

# Intro. to Game Programming

## 遊戲程式設計

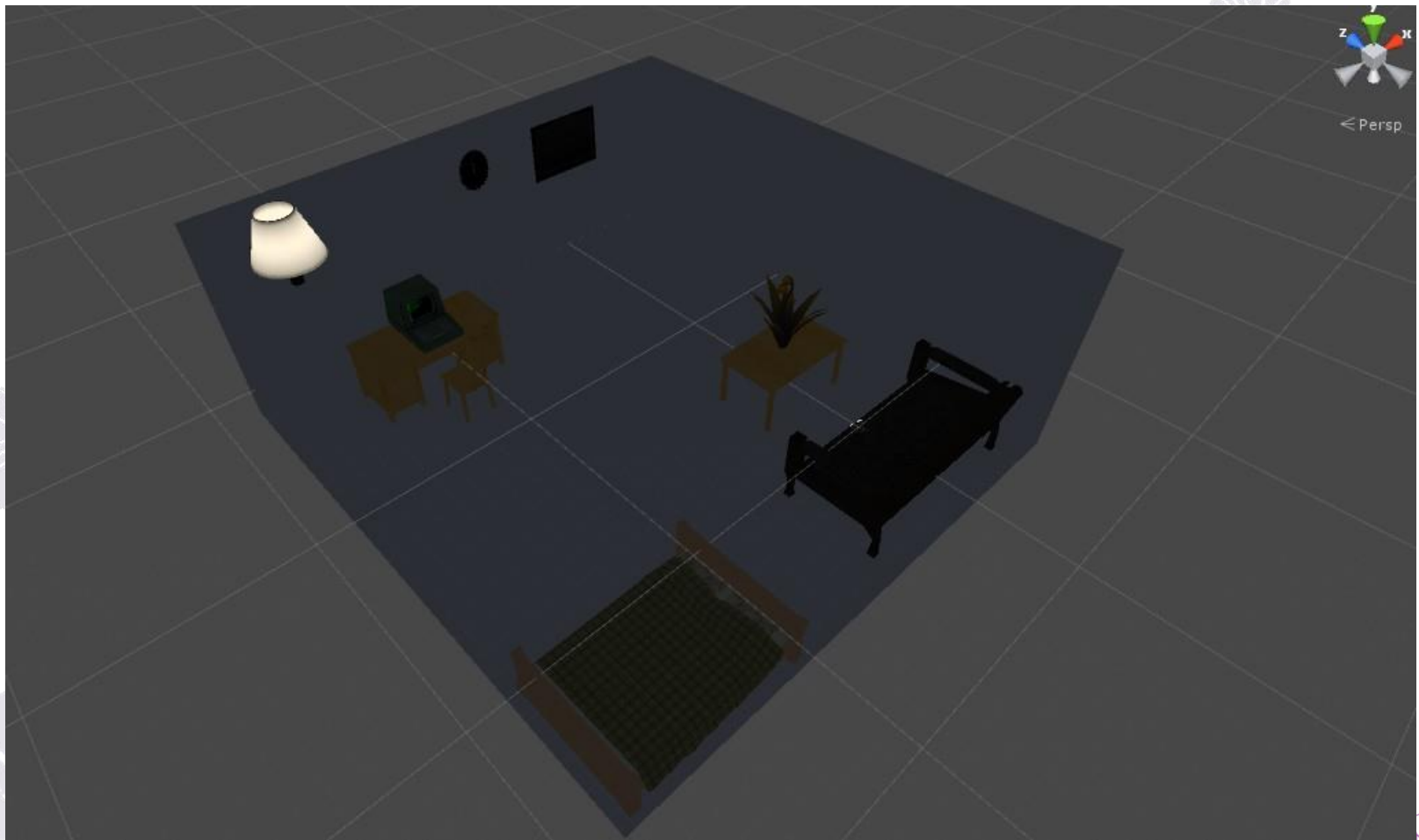
### Quiz 1

簡易房間設計&家具擺設

CS5503



# 範例



# 作業要求

- 至少包含**16種**以上的模型(每個5%共80%)
- 模型擺放需合理(20%)
- Report
  - 模型的清單和對應的asset store連結
  - 需**2張**不同視角的畫面截圖



# 作業繳交規則

- 作業/QUIZ**不能**因為任何理由**遲交**，遲交一分鐘也是**0分**
- 所有作業/QUIZ都要
  - 繳交一份報告(\*.docx或\*.pdf格式)到ILMS
  - 一份Unity Project的壓縮檔到FTP，任一個沒交都是全部**0分**
- Unity Project請繳交
  - 「Assets/ProjectSettings/Plugin產生的資料夾」這三種資料夾
  - 其他如「Library/Temp/\*.csproj/\*.sln」等資料夾和檔案請全數刪除
  - 之後將Unity Project打包成一個\*.zip上傳到FTP
- 檔名為
  - 「學號\_quiz1\_report.docx/pdf」
  - 「學號\_quiz1\_project.zip」
  - 只要不符規定該作業總分-10
- 作業成績若有問題，也在ILMS討論版發問，私訊作業問題不會回應

