대용량 웹폰트 적용

FOUC / FOUT / FOIT / FOFT

27개 다국어 프로모션 지원

27개 다국어 프로모션 지원



27개 언어 기입 및 검수.. Parallax 와 반응형은 덤.. 웹폰트!!도 사용한다고!!

27개 다국어 프로모션 지원



27개 언어 기입 및 검수.. Parallax 와 반응형은 덤.. 웹폰트!!도 사용한다고!!

대용량 웹폰트(중국어) 적용하면서.. 웹폰트 관련 내용 및 테스트 했던 내용을 공유드리고자 합니다.

FOUC / FOUT

(Flash Of Unstyled Content) / (Flash Of Unstyled Text)

CSS가 불러오기 전에 **잠시 스타일** (text)이 **적용되지 않은 웹 페이지**가 나타나는 현상

스타일 정의를 부르고 적용할 때 보여지는 부분을 최대한 빨리 수정하지만, 사용자는 **페이지에 오류** 가 있다는 생각을 하게된다.

FOUC / FOUT

(Flash Of Unstyled Content) / (Flash Of Unstyled Text)

CSS가 불러오기 전에 **잠시 스타일** (text)이 **적용되지 않은 웹 페이지**가 나타나는 현상

스타일 정의를 부르고 적용할 때 보여지는 부분을 최대한 빨리 수정하지만, 사용자는 **페이지에 오류** 가 있다는 생각을 하게된다.



그래서 현재는 대부분의 브라우저가 CSS 로딩전엔 화면을 흰색으로만 표현. 그래서 현재는 대부분의 브라우저가 CSS 로딩전엔 화면을 흰색으로만 표현.

FONT의 경우도 지정된 폰트(웹폰트)가다운로드 되기전까지 Text를 화면에선보이지 않게 처리함.

= FOIT(Flash of Invisible Text)

브라우저 별 FOIT

Chrome / Safari

폰트가 다운로드 전까지 보여지지 않고, 다운로드 완료 후 보여짐.

Firefox

폰트가 다운로드 전까지 보여지지 않고,

다운로드 완료 후 보여짐.

다만 3초가 지나도 다운이 되지 않을 경우 차순위 폰트를 보여줌

브라우저 별 FOIT

Opera

폰트가 다운로드 전까지 보여지지 않고,

다운로드 완료 후 보여짐.

다만 2초가 지나도 다운이 되지 않을 경우 차순위 폰트를 보여줌.

IE (7,8,9,10)

다운로드 전까지 임의의 폰트를 보여주다가 다운로드 완료 후 웹 폰트를 다시 보여줌.

= FOFT(Flash of Faux Text)

이제..설명은 그만;;

이제..설명은 그만;;

Text가 주요 컨텐츠인 페이지에선 FOIT가 과연 사용자 입장에선 좋은 것일까???

이제..설명은 그만;;

Text가 주요 컨텐츠인 페이지에선 FOIT가 과연 사용자 입장에선 좋은 것일까??? 더욱이..용량이 매우 큰 웹폰트를 사용해야만하는 환경이라면??

이제..설명은 그만;;

Text가 주요 컨텐츠인 페이지에선 FOIT가 과연 사용자 입장에선 좋은 것일까??? 더욱이..용량이 매우 큰 웹폰트를 사용해야만하는 환경이라면??

IE와 같이 폰트가 다운로드 되기 전까지 차순위 폰트를 먼저 화면에서 보여 주는것이 좋지 않을까? 지국히 개인적이긴합니다만...



http://dev.ui.naver.com/svnview/user/It_dog/FOUC/web_font_foit.html



http://dev.ui.naver.com/svnview/user/It_dog/FOUC/web_font_foit.html

실제 업무에서는.. 디자인팀에서 어색해 보인다는 의견을 줌

다른 폰트체의 경우 용량이 작아 크게 문제 되지 않았지만, 중국어의 경우 웹폰트 용량이 크기에(*.woff_7MB) 다운로드 전엔 대체 폰트를 보여주는 것이 좋겠다는 의견.



http://dev.ui.naver.com/svnview/user/It_dog/FOUC/web_font_foit.html

실제 업무에서는.. 디자인팀에서 어색해 보인다는 의견을 줌

다른 폰트체의 경우 용량이 작아 크게 문제 되지 않았지만, 중국어의 경우 웹폰트 용량이 크기에(*.woff_7MB) 다운로드 전엔 대체 폰트를 보여주는 것이 좋겠다는 의견.

IE만 기본으로 적용되는데.. 다른 브라우저에선 어떻게 대응해야 하지??

