|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号： | UC001 | 用例名称： | 创建歌牌组 |
| 描述： | 用户创建歌牌组，并提交表单给管理员 | | |
| 执行者： | 普通用户 | | |
| 前置条件： | 用户需要登录 | | |
| 后置条件： | 歌牌成功创建 | | |
| 基本流： | 1. 成员单击“创建歌牌”按钮 2. 系统提示用户输入歌牌组名称、歌牌描述 3. 成员输入歌牌组名称及描述，单击“确认”按钮 4. 系统根据用户输入的信息创建一个新的歌牌组，并将该申请信息发送给管理员 5. 用户等待管理员确认 6. 系统提示歌牌组创建成功 7. 用户可以查看创建的歌牌组并进一步编辑 | | |
| 备选流： | 6a：系统提示歌牌创建失败 | | |
| 扩展点： | 待定 | | |
| 非功能需求： | 系统响应时间不超过1秒 | | |
| 业务规则： | 暂无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号： | UC002 | 用例名称： | 编辑歌牌组 |
| 描述： | 用户对歌牌组中的歌牌进行增加、删除、修改 | | |
| 执行者： | 歌牌所有组中的全部用户 | | |
| 前置条件： | 用户需要是歌牌所有组中的成员 | | |
| 后置条件： | 歌牌组中的歌牌被编辑 | | |
| 基本流： | 1. 用户单击某套歌牌 2. 用户单击“编辑歌牌”按钮 3. 用户单击“加号”按钮 4. 系统提示用户选择普通上传或打包上传 5. 用户点击普通上传 6. 系统提示用户上传歌牌图片、音频文件及歌牌信息（歌牌名称、音频原名、音频译名、音频作者） 7. 用户上传上述资料，单击“确认”按钮，提示“上传成功” 8. 用户点击打包上传 | | |
| 备选流： |  | | |
| 扩展点： | 待定 | | |
| 非功能需求： | 系统响应时间不超过3秒 | | |
| 业务规则： | 暂无 | | |

对战功能（一个用例 选牌->播放）

管理成员（创建者可以对歌牌组的维护成员进行添加）

处理申请（管理员处理用户申请）

管理用户（管理员可对用户进行管理）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号： | UC003 | 用例名称： | 对战功能 |
| 描述： | 成员根据id搜索团队并申请加入 | | |
| 执行者： | 成员 | | |
| 前置条件： | 成员需登录系统 | | |
| 后置条件： | 团队成员列表被修改 | | |
| 基本流： | 1. 成员单击“加入团队”按钮 2. 系统显示团队搜索界面，包含输入框和“搜索”按钮 3. 成员在输入框中输入团队id，单击“搜索”按钮 4. 系统根据id搜索出对应团队，并显示在搜索框下方 5. 成员单击“申请加入”按钮 6. 系统向该团队负责人发送成员的申请信息，并提示“申请成功” 7. 成员单击“邀请消息”按钮 8. 系统显示收到的邀请信息，包括已处理的和未处理的 9. 成员单击“同意”按钮 10. 系统将成员加入发来邀请的团队，并给团队成员发送通知，该邀请信息显示为已处理 11. 成员单击“退出团队”按钮 12. 系统弹出提示窗口，询问是否退出团队 13. 成员单击“是”按钮 14. 系统将成员移出该团队，并向团队负责人发送消息 | | |
| 备选流： | 4a、系统搜索不到团队，在搜索框下方显示“团队不存在”，进入第7步  10a、成员单击“拒绝”按钮  系统将成员拒绝的信息发送给团队负责人，该邀请信息显示为已处理，进入第11步  14a、成员单击“否”按钮  用例结束 | | |
| 扩展点： | 待定 | | |
| 非功能需求： | 系统响应时间不超过3秒 | | |
| 业务规则： | 暂无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号： | UC004 | 用例名称： | 系统管理 |
| 描述： | 成员根据id搜索团队并申请加入 | | |
| 执行者： | 成员 | | |
| 前置条件： | 成员需登录系统 | | |
| 后置条件： | 团队成员列表被修改 | | |
| 基本流： | 1. 成员单击“加入团队”按钮 2. 系统显示团队搜索界面，包含输入框和“搜索”按钮 3. 成员在输入框中输入团队id，单击“搜索”按钮 4. 系统根据id搜索出对应团队，并显示在搜索框下方 5. 成员单击“申请加入”按钮 6. 系统向该团队负责人发送成员的申请信息，并提示“申请成功” 7. 成员单击“邀请消息”按钮 8. 系统显示收到的邀请信息，包括已处理的和未处理的 9. 成员单击“同意”按钮 10. 系统将成员加入发来邀请的团队，并给团队成员发送通知，该邀请信息显示为已处理 11. 成员单击“退出团队”按钮 12. 系统弹出提示窗口，询问是否退出团队 13. 成员单击“是”按钮 14. 系统将成员移出该团队，并向团队负责人发送消息 | | |
| 备选流： | 4a、系统搜索不到团队，在搜索框下方显示“团队不存在”，进入第7步  10a、成员单击“拒绝”按钮  系统将成员拒绝的信息发送给团队负责人，该邀请信息显示为已处理，进入第11步  14a、成员单击“否”按钮  用例结束 | | |
| 扩展点： | 待定 | | |
| 非功能需求： | 系统响应时间不超过3秒 | | |
| 业务规则： | 暂无 | | |