```
i32* %0 = Alloca
Store i32 10 i32* %0
i32* %1 = Alloca

IF Cond:
i32 %4 = Load i32* %0
i1 %5 = CmpGT i32 %4 i32 0
```

i1 %5 = CmpGT i32 %4 i32 0
Then:
i32 %7 = Load i32\* %0
i32 %8 = Add i32 %7 i32 4
Store i32 %8 i32\* %1
Else:
Store i32 0 i32\* %1

Store 132 U 132\* %

i32 %11 = Load i32\* %1 ret i32 %11