

Instruções Gerais:

- 1) Prova com consulta no Github. Podem consultar inclusive os projetos antigos, mas não podem modificá-los para fazer sua avaliação, seu projeto de avaliação deve ser novo.
- 2) Podem pesquisar na internet, ChatGPT e Co-pilot, porém não pode ser copiado o código diretamente das sugestões da ferramenta (acreditem, eu saberei).
- 3) Salvem seu projeto como AlunoResponsável_RMxxxxx, faça o upload na entrega de trabalhos dentro do horário do sistema.
- 4) A Prova deverá ser feita em dupla, portanto, os nomes e RMs de todos devem ser colocados na tarefa.
- 5) É importante que seu programa rode, caso tenha algum erro, inutilize a linha com o erro utilizando "//", dessa forma consigo avaliar os outros itens que estão funcionando.
- 6) Grave seu projeto na Unidade D. Assim, caso ocorra algum problema no equipamento que você está utilizando, você não perderá seu trabalho
- 7) Ao finalizar o seu programa, apague a pasta target, suba o mesmo para o GitHub escolhido pela equipe. Depois, compacte o projeto inteiro clicando com o botão direito do mouse sobre a pasta e escolha comprimir, depois faça upload na área de entregas de trabalhos.

Importante:

Conversa entre colegas de equipe diferente, fork de código, uso de projeto pronto, empréstimo ou cópia de código de outro aluno a GS será zerada para todos envolvidos. Só alunos presentes terão suas notas lançadas, essa prova é presencial, caso um nome esteja indicado da atividade e o aluno não estiver presente, este aluno irá fazer a prova substitutiva.

Ideia do App: "EcoDicas"

Descrição: O "EcoDicas" é um aplicativo de uma tela que apresenta uma lista de dicas sobre práticas sustentáveis e economia de energia para incentivar o uso consciente dos recursos naturais. Cada item da lista possui um título e uma breve descrição da prática.

Estrutura do App:

1. Tela Principal (RecyclerView):

- A RecyclerView será o principal componente da tela.
- Cada item da RecyclerView exibirá uma dica com:
 - **Título da Dica** (por exemplo, "Use lâmpadas LED").
 - **Descrição** (breve explicação da dica).

2. Layout do Item:

- Utilize o paradigma imperativo ou Declarativo (fica a seu critério) para o item da RecyclerView, que inclua:
 - Um TextView para o título.
 - Um TextView para a descrição.
- Exemplo de dica:
 - **Título:** "Desligue aparelhos que não estão em uso"
 - **Descrição:** "Aparelhos eletrônicos consomem energia mesmo em modo de espera. Desconecte quando não for usar."

3. Funcionalidade:

- Adicione funcionalidades como:
 - **Gravar na base de dados:** Persista na base SQLite e atualize o RecyclerView da tela.
 - **Clique nos itens:** Mostre um Toast com mais detalhes da dica ou abra um link externo com mais informações (opcional).
 - **Filtro de pesquisa:** um SearchView para buscar por palavras-chave.
 - **Tema:** utilize cores para o tema Energia Verde.

4. Código Base:

- Crie um Adapter para a RecyclerView, onde cada item é preenchido com uma dica específica.
- Um ViewHolder para definir as views de cada item.
- Crie uma lista de dados para popular a RecyclerView.

5. Componentes da equipe:

- Inclua uma tela como nome e RM dos integrantes que fizeram a avaliação.

6. Evidências:

- Execute no emulador e evidencie com o print das telas no mesmo arquivo zipado.

Boa GS!