Alice MILLOUR

Doctorante en linguistique à Sorbonne Paris IV (1^e année) - ED5 (Concepts et langage) - Laboratoire STIH (*Sens, Texte, Informatique, Histoire*) sous la direction de Claude Montacié et Karën Fort :

Construction de ressources langagières par myriadisation (crowdsourcing) pour le traitement automatique des langues peu dotées : le cas des langues de France



Données personnelles

DATE ET LIEU DE NAISSANCE: 13 Septembre 1991 (25 ans), Versailles, France

ADRESSE: 60bis rue Haxo, 75020, Paris

TÉLÉPHONE: +33 6 35 57 88 67

E-MAIL: alice.millour@abtela.eu

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

ÉTÉ 2016 Développeuse web pour Zombilingo, Nancy (stage de deux mois).

Ajout d'une fonctionnalité pour le crowdsourcing d'annotation linguistique en

morpho-syntaxe au sein d'une plate-forme existante : Zombilingo.

2014 - 2015 Responsable d'application chez ATOS WORLDLINE, Lyon (stage de huit mois).

Projets MÉGALIS BRETAGNE et E-BOURGOGNE. Mise en place d'une solution d'authentification unique (OPENAM) protégeant une plate-forme web d'administration électronique. Développements JAVA pour une application web. Automatisation du processus de déploiement des différentes briques

constitutives de la plate-forme (scripts PYTHON).

ÉDUCATION

Depuis 2016 Doctorante en linguistique. SORBONNE PARIS IV, Paris. Construction d'un cor-

pus de l'alsacien annoté collaborativement en morpho-syntaxe via la plate-

forme BISAME.

2015 - 2016 Master 2 recherche en Traitement automatique des langues (TAL). SOR-

BONNE PARIS IV, Paris.

2015 Obtention du diplôme d'ingénieur en informatique. ENSIMAG, Grenoble.

Filière : ISI (Ingéniérie des Systèmes d'Information)

2013-2014 Année d'échange à l'étranger. UTFSM, Valparaíso, Chili.

2008 - 2010 Préparation aux concours des grandes écoles option PHYSIQUE-CHIMIE,

LYCÉE SAINT-LOUIS, Paris.

PROJETS

2015-2016 Projet de recherche en TAL (Master 2) : Construction de ressources langagières par myriadisation (Crowdsourcing) pour le traitement automatique

des langues peu dotées, le cas de l'Alsacien : Bisame

- 2013 Réalisation d'un prototype de frigo intelligent Chef de projet Quatre participants : Développement d'une application Android réalisant un cliché du contenu du frigo et connectant celui-ci à un serveur web. Mise en place d'une interface web (Java) proposant diverses actions en fonction du contenu identifié du frigo : Wiki du projet.
- 2013 PROJET D'INTERACTION HOMME-MACHINE : Design d'une application mobile Trois participants.

Conception et prototypage d'une application mobile à destination des particuliers offrant la possibilité aux utilisateurs de s'emprunter des objets de la vie courante dans un objectif de consommation collaborative.

PROJET DE GÉNIE LOGICIEL - 5 participants.

Conception et implémentation en C d'un compilateur pour un sous-langage de lava.

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Langages: PHP, mysql, HTML, C, Assembleur, Java, Ada, Bash, Python, Langages.

IDE: Emacs, vim, Eclipse, NetBeans.

Outils de TAL: AntConc, Gate, entraînement de pos-taggers.

Outils: Git, TortoiseHg, Maven, Jenkins.

LANGUES VIVANTES

FRANÇAIS : Langue maternelle | ESPAGNOL : Courant (un an en Amérique latine)
ANGLAIS : Courant | ITALIEN : Courant (cinq ans en Italie du nord)

ALLEMAND: Niveau A2

INTÉRÊTS

Randonnée : Alpes et cordillère des Andes.

Langues: Voyages (Europe, Etats-Unis, Indonésie, Egypte, Maroc, Argentine, Chili,

Brésil), langue française et curiosités linguistiques, correction or-

thographique (mémoires, roman).

Divers: Lecture, croquis.