

Andiamo in università

Livello di difficoltà: principiante

Parole chiave

- Teoria dei grafi
- Grafi diretti
- Algoritmo di Dijkstra

Descrizione del problema

L'11 febbraio prossimo siete attesi presso la sede di Ingegneria dell'Università degli Studi di Brescia. Di seguito, è riportata una mappa con segnate alcune delle possibili tratte percorribili per arrivare in Via Branze 43 (i.e., l'indirizzo preciso dell'università). Ogni tratta è contrassegnata da un tempo (in minuti) e un verso di percorrenza. Supponendo che il punto di partenza sia l'istituto IIS Antonietti, qual è il percorso che vi permetterebbe di risparmiare più tempo per giungere a destinazione?



Quesiti

1. Risolvere il problema applicando l'algoritmo di Dijkstra.