

Alicia Paiva

aliciapaiva1625@gmail.com | [LinkedIn](#)

Educação

Universidade Estadual do Ceará - UECE

Campus Fortaleza, Ceará

Bacharelado em Ciência da Computação

Ago. 2021 - Presente

Experiência de trabalho

Laboratório de Desenvolvimento e Inovação - LDI

Analista de Requisitos

Projeto LISA

Abr. 2025 - Presente

- Responsável pela gestão de uma equipe de desenvolvedores que evoluem uma aplicação web que integra um avatar da Dell para tradução de processos internos do português para a Língua Brasileira de Sinais (Libras). A solução atualmente beneficia aproximadamente 100 colaboradores surdos.

Grupo de Engenharia de Software e Sistemas Distribuídos - GESAD

Estagiário Desenvolvedor de Software

TEDAS - Tecnologias Disruptivas Aplicadas à Saúde no Estado do Ceará

Jan. 2025 - Presente

- Desenvolveu uma aplicação web baseada em um artigo científico para segmentação de imagens médicas, estruturando o banco de dados com foco na futura integração ao hospital universitário da UECE. A interface foi implementada utilizando React no Front-End.

Projeto AI4Dev

Jan. 2024 - Dez 2024

- Desenvolveu uma extensão VSCode integrada à uma API de intermédio para conectar com a API do ChatGPT, permitindo que os 10 desenvolvedores do time da HP para o qual trabalhei gerassem testes unitários de forma eficiente, utilizando a extensão criada, agilizando seu fluxo de trabalho. O trabalho foi feito com metodologia ágil, Git, GitHub, VSCode.

Projeto Firmware Bill of Materials

Jan. 2023 - Dez. 2023

- Desenvolveu uma ferramenta em C++ para mapear dependências de firmware com a plataforma EDK2, envolvendo a análise de arquivos de metadados. Utilizou BNFLite para a análise estrutural e Git para controle de versão.

Projetos

Cafeteira Café Teria?

Software de gerenciamento de pedidos de uma cafeteria

Mai. 2025 - Jul. 2025

- Desenvolveu um sistema de gerenciamento de pedidos de uma cafeteria, o foco é a aplicação prática de padrões de projeto GoF. O sistema foi inspirado em jogos de pixel art e foi apresentado para uma turma de 40 alunos da disciplina de Padrões de Projeto, permitindo testes e simulações de pedidos em uma cafeteria fictícia. Utilizou Python para o Back-End e JavaScript para o Front-End.

SisGeHC

Software de gerenciamento de Horas Complementares

Nov. 2024 - Fev. 2024

- Desenvolveu um sistema de gerenciamento de atividades complementares que tem como objetivo os alunos da UECE possam submeter suas atividades realizadas durante o curso. O sistema foi apresentado para os 30 alunos da turma de Análise e Projeto de Software. Utilizou Python para o Back-End e TypeScript para o Front-End.

Habilidades

Linguagens de programação:

C, C++, JavaScript, TypeScript, Python.

Programação (Outros):

Git, GitHub, VSCode.

Idiomas:

Português (Nativo), Inglês (Avançado).