#1. CSS Font Loading Module Level 3

```
Fonts are available when they are added to a FontFaceSet. Adding a new '@font-face' rule to a stylesheet also adds a new FontFace to the FontFaceSet of the Document object.
Adding a new '@font-face' rule:
   document.styleSheets[0].insertRule(
      "@font-face { font-family: newfont; src: url(newfont.woff); }", 0);
   document.body.style.fontFamily = "newfont, serif";
Constructing a new FontFace object and adding it to document.fonts:
   var f = new FontFace("newfont", "url(newfont.woff)");
   document.fonts.add(f);
   document.body.style.fontFamily = "newfont, serif";
In both cases, the loading of the font resource "newfont.woff" will be initiated by the layout engine, just as other '@font-face' rule fonts are loaded.
Omitting the addition to document. fonts means the font would never be loaded and text would be displayed in the default serif font:
    var f = new FontFace("newfont", "url(newtest.woff)", {});
    /* new FontFace not added to FontFaceSet.
       so the 'font-family' property can't see it,
       and serif will be used instead */
   document.body.style.fontFamily = "newfont, serif";
To explicitly preload a font before using it, authors can defer the addition of a new FontFace to a FontFaceSet until the load has completed:
    var f = new FontFace("newfont", "url(newfont.woff)", {});
   f.load().then(function (loadedFace) {
     document.fonts.add(loadedFace);
     document.body.style.fontFamily = "newfont, serif";
In this case, the font resource "newfont.woff" is first downloaded. Once the download completes, the font is added to the document's FontFaceSet, the body font is changed, and the layout engine uses the new font resource.
```



http://www.w3.org/TR/css-font-loading-3/#FontFaceSet-events

#1. CSS Font Loading Module Level 3



http://dev.ui.naver.com/svnview/user/It_dog/FOUC/web_font_foft.html

```
var fontNI = new FontFace("NotoSansSC-Regular", "url(font/NotoSansSC-Regular.woff)", {});
fontNI.load().then(function (loadedFace) {
          document.fonts.add(loadedFace);
          document.body.className += ' web_font_load';
     });
```

#1. CSS Font Loading Module Level 3



http://dev.ui.naver.com/svnview/user/It_dog/FOUC/web_font_foft.html

```
var fontNI = new FontFace("NotoSansSC-Regular", "url(font/NotoSansSC-Regular.woff)", {});
fontNI.load().then(function (loadedFace) {
          document.fonts.add(loadedFace);
          document.body.className += ' web_font_load';
     });
```

BUT!!

Chrome / Firefox만 지원..



#2. JS Plugin

Plugin 이 있긴합니다. 하지만.. 바로 Plugin을 사용하면 지금까지 투자한 시간과 노력이 너무 아깝잖아요!

1. 웹폰트 리소스는 최초 페이지 노출시 다운을 시작해야 한다.

2. 기본 폰트를 먼저 화면에 불러와야 한다. (최초 CSS내 웹폰트는 설정되지 말아야 한다)

3. 크로스 브라우징 과 성능

1. 웹폰트 리소스는 최초 페이지 노출시 다운을 시작해야 한다.

가상셀렉터를 이용해 웹폰트를 설정.

2. 기본 폰트를 먼저 화면에 불러와야 한다. (최초 CSS내 웹폰트는 설정되지 말아야 한다)

delay time 설정 / 일정 시간이 지났을경우 웹폰트로 재설정

3. 크로스 브라우징 과 성능

최소한의 js 와 CSS 지원 범위 확인



http://dev.ui.naver.com/svnview/user/It_dog/FOUC/web_font_foft_js2.html

```
var delay=1000;
setTimeout(function(){
         document.body.className += ' web_font_load';
     }, delay);
```

1초후에 class 추가 ※1초의 시간은 제가 사용한 웹폰트의 로딩시간을 체크하여 임의로 설정

```
p:after{font-family: NotoSansSC-Regular;content:''}
.web_font_load p{font-family: NotoSansSC-Regular}
```

가상셀렉터(Text없음)에 웹폰트를 설정하여 로딩시킴. 1초후에 addClass 되어 웹폰트 노출



흐엏헝엏엉.. 됐다!!!

하지만..한계는 있습니다.

- 1. delay time이 좋은 방법은 아닙니다.
 (시간을 임의로 정해주어야 하기에..오류가 많고 리스크가 큼)
- 2. 원점으로 돌아가 FOFT가 사용자 입장에서 과연 좋을까?

하지만..한계는 있습니다.

1. delay time이 좋은 방법은 아닙니다.
(시간을 임의로 정해주어야 하기에..오류가 많고 리스크가 큼)

2. 원점으로 돌아가 FOFT가 사용자 입장에서 과연 좋을까?

실제 업무에서는..중국어 웹폰트는 용량문제로 인해 spec out ..

결론

- 1. 웹폰트 사용은 용량이 가장 큰 이슈.
- 2. 용량을 줄이기 위해선 여러 가지 방법이 있음. (압축방법, 캐시, 얼마전 구글에서 발표한 방법.. 등)
- 3. 웹폰트 사용은 성능이슈로 두려워 했지만 이젠 두려워 하지 마세요.
- 4. FOIT / FOFT 를 환경에 맞게 사용

감사합니다.