

## **Prova: GS 2 Semestre 2024 – 3SI**

### **Objetivo**

Desenvolver um aplicativo Flutter que utiliza uma API para listar eletropostos próximos do usuário. O app deve exibir os eletropostos em um `ListView` e implementar uma animação de carregamento (loading) enquanto os dados estão sendo recuperados. O gerenciamento de estado deve ser feito com `Provider`.

### **Tarefa 1: Criação da Camada de Acesso à API (até 3 pontos)**

Criar uma classe responsável por fazer as requisições HTTP para buscar os eletropostos próximos.

Utilize o endpoint <https://eletropostos.azurewebsites.net/api/eletroposto>

Crie a classe modelo de acordo com os dados que são retornados da API

### **Tarefa 2: Criação do Provider (até 3 pontos)**

Criar um `Provider` que gerencie o estado dos eletropostos e chame o método de busca na API.

O `Provider` será responsável por buscar os dados da camada de acesso a dados e notificar a interface sobre as mudanças ocorridas.

### **Tarefa 3: Exibição de Loading (até 1 ponto)**

Implementar um indicador de carregamento (loading) que será exibido enquanto os dados são carregados.

Utilizar o Widget `CircularProgressIndicator` para exibição do loading

### **Tarefa 4: Listagem de Eletropostos Utilizando ListView (até 3 pontos)**

Exibir a lista de eletropostos obtida da API em um `ListView.builder`.

Exibir nome, informações, endereços, telefones e os conectores

### **CrITÉrios de Avaliação**

A camada de acesso à API deve estar implementada corretamente e funcionando.

O `Provider` deve gerenciar corretamente o estado de carregamento e atualizar a interface.

O indicador de carregamento deve aparecer e desaparecer no momento correto.

A lista de eletropostos deve ser exibida corretamente no `ListView`.