## Promises

As *Promises* no JavaScript estão presentes em praticamente todo o ecossistema da linguagem. Elas são um padrão de desenvolvimento que visam representar a conclusão de operações assíncronas.

Uma Promise possui diferentes estados, sendo alguns deles:

- Pendente (*Pending*);
- Resolvida (*Resolved*);
- Rejeitada (Rejected);
- Realizada (Fulfilled);
- Estabelecida (Settled).

Geralmente os estados mais utilizados são: Resolvida e Rejeitada.

Ao criar uma *Promise*, ela se inicia como pendente (*pending*), assim, os estados em que ela pode se apresentar são aqueles informados anteriormente. Se ela estiver no estado de resolvida (*resolved*) é porque tudo deu certo, ou seja, a *Promise* foi criada e processada com sucesso, porém, em casos de falhas, ela estará no estado de rejeitada (*rejected*).

Uma das maneiras de fazer esse tratamento é por meio das funções *then* e *catch*, para sucesso ou falha, respectivamente.

Para resolver uma *Promise*, podemos utilizar a função resolve , passando como parâmetro um valor que será acessível através de nossa *Promise* resolvida:

```
function cadastrarUsuario() {
   return new Promise((resolve, reject) => {
       setTimeout(() => {
          resolve("Usuário cadastrado");
      }, 5000);
   });
}
```

Para pegar o valor passado para a função *resolve*, utilizanos o operador then (). Exemplo:

```
cadastrarUsuario().then((mensagem) => {
  console.log(mensagem);
  //será escrito na tela a mensagem Usuário Cadastrado
});
```

Para rejeitar uma *Promise*, usamos a função reject (da mesma forma que a *resolve*). Exemplo:

```
function cadastrarUsuario() {
   return new Promise((resolve, reject) => {
       setTimeout(() => {
          reject("Erro ao cadastrar usuário");
      }, 5000);
   });
}
```

Assim como temos o then() para sucesso, também temos o catch() para erros:

```
cadastrarUsuario()
  .then((mensagem) => {
    console.log(mensagem);
})
  .catch((mensagem) => {
    console.log(mensagem); //será escrito na tela a mensagem "Erro ao cadast
});
```

Tanto o resolve com o then ou reject com catch funcionam em conjunto da mesma maneira, porém cada um tendo seu propósito: o primeiro para sucesso e o segundo para erro.

## Referência

## CASTIGLIONI, M. Trabalhando Com Promises Em Javascript.

Disponível em: <a href="https://blog.matheuscastiglioni.com.br/trabalhando-com-promises-em-javascript/">https://blog.matheuscastiglioni.com.br/trabalhando-com-promises-em-javascript/</a>. Acesso em: 10 mar. 2023.