WEEK 2

Team Reflection

Social contract

- Vi har ändrat en av våra tre KPI:er "Individual Contribution" till att beräkna hur mycket tid istället för kod vi producerar, då det kommer vara en del arbete som inte handlar om kod.
- Avslut av sprinter ondag EM och uppstart torsdag morgon
- Vi har dessutom tilldelat ut roller i gruppen för att förtydliga arbetsuppgifter.
- Success criteria for the teams (what do we want to achieve with our application) Vi tycker att vi upprätthåller great team spirit! Dessutom har vi vidareutvecklat vår arbetsstruktur genom att planera in vecko-möten och sprint-uppstartsmöten varje vecka.

Three KPIs we use for monitoring our progress

- Quantity of Code: Vi har ännu inte kodat någonting
- Individual Contribution: Se bild
- Quality of Code: Vi har ännu inte kodat någonting

ARBETETID	Timmar:
Alice	17
Clara	13
Levin	16
Rikard	19
Stina	13
Totalt	78

• Roles in our team

Vi har tilldelat roller i gruppen: Scrum Master - Rikard Product Owner Responsible - Clara

• Relation to litterature and guest lectures

Vi har haft två föreläsningar under sprinten. En om software quality och en projektuppstartspresentation. Software Quality kommer vi kunna koppla tillbaka till längre fram under processen. Vi inväntar också mer information om det tilldelade projektet och specifikt om vår uppgift.

 The chosen scope of the application under development, including priority of features and for whom you are creating value

Vi har ännu inte börjat koda

Your acceptance tests, such as how they were performed and with whom

Vi har inte varit i kontakt med klienten ännu och vet därmed inte helt vad denne förväntar sig

• The design. of your application

Vi har inte börjat formge applikationen än

• The behavioral overview of your application (for example through use cases, interaction diagrams)

Vi har inte börjat formge applikationen än

The structural overview of your application(domain model)

Vi har inte börjat formge applikationen än

• Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation

- Börjar med user stories. Till onsdag ska det finnas färdiga user stories att börja arbeta med.

• Code quality using a tool such as Findbugs

Vi har inte börjat formge applikationen eller kodat någotinng

• The agile practices you have used for the current sprint

- -Scrum möten
- -Gjort numbers sheet föra att kunna tracka Arbetstid som KPI och få struktur på uppdelat arbete.

• The time you have spent on the course

Snitttid 17h per person, bestående av föreläsningar, möten och egentid för lärande och reflektion.

• The sprint review(either in terms of the outcome of the current week's exercise or meeting the product owner

Alla medlemmar känner sig bekvämare med git än tidigare med har fortfarande inte full koll. Vi har dessutom lärt oss från olika medier så förhoppningsvis kan vi komplettera eventuella kunskapsluckor om Git.

Best practices for using new tools and technologies

Vi har gemensamt lärt oss mer om programvaror och liknande som krävs för vårt framtida arbete samt effektivt delat de lärdomar vi tagit med oss för att nå maximal kunskap på gruppnivå.

Vissa av oss har utnyttjat <u>Lynda.com</u> för att få en 6h kurs i "Git Essentials" och där finns även mycket andra användbara kurser vi kan ha i framtiden.