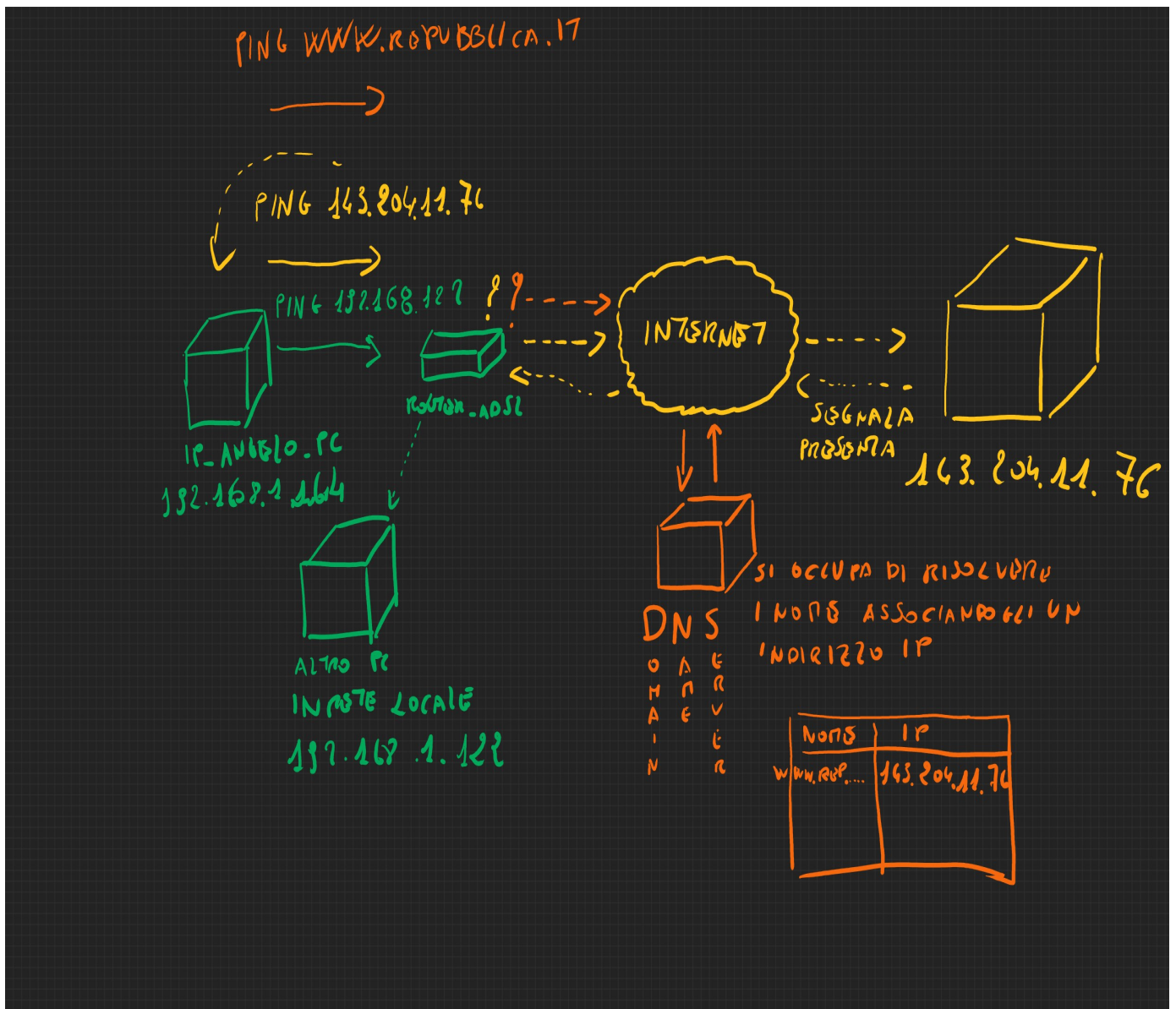




Il Protocollo HTTP (MODULO JAVA WEB)

