

#### Сортировки

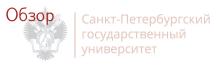
Сортировка Шелла, линейные сортировки

Никита Гребень

Факультет прикладной математики - процессов управления



- 1 Случайные числа и время
- 2 Сортировка Шелла
- 3 Сортировка подсчетом
- 4 Задачи



- 1 Случайные числа и время
  - std::mt19937
  - std::chrono
- 2 Сортировка Шелла
- 3 Сортировка подсчетом
- 4 Задачи



- ▶ Очень эффективный генератор псевдослучайных чисел.
- ▶ Определяется в заголовочном файле < random >.
- ► Генерирует 32-битные псевдослучайные числа, используя хорошо известный и популярный алгоритм под названием Mersenne Twister.
- Функция rand() может использоваться в небольшом диапазоне, до 32767.
   Неэффективна для генерации действительно случайных чисел.

# std::mt19937кт-Петербургский государственный университет

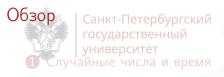
```
#include <random>
using namespace std;
...
mt19937 mt(time(nullptr));
for(int i = 0; i < n; ++i)
    a[i] = (mt() % 100) + 100;</pre>
```

#### std::chronoанкт-Петербургский государственный университет

- Библиотека для работы со временем.
- ▶ Рассматривается три основных концепта
  - ✓ **Duration** измеряет промежутки времени, например: одну минуту, два часа или десять миллисекунд.
  - ✓ **Timepoint** ссылка на определенный момент времени, например, на чей-то день рождения, когда следующая пара и т.д.
  - ✓ Clocks связывает момент во времени с реальным физическим временем.

## std::chron@анкт-Петербургский государственный университет

```
#include <chrono>
using namespace chrono;
...
auto start = steady_clock::now();
sort(a.begin(), a.end());
auto end = steady_clock::now();
duration <double > elapsed_seconds = end - start;
cout << "elapsed time: " << elapsed_seconds.count() << "s\n";</pre>
```



- 2 Сортировка Шелла
  - Алгоритм
  - Пример
  - Задание
  - Реализация
  - Анализ
- 3 Сортировка подсчетом
- 4 Задачи



#### Сортировка Шелла ургский государственный университет

- Сортировка Шелла обобщенная версия алгоритма сортировки вставками.
- Сначала сортируем элементы, которые находятся далеко друг от друга, последовательно уменьшаем интервал между элементами, подлежащими сортировке.
- Расстояние между элементами уменьшается в зависимости от используемой последовательности.
- lacktriangle Последовательность, предложенная Дональдом Шеллом:  $\lfloor \frac{N}{2} \rfloor, \lfloor \frac{N}{4} \rfloor, \ldots, 1.$
- ▶ Алгоритмическая сложность варьируются и зависит от выбранной последовательности:  $\Theta(N^2)$ ,  $\Theta(N^{\frac{3}{2}})$ ,  $\Theta(N \log^2 N)$ ,  $O(N^{\frac{4}{3}})$ .



#### Алгоритм Санкт-Петербургский государственный университет

Рассматриваем смещения на каждом шагу (выберем последовательность Шелла, для наглядности):  $h_k = N/2$ ,  $h_{k-1} = h_k/2$ , . . . ,  $h_0 = 1$ . На каждом проходе сортируем элементы, которые находятся на расстоянии  $h_k$  друг от друга. На последнем шагу  $h_0$  запускается обычная сортировка вставками. Т.е. выполняется следующая последовательность действий:

- 1. Разбиваем массив на списки, элементы внутри которых отстают друг от друга на  $h_i$ , кол-во таких списков равно  $h_i$ .
- 2. Внутри каждого такого списка элементы сортируются сортировкой вставками
- 3. Соединяем списки обратно в массив, переходим к шагу i = i 1.





Рис. 1: Изначальный массив



Рис. 2: Сравнение элементов массива на интервале N/2



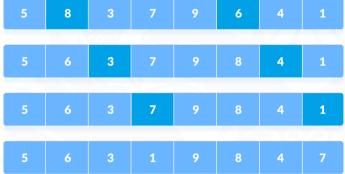


Рис. 3: Перестраивание элементов массива на интервале N/2





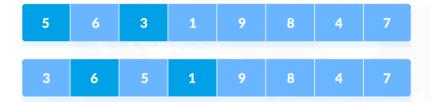


Рис. 4: Перестраивание элементов массива на интервале N/4



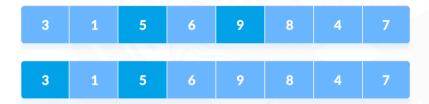


Рис. 5: Сравниваются все элементы в массиве, расположенные на текущем интервале

Пример

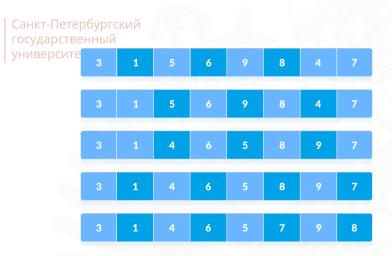
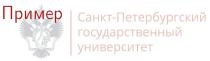


