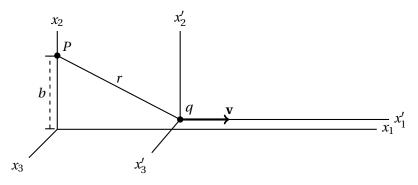


Figura: Carga q em movimento com velocidade \mathbf{v} passando por um ponto de observação P com parâmetro de impacto b e distância r. Referencial Σ é solidário ao ponto P e Σ' é solidário à carga pontual q.

¹A partir daqui usaremos unidades naturais ($\hbar = c = 1$).

Sendo os campos elétrico e magnético escritos em termos dos potenciais,

$$\mathbf{E} = -\nabla\Phi - \frac{\partial\mathbf{A}}{\partial t},\tag{7}$$

$$\mathbf{B} = \nabla \times \mathbf{A},\tag{8}$$

estes são escritos em forma explicitamente covariante usando o tensor eletromagnético,

$$F^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 0 & -E_1 & -E_2 & -E_3 \\ E_1 & 0 & -B_3 & B_2 \\ E_2 & B_3 & 0 & -B_1 \\ E_3 & -B_2 & B_1 & 0 \end{pmatrix}. \tag{9}$$

Este se transforma como,

$$F'^{\mu\nu} = \Lambda^{\mu}_{\alpha} \Lambda^{\nu}_{\beta} F^{\alpha\beta} \tag{10}$$

onde Λ_{μ}^{ν} são os componentes da matriz de transformação de Lorentz,

$$\Lambda_{\nu}^{\mu} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma\beta & 0 & 0 \\ -\gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$
(11)

sendo $\gamma = (1 - \beta^2)^{-1/2}$ e $\beta = v/c$ os parâmetros relativísticos da partícula.

A transformação dos campos é assim obtida como,

$$\begin{cases} E'_1 = E_1 \\ E'_2 = \gamma(E_2 - \beta B_3) \\ E'_3 = \gamma(E_3 + \beta B_2) \end{cases} \begin{cases} B'_1 = B_1 \\ B'_2 = \gamma(B_2 + \beta E_3) \\ B'_3 = \gamma(B_3 - \beta E_2) \end{cases}$$
(12)

Os campos como percebidos em P, no referencial Σ' tem a forma

$$E_1' = -\frac{qvt'}{{r'}^3}, \qquad E_2' = \frac{qb}{{r'}^3}.$$
 (13)

Escrevemos nas *coordenadas* de Σ usando,

$$t' = \gamma t,$$

$$J = \sqrt{b^2 + (vt')^2}$$

$$= \sqrt{b^2 + v^2 \gamma^2 t^2}.$$
(15)

Assim

$$E_1' = -\frac{q\gamma vt}{(b^2 + \gamma^2 v^2 t^2)^{3/2}},$$
 (16)

$$E_2' = \frac{qb}{(b^2 + \gamma^2 v^2 t^2)^{3/2}},$$
 (17)

para os quais devemos aplicar a transformação de Lorentz.

Aplicando a transformada de Lorentz, temos os campos no referencial Σ' ,

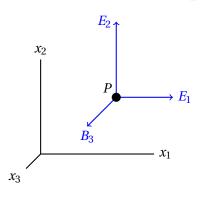
$$E_1(t) = -\frac{q\gamma vt}{(b^2 + \gamma^2 v^2 t^2)^{3/2}},\tag{18}$$

$$E_2(t) = \frac{q\gamma b}{(b^2 + \gamma^2 v^2 t^2)^{3/2}},\tag{19}$$

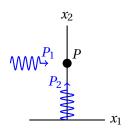
$$B_3(t) = \beta E_2(t). \tag{20}$$

Aproximamos estes campos como pulsos de onda.

Analisando esses campos podemos notar que E_2 e B_3 formam um pulso de onda na direção x_1 . Ainda assim, a interação do campo E_1 pode ser analisada como um pulso de onda pela inserção de um campo magnético artificial como aproximação.



(a) Campos observados no referencial do ponto *P*.



(b) Pulsos aproximados P_1 e P_2 atingindo P.

Figura: Aproximação chave do método dos fótons virtuais é a de substituir os campos elétrico e magnético por pulsos de radiação equivalentes.

Com isso, iremos calcular agora os espectros de frequência², para ambos os pulsos. Estes o são

$$I_1(\omega, b) = \frac{1}{2\pi} |E_2(\omega)|^2,$$
 (21)

$$I_2(\omega, b) = \frac{1}{2\pi} |E_1(\omega)|^2.$$
 (22)

em que

$$E_{1,2}(\omega) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{+\infty} dt \, E_{1,2}(t) e^{i\omega t}$$
 (23)

é a transformada de Fourier da parte elétrica dos pulsos.

 $^{^2\}mathrm{A}$ energia por unidade de frequência e área de um pulso

O cálculo da integral para os dois campos leva ao seguinte resultado,

$$I_1(\omega, b) = \frac{1}{\pi^2} \frac{q^2}{\beta^2 b^2} \xi^2 K_1^2(\xi), \qquad (24)$$

$$I_2(\omega, b) = \frac{1}{\pi^2} \frac{q^2}{\beta^2 b^2} \frac{1}{\gamma^2} \xi^2 K_0^2(\xi).$$
 (25)

onde $\xi \equiv \frac{\omega b}{\gamma \nu}$ e as funções K_1 e K_0 são as funções modificadas de Bessel.

A partir disso, teremos o seguinte para os campos,