

Tarea 2. Herramientas de prototipado

El prototipado modela el producto final y permite efectuar un test sobre determinados atributos del mismo sin necesidad de que está disponible. Se trata, simplemente, de testear haciendo uso del modelo.

Axure RP: es una herramienta de prototipado profesional que permite crear wireframes para hacer el pre-diseño de una página web. Disponible tanto para plataforma Windows como Mac. Puedes dibujar tanto wireframes estáticos como interactivos que simulan una experiencia de navegación del usuario real. Tiene una función de colaboración para compartir las maquetas Web con otras personas y poder recibir feedback en tiempo real. Es comercial, con precios a partir de \$29 al mes. Es gratuito para estudiantes.

Balsamiq: con ella puedes hacer prototipos interactivos de webs. Puedes usar esta herramienta como un servicio en el navegador o bien descargarla en tu equipo (funciona con Windows, Mac y Linux). También posee la función de colaboración. Su cuenta gratuita te permite crear un número ilimitado de wireframes que duran 7 días. La versión de pago "Cloud" cuesta a partir de \$9/mes para dos proyectos. La edición para usar desde Google Drive cuesta \$5/mes. Puedes comprar la versión de escritorio sin límite de uso por un único pago de \$89.

FlairBuilder: herramienta de escritorio para Mac y Windows que te permite hacer bocetos de tus webs y de tus Apps móviles. No tiene posibilidad de colaborar con otras personas. La versión de prueba dura 15 días, tras los cuales no te dejará grabar, aunque sí abrir lo que hayas grabado antes. No son muy transparentes con el precio (en la web no aparece) pero todos los indicios indican que cuesta \$99 en una sola vez. Tienen descuentos del 50% para estudiantes.

gliffy: basada en un servicio web, permite dibujar bocetos de tu página web y crear wireframe tanto estáticos como dinámicos. También puedes colaborar con otras personas y recibir su opinión en tiempo real. Se integra con Jira y Confluence. El precio parte de \$7.99/mes.

iPlotz: esta herramienta permite hacer maquetas navegables de sitios web y de aplicaciones. Lo puedes descargar en tu ordenador (Windows/ Mac) o bien puedes usar el servicio vía web. Tiene una cuenta gratuita con la que puedes hacer 1 prototipo con 5 páginas navegables. La versión de pago empieza en \$15/mes.

Jumpchart: es una aplicación de planificación de webs basadas en el navegador la cual posibilita esbozar el contenido de la página web. Es posible crear wireframes tanto estático como interactivos que simulan la navegación entre las páginas web de la maqueta. La versión gratuita te permite tener un único proyecto de 10 páginas y colaborar con otro usuario. Las de pago comienzan en \$5/mes.

Justinmind: herramienta profesional para prototipado de sitios web, aplicaciones de software y aplicaciones móviles. Puede trabajar con Windows o con Mac. Es una de las más especializadas y completas junto con Axure RP. Su precio parte de \$19/mes o bien existe la posibilidad de pagar una única vez por el programa (a partir de \$499).

Lucidchart: una de las herramientas más conocidas para diagramación y diseño, frecuentemente comparada por su potencia con Microsoft Visio. Aparte de todas las potentes características que posee para crear todo tipo de diagramas (flujos, para ingeniería, redes...) tiene una parte específica de wireframing y prototipado de apps. Se utiliza totalmente online, en tu navegador, y permite la colaboración con otros usuarios. Tiene una versión gratuita sin límite de tiempo (pero sí con límite de diseños). Su versión comercial parte de 4,95€/mes. Tienen una versión gratuita mejorada para estudiantes y profesores y precios especiales para éstos.

MockFlow: herramienta web muy sencilla de utilizar para diseñar sitios web y aplicaciones de software. Permite colaboración y navegar por la página web además de visualizar su estructura. La versión gratuita está limitada a 1 proyecto y 2 revisores, con algunas limitaciones de características. La de pago parte de \$14/mes.

Tarea 3. Wireframe, Origami, Pidoco, Adobe XD

Wireframe

Un wireframe o prototipo no es más que un boceto donde se representa visualmente, de una forma muy sencilla y esquemática la estructura de una página web.