Рис. 6: Перестраивание элементов массива на интервале N/4



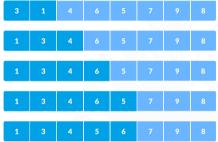


Рис. 7: Сортировка массива на последней итерации

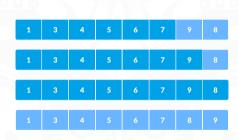


Рис. 8: Сортировка массива на последней итерации



▶ Реализовать сортировку Шелла по последовательности интервалов:

$$h_k=\frac{3^k-1}{2}.$$

- ►  $h_k$  должно быть не более  $\left\lceil \frac{N}{3} \right\rceil$ .
- ightharpoonup При каком минимальном N, приблизительно, расчет на вашем устройстве занимает более двух секунд?

#### Реализациянкт-Петербургский государственный

```
void shell sort (vector < int > & a) {
       int h = 1;
3
       int n = a.size();
       while (3 * h + 1 \le (n + 2) / 3)
5
           h = 3 * h + 1;
6
       for(: h > 0: h /= 3) {
            for(int i = h; i < n; ++i) {
8
                int temp = a[i];
9
                int j = i;
10
                for(; j >= h && a[j - h] > temp; j -= h)
11
                   a[j] = a[j - h];
12
                a[i] = temp;
13
14
15
```

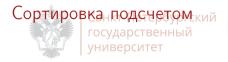


#### Временная сложность

- ▶ Производительность в наихудшем случае
  - ✓ Худшая оценка  $\Theta(N^2)$  последовательность Шелла.
  - ✓ Наилучшая оценка  $\Theta(N\log^2 N)$  последовательность гладких чисел  $2^p3^q$ .
- Производительность в среднем
  - ✓ Строго зависит от выбранной последовательности.
- ▶ Производительность в лучшем случае
  - ✓ Лучшая возможная оценка  $\Theta(N \log N)$  достигается у многих последовательностей.
  - ✓ Наихудшая оценка  $\Theta(N \log^2 N)$



- 1 Случайные числа и время
- 2 Сортировка Шелла
- Ортировка подсчетом
  - Алгоритм
  - Реализация
- 4 Задачи



- ightharpoonup Линейное время работы  $\Theta(N+K)$
- Используется, когда элементы массива (либо ключи более сложной структуры данных) принимают небольшие по модулю значения
- Является устойчивой



Полагаем, что длина массива N и все элементы в нём меньше K:

- 1. Инициализируем некоторый массив  ${\bf C}$  длины K нулями.
- 2. Пройдемся по нашему массиву и запишем в  ${\bf C}[i]$  количество чисел, равных i.
- 3. Проходимся по массиву  ${\bf C}$  и записываем в исходный массив элемент i ровно  ${\bf C}[i]$  раз.

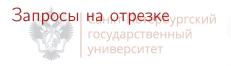
### Реализациянкт-Петербургский государственный университет



- 1 Случайные числа и время
- 2 Сортировка Шелла
- 3 Сортировка подсчетом
- 4 Задачи
  - Сортировка Шелла (оптимизация Пратта)
  - Запросы на отрезке

#### Сортировка Шелда (оптимизация Пратта) государственный университет

- Реализуйте сортировку Шелла на последовательности интервалов 3-гладких чисел (числа вида  $2^p 3^q$ ,  $p,q \ge 0$ ). Последовательность 3-гладких чисел в OEIS.
- ightharpoonup Сравните время работы вашей сортировки со временем работы std::sort из < algorithm> при  $N=10^3,10^4,10^5,10^6.$
- ▶ Массив инициализировать случайными 32-битными числами с помощью std::mt19937.



- ▶ Вам дан массив из N элементов, где  $0 \le a[i] \le K 1$ .
- Необходимо ответить на Q запросов, сколько чисел из вашего массива принадлежат отрезку  $[I \dots r]$ , каждый запрос за время O(1).
- ▶ Алгоритм должен выполняться за время O(N + K + Q).