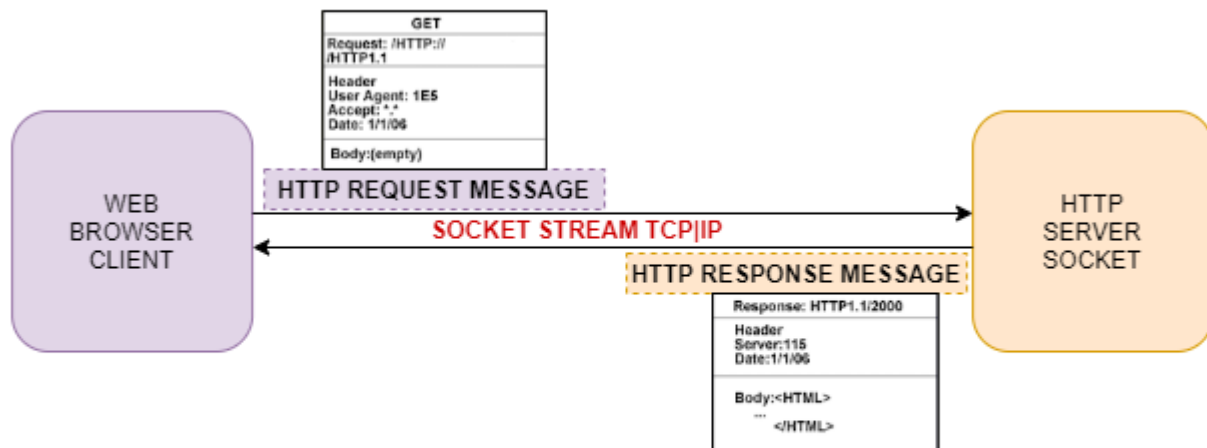


INDIRIZZI IP E DNS





SCENARIO HTTP CLIENT-SERVER



- **Stream Socket:** utilizzano una connessione basata sul protocollo TCP, quindi, connection-oriented e affidabile.

La connessione viene instaurata tramite la seguente sequenza:

1. Vengono inizializzati i processi client e server.
2. Il processo client invia la richiesta di connessione al server indicando il socket.
3. Il server accetta la richiesta e dà vita a un canale virtuale che utilizzerà per la trasmissione dei dati.

Stream Socket

In questa tipologia di connessione è il client che si occupa di invocare il costruttore del socket, specificando l'indirizzo e la porta dove risiede il processo server.

Gli Stream socket, utilizzano due metodi differenti per inizializzare il socket client e il socket server.

```
//creazione socket client
Socket socketClient = new Socket(ip, porta);

//creazione socket server
ServerSocket socketServer = new ServerSocket(porta);
```




HTTP-RESPONSE MESSAGE

STATUS CODE(+reason) COMUNI

Status Code	Reason	Descrizione
200	OK	La richiesta è andata a buon fine
301	Moved Permanently	La risorsa richiesta è stata spostata definitivamente ad un nuovo URI
404	Not Found	La risorsa richiesta non è stata trovata
500	Internal Server Error	Errore generico causato di solito da una configurazione errata del server

HTTP RESPONSE MESSAGE (STRUTTURA)

{PROTOCOL VERSION} {STATUS CODE} {REASON}

{HTTP HEADERS}

{BODY}

{PROTOCOL VERSION} {STATUS CODE} {REASON}

HTTP/1.1

200

OK

Date: Fri, 10 Sep 2021 21:23:53 GMT
 Connection: keep-alive, Keep-Alive
 Content-Encoding: br
 Server: Apache
 Content-Type: text/html; charset=UTF-8

{Body}

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
  <head>
    <title>Titolo della pagina web</title>
  </head>
  <body>
    <p>Descrizione della pagina web</p>
  </body>
</html>
```

