```
Bee
-X : number
-Y : number
-bienenFarbe : „"
-fluegelFarbe : „"

(+setRandomColor)
+setPosition()
+draw()
+move()
+pushZusatzBiene()
```

```
Flower
-X : number
-Y : number
-blaetterFarbe : „"
-blueteFarbe : „"

+setRandomColor()
+drawTulpe()
+drawBlume()
+drawZufallsBlumen()
```