

Pour créer un projet Node avec TS (TypeScript)

1. Créer un dossier pour votre projet, par exemple **Exemple-Node-TS**
2. Ouvrir ce dossier avec **Visual Studio Code**
3. Ouvrir un **terminal**
4. Si pas déjà fait **installez Node** <https://nodejs.org/en/>
5. Confirmez en tapant dans le terminal **node -v** (voir votre version de node)
6. **Installez TypeScript** en tapant dans le terminal
npm install -g typescript
7. Confirmez votre installation en tapant dans le terminal **tsc -v** (voir votre version de typescript)
8. Créer un fichier **package.json** dans le dossier de votre application en tapant la commande suivante dans votre terminal **npm init** (pesez sur entrée à toutes les questions)
9. **Tests**
 - a. Installez le package suivant qui sera enregistré dans votre fichier **packages.json** dans la section **dependencies**
npm install -save readline-sync
 - b. Installez le package suivant qui sera enregistré dans votre fichier **packages.json** dans la section **devDependencies**
npm install -save-dev fs
 - c. Supprimez le dossier **node_modules**. Les packages installés seront supprimés. Vous pouvez envoyer votre

application à qui vous voulez et le récepteur n'aura qu'à taper **npm install** pour installer de nouveau tous les packages et profiter de votre application.

10. Tester les exemples de JavaScript que vous avez dans le site du cours.
11. Compiler (convertir en js) un fichier `ex1.ts` typescript **tsc ex1.ts**. Va créer un fichier **ex1.js** exécutable par **node ex1.js**
12. Pour éviter le doublement de fichiers on va installer le package **ts-node** comme suit **npm install -g ts-node**
13. Pour surveiller les changements dans les fichiers et exécuter une action (ex : **exec ts-node serveur.ts**) il faut installer **nodemon** par **npm install -g nodemon**
14. Comment utiliser nodemon
Dans le fichier `packages.json` propriété « `scripts` » ajouter ceci

```
"scripts": {  
  "dev": "nodemon --watch ./ -e ts --exec ts-node ex4.ts",  
  "start": "ts-node ./server.ts"  
},
```