
DEVIEW2016 리액트 적용기

프론트엔드개발팀 / 송헌용

목차

- 개발 결과물 소개
- **좋았던 점**
 - 리액트를 선택한 이유
 - 순수 리액트의 한계
 - 리덕스의 이점
- **어려웠던 점**
 - 복잡한 리액트 개발환경
 - 마크업 개발자와의 협업

Schedule

TOPIC

My Schedule

- ☐ 웹
 ☐ 모바일
 ☐ 검색
 ☐ 성능
 ☐ 머신러닝
- ☐ 빅데이터
 ☐ 플랫폼/인프라
 ☐ 로봇틱스
 ☐ 선행기술
 ☐ 개발자문화

DAY 1 DAY 2

09:00 ~ 10:00 REGISTER

10:00 ~ 10:40 키노트 / 송창현 NAVER CTO

11:00 ~ 11:45 [N.E.O.] 실내 이동체 정밀 위치 추정기술의 세가지 측면

Web Payment API의 현재와 미래

소프트 로봇틱스: 차세대 로봇 개발의 새로운 패러다임

12:00 ~ 12:45 REST에서 GraphQL과 Relay로 갈아타기

네이버의 모던 웹 라이브러리

챗봇 개발을 위한 네이버 랩스 api

편광을 활용한 6DOF (six degrees of freedom) VR handheld controller 제작기

×

DAY 1 / 12:00~12:45 / TRACK 3

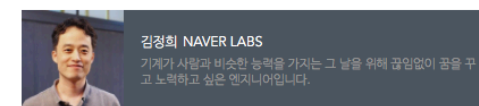
챗봇 개발을 위한 네이버 랩스 api

머신러닝 선행기술

최근 인공지능 기술의 발전으로 챗봇을 이용한 대화서비스 개발이 활발히 이루어지고 있으며, App을 이을 새로운 서비스 형태로써 주목받고 있습니다. 그러나 챗봇을 구현하기 위해서는 자연어 처리에 대한 많은 지식이 필요하며, 개발자가 접근하기 힘든 내용이 많은 것도 사실입니다. 특히 한국어 자연어 처리는 더욱 쉽지 않은 부분이 있습니다.

인공지능 기술을 활용한 챗봇을 쉽게 개발할 수 있도록 하기 위하여 본 세션에서는 네이버 랩스에서 개발한 챗봇 개발 관련 api를 소개합니다.

발표자료 >



좋았던 점

리액트를 선택한 이유

- 리액트 컴포넌트를 통한 메모리 상의 가상 DOM
- 클래스 - 인스턴스 관계로 **뷰를 재활용**
- props / state 객체가 **변경될 때 그 부분만 렌더링**
 - 리플로우나 불필요한 DOM 조작 최소화
- 가상 DOM의 DIFF 체크가 리액트에서 제공되는 핵심

My Schedule

DAY 1 DAY 2

편광을 활용한 6DOF (six degrees of freedom) VR
handheld controller 제작기

김정희 NAVER LABS
기계가 사람과 비슷한 능력을 가지는 그 날을 위해 끊임없이 꿈을 꾸고 노력하고 싶은 엔지니어입니다.

index.js

Categories.js

TrackDetail.js

Category.js

TOPIC

☐ 웹

☐ 모바일

☐ 검색

☐ 성능

☐ 머신러닝

☐ 빅데이터

☐ 플랫폼/인프라

☐ 로보틱스

☐ 선행기술

☐ 개발자문화

My Schedule

Track.js

DAY 1	DAY 2
09:00 ~ 10:00	REGISTER
10:00 ~ 10:40	키노트 / 송창현 NAVER CTO
11:00 ~ 11:45	[N.E.O.] 실내 이동체 정밀 위치 추정기술의 세가지 측면 ✓
	Web Payment API의 현재와 미래 ✓
	소프트 로보틱스: 차세대 로봇 개발의 새로운 패러다임 ✓
12:00 ~ 12:45	REST에서 GraphQL과 Relay로 갈아타기 ✓
	네이버의 모던 웹 라이브러리 ✓
	챗봇 개발을 위한 네이버 랩스 api ✓
	편광을 활용한 6DOF (six degrees of freedom) VR handheld controller 제작기 ✓

