

ESTRUTURA DE DADOS

Crie um programa em Python que deverá utilizar funções e gravar seus dados em arquivo, o programa deverá ainda apresentar as seguintes características e funcionalidades:

- Exibir um menu com 3 opções:
 - inserir palavra,
 - Listar palavras
 - Sair do programa.
- Ser capaz de receber uma palavra por vez;
- Armazenar “n” palavras em uma lista;
- Exibir todas as palavras armazenadas, uma palavra por linha;
- O programa deve gravar os dados contidos na lista no momento que for finalizado;
- Ao inicializar o programa deve carregar os dados gravados na última execução;
- As operações devem ser feitas com a utilização de funções
 - Gravação
 - Leitura
 - Menu(opcional)

Crie um programa em Python que deverá utilizar funções e gravar seus dados em arquivo, o programa deverá ainda apresentar as seguintes características e funcionalidades:

- Exibir um menu com 4 opções:
 - inserir número,
 - Listar números
 - Exibir Cálculos
 - Sair do programa.
- Ser capaz de receber um número por vez;
- Armazenar “n” números em uma lista;
- Exibir todos os números armazenados, um número por linha;
- Apresentar os cálculos com os números digitados:
 - Média aritmética;
 - Identificar o maior número da lista;
 - Identificar o menor número da lista;
 - Fazer a somatória dos número armazenados.
- O programa deve gravar os dados contidos na lista no momento que for finalizado;
- Ao inicializar o programa deve carregar os dados gravados na última execução;
- As operações devem ser feitas com a utilização de funções
 - Gravação
 - Leitura
 - Cálculos
 - Menu(opcional)

Crie um programa em Python que deverá utilizar funções e gravar seus dados em arquivo, o programa deverá ainda apresentar as seguintes características e funcionalidades:

- Exibir um menu com as seguintes opções:
 - inserir Termo(cada termo deve ter 2 atributos)
 - Listar Termos.

- Sair do programa.
- Ser capaz de receber um termo por vez;
- Armazenar “n” termos no dicionário;
- Exibir todos os termos e atributos quando for solicitado(fazer de forma organizada).
- O programa deve gravar os dados no momento que for finalizado;
- Ao inicializar o programa deve carregar os dados gravados na última execução;
- As operações devem ser feitas com a utilização de funções