El objetivo de estos es definir el contenido y la posición de los diversos bloques de tu web. Esto incluye menús de navegación, bloques de contenido, etc... Además, te permite como interactuarán estos elementos entre sí.

En los wireframes no se utilizan ni colores, ni tipografías ni cualquier elemento gráfico. Lo importante es centrarse en la funcionalidad del sitio y la experiencia del usuario. La prioridad son los contenidos de la web.

Al ser representaciones tan simples, te permiten crear múltiples versiones de un mismo proyecto de una forma rápida, así como aplicar cambios o nuevas ideas que aparezcan a posteriori. Lo importante es tener clara la estructura de la web o aplicación antes de empezar con el HTML y el CSS para comprobar que no haya fallos importantes de base que luego te podrían suponer muchas horas de trabajo subsanar.

Origami

Origami es una herramienta de creación de prototipos propiedad de Facebook que se ha utilizado para crear las maquetas de varias aplicaciones como Instagram, Messenger y Paper. Aunque se usa principalmente para aplicaciones de iOS gracias a su integración con Apple Quartz Composer, Origami también apoya el desarrollo de prototipos interactivos en Android. La herramienta ofrece a los diseñadores un pack de gestos y de transiciones animadas disponibles a través de archivos de ejemplo descargables.

Origami ofrece un par de características útiles para la creación de prototipos interactivos, incluyendo plugins para Sketch y Photoshop, así como una extensa biblioteca completa con foros, tutoriales en vídeo y guías. Tiene una característica para exportar el proyecto a código que te permite convertir tu diseño visual en ejemplos de código escritos para iOS, Android, o la web.

Puedes probar rápidamente tus prototipos móviles interactivos directamente en un dispositivo iOS con la aplicación Origami Live. Todo lo que necesitas hacer es descargar la aplicación desde la App Store de Apple y conectar el dispositivo iOS a tu escritorio. El único pero de esta herramienta es que no cuenta con la funcionalidad de hacer un diseño colaborativo.

Pidoco

herramienta para hacer prototipos de aplicaciones web, y realizar pruebas de usabilidad de los prototipos en línea.

Los prototipos se crean usando una paleta visual que permite definir elementos básicos como menús, áreas de texto, selectores, etc. También se puede dibujar sobre los prototipos libremente. pidoco permite que varios diseñadores colaboren en un mismo prototipo en tiempo real, y provee herramientas de comunicación (tipo chat) y gestión de versiones de los diseños.

Una vez creado un prototipo, el diseñador puede enviar emails a usuarios para probarlo. pidoco incluye una herramienta de voz sobre IP para que el diseñador pueda conversar con los usuarios. (Las entrevistas también pueden hacerse por teléfono, obviamente.) Durante la entrevista, el diseñador puede ver las acciones del usuario en su browser.

Adobe XD

Adobe Experience Design es uno de los programas más recientes en el catálogo de Adobe. Se trata de un programa que forma parte de la plataforma Creative Cloud. En este caso, una diferencia de otros programas de la firma, no es una herramienta con la forma de hacerlo como tal. Sino que se trata de una herramienta para presentar prestadores.

Nos proporcionan todas las herramientas que necesitamos para trabajar con prototipos de páginas web, aplicaciones y muchas otras. De esta manera, podemos presentar estos prestadores en línea, utilizar una navegación que simule la interacción real del usuario. Es algo que nos será de ayuda para determinar el buen funcionamiento de la web que estamos diseñando.

Bibliografía:

<https://webdesdecero.com/wireframes-que-son-y-como-crearlos/>

<http://www.sidar.org/recur/desdi/traduc/es/visitable/tecnicas/Prototyping.htm>

<https://www.profesionalreview.com/2018/11/13/que-es-y-para-que-sirve-adobe-experience-design/>

<https://www.lancetalent.com/blog/top-3-herramientas-de-prototipado-web-aplicaciones/>

<https://www.campusmvp.es/recursos/post/Herramientas-de-prototipado-de-aplicaciones-Web.aspx>