×

DAY 1 / 12:00~12:45 / TRACK 3

챗봇 개발을 위한 네이버 랩스 api

머신러닝 선행기술

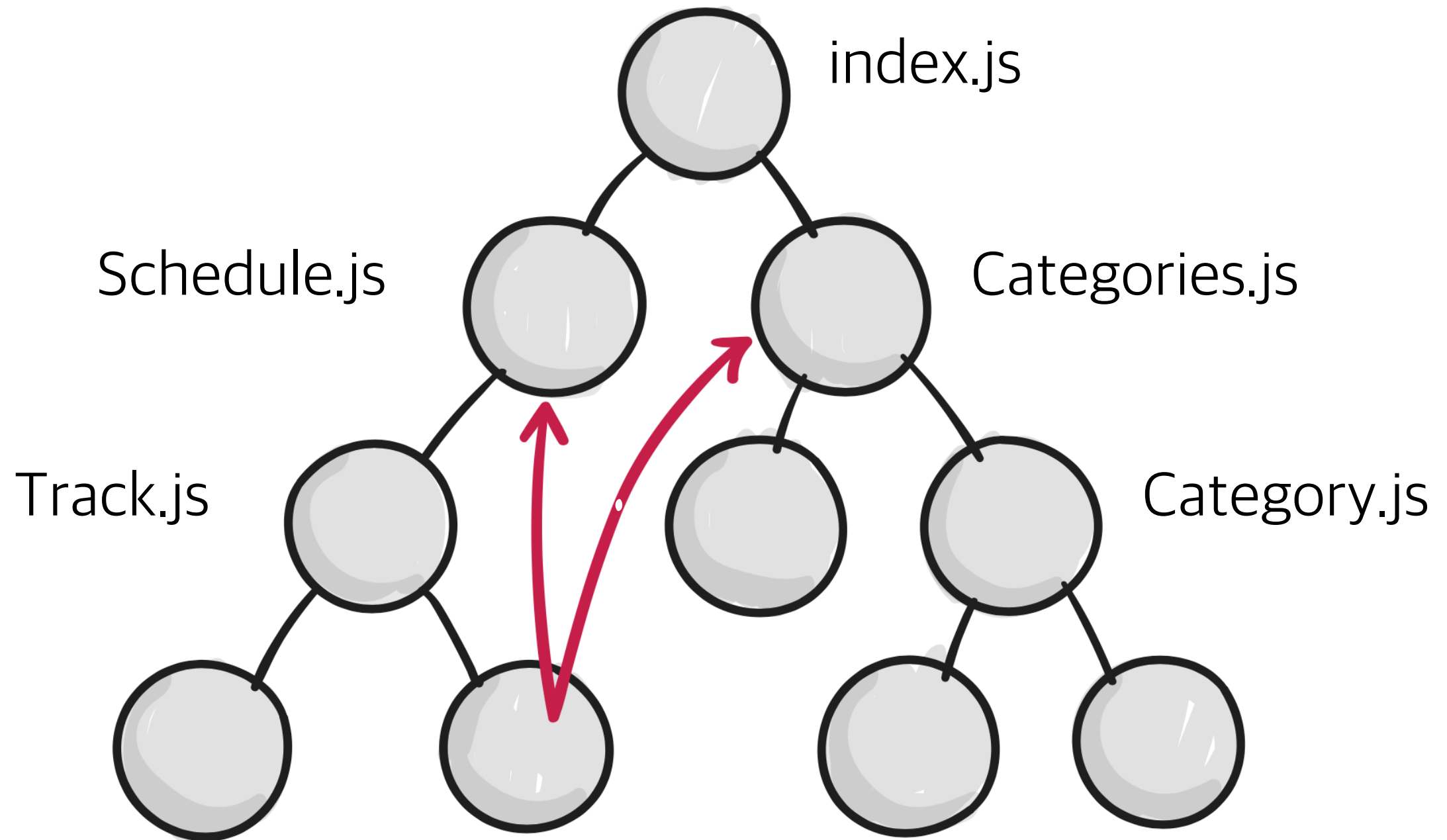
최근 인공지능 기술의 발전으로 챗봇을 이용한 대화서비스 개발이 활발히 이루어지고 있으며, App을 아을 새로운 서비스 형태로써 주목받고 있습니다. 그러나 챗봇을 구현하기 위해서는 자연어 처리에 대한 많은 지식이 필요하며, 개발자가 접근하기 힘든 내용이 많은 것도 사실입니다. 특히 한국어 자연어 처리는 더욱 쉽지 않은 부분이 있습니다.

인공지능 기술을 활용한 챗봇을 쉽게 개발할 수 있도록 하기 위하여 본 세션에서는 네이버 랩스에서 개발한 챗봇 개발 관련 api를 소개합니다.

발표자료 >

김정희 NAVER LABS
기계가 사람과 비슷한 능력을 가지는 그 날을 위해 끊임없이 꿈을 꾸고 노력하고 싶은 엔지니어입니다.

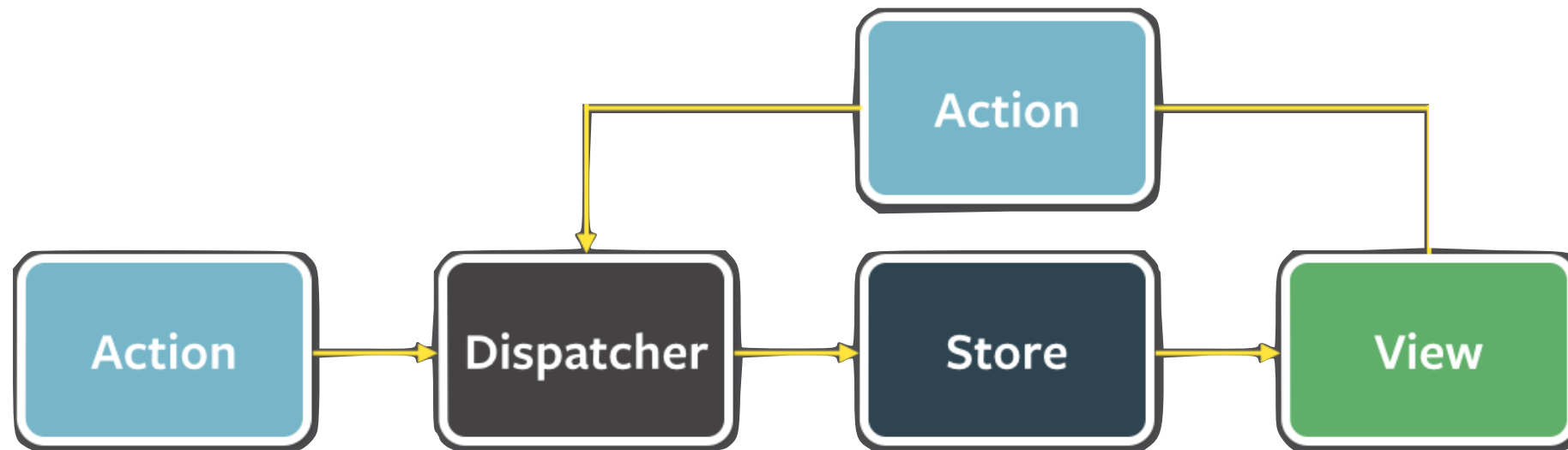
TrackDetail.js



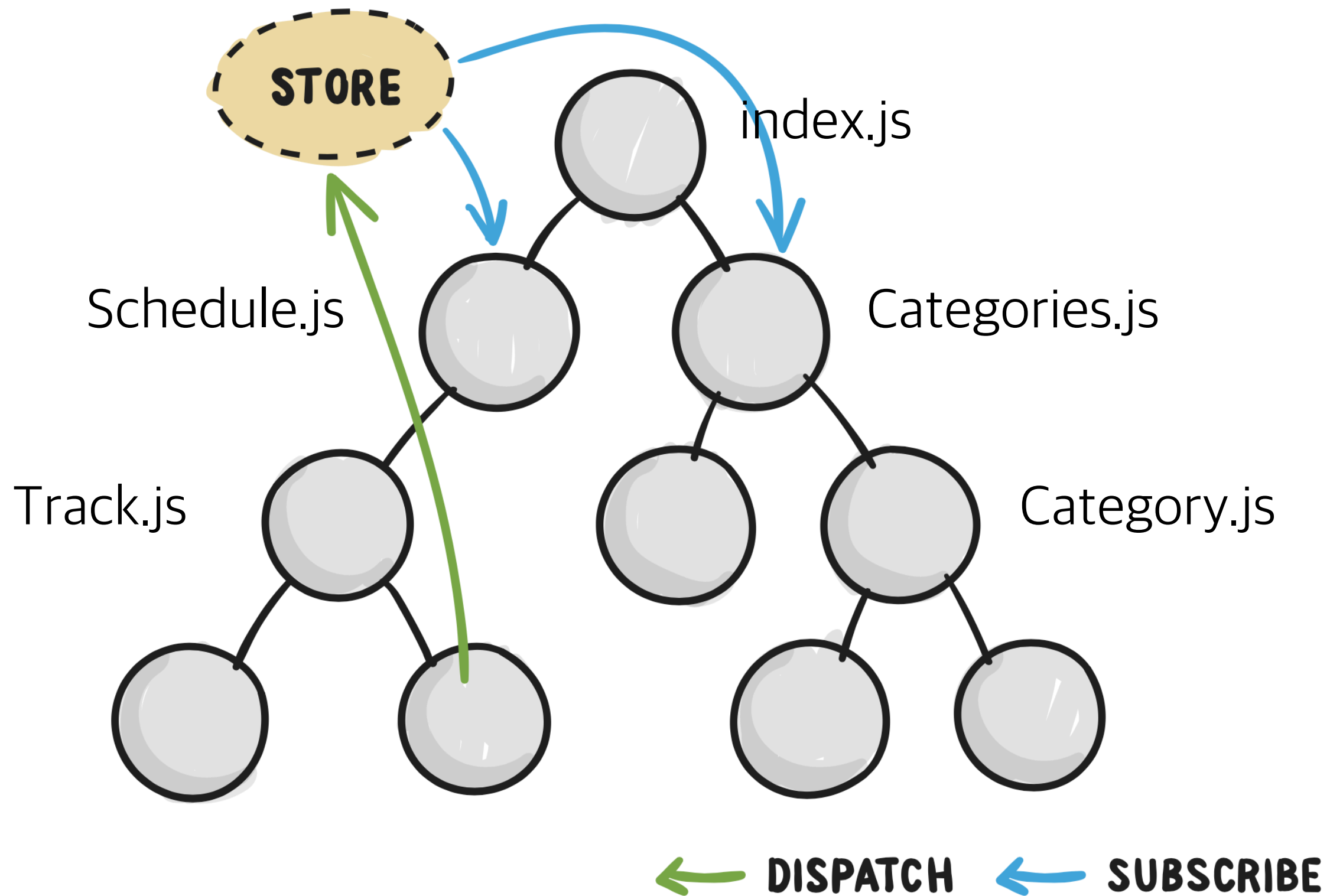
순수 리액트의 한계

- 상태 변경을 콜백 함수로 상위 컴포넌트에 전달
- 컴포넌트 구조의 깊이가 깊어질수록 콜백 함수 증가
 - ex) 카테고리 클릭시 트랙 정렬
- 코드 파악이 어려워지면서 유지보수가 힘들어짐

리덕스



- 뷰 컴포넌트 원하는 시점에서 액션을 호출
- 액션이 디스패처를 통해 스토어에 있는 데이터를 처리
- 해당 데이터를 사용하고 있는 뷰는 자동으로 갱신



리덕스의 이점

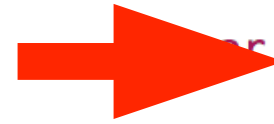
- 콜백지옥 없이 데이터 전달 가능
- component와 state가 분리 = 뷰와 모델로 분리
- state는 reducer에서 관리
- component는 stateless가 되므로 순수함수 형태
 - 페이스북에서 추천하는 패턴

순수함수 형태

```
var React = require('react');
```

```
var Title = React.createClass({  
  render: function () {  
    return (  
      <div className="page-header">  
        <h1>{this.props.text}</h1>  
      </div>  
    );  
  }  
});
```

```
module.exports = Title;
```



```
var React = require('react');
```

```
var Title = function(props) {  
  return (  
    <div className="page-header">  
      <h1>{props.text}</h1>  
    </div>  
  );  
};  
  
Title.propTypes = {  
  text: React.PropTypes.string.isRequired  
};
```

```
module.exports = Title;
```

어려웠던 점

복잡한 리액트 개발환경-1

- 리액트 기본 모듈
 - react, react-dom
- JSX + ES6을 일반 JS로 변환
 - babel-core, babel-loader
 - babel-preset-es2015, babel-preset-react
- 리덕스
 - redux, react-redux, redux-thunk

복잡한 리액트 개발환경-2

- 모듈 번들링
 - require 사용을 위한 webpack
- HMR(Hot Module Replacement)사용
 - webpack-devserver 개발 서버
 - react-hot-loader

마크업 개발자와의 협업

- 뷰가 컴포넌트 단위로 분리
 - 코드 파악하기 쉽지 않음
- HTML과 JSX의 차이점
 - class -> className
 - for -> htmlFor

마크업 개발자와의 협업

- 뷰가 컴포넌트 단위로 분리
 - 코드 파악하기 쉽지 않음
- HTML과 JSX의 차이점
 - class -> className
 - for -> htmlFor
- 마크업 개발자 커밋의 diff 확인 후
- FE 개발자가 JSX를 직접 수정

정리

고려해야 할 부분

- 리액트를 적용하기에 적절한가?
- 러닝커브를 극복할 여건이 있는가?
- 협업을 할 준비가 되어있는가?

감사합니다