La clase File

Utilidad de la clase File

No sirve para trabajar en el contenido de los archivos sino crearlos, borrarlos... así como trabajar con los directorios.

Nos permite “independizarnos” de la plataforma, manteniéndonos al margen de sus peculiaridades en cuanto a la estructura de ficheros.

Existe un paquete java.nio que contiene clases como Files que tienen métodos estáticos para trabajar con archivos. Complementaria.

Ej independiente de plataforma

```
import java.io.File;

String strFichero = "mifichero.txt";

String strDirectorio = "midirectorio";

String strRuta = File.separator + strDirectorio + File.separator + strFichero;

System.out.println(strRuta);
```

Ej utilizando la clase System

```
String so = System.getProperty("os.name");

String separador = System.getProperty("file.separator");

String strRuta2 = separador + strDirectorio + separador + strFichero;

System.out.println(strRuta2);

System.out.println(so);
```

Constructores de File

Una instancia de File es una abstracción de un archivo o directorio, teniendo en cuenta que la ruta depende del S.O.

File(File parent, String child)

File(String pathname)

File(String parent, String child)

File(URI uri)

Algunos métodos de File

String getName() -> Nombre de esa ruta

String getPath() -> Ruta relativa

String getAbosultePath() -> Ruta absoluta

boolean exists() -> Existencia del recurso

boolean canWrite() -> Si se puede escribir en el archivo

boolean canRead() -> Si se puede leer el archivo

boolean isFile()

boolean isDirectory()

Algunos métodos de File

boolean isAbsolute() -> Si una ruta es absoluta

long lastModified() -> Momento de última modificación

long length() -> Longitud en bytes

boolean mkdir() -> crea un directorio en esa ruta abstracta

boolean mkdirs() -> crea el directorio y los superiores si no existen.

boolean renameTo(File dest)

boolean delete()

String[ ] list() -> contenido del directorio

String[ ] list(FilenameFilter filter) -> las que cumplen con el filtro

```
import java.io.File;

public class EjFile {

	public static void main(String[] args) {

		String directorio;

		if(args.length > 0)
			directorio = args[0];
		else
			directorio = ".";

		File actual = new File (directorio);

		System.out.print("El directorio actual es: ");
		try {

			System.out.println(actual.getAbsolutePath());

		}catch(SecurityException e){
		}

		File[] archivos = actual.listFiles();

		for(File archivo : archivos) {

			if(archivo.isFile()) {

				System.out.println("Nombre: " + archivo.getName());

				System.out.println("Longitud en bytes: " + archivo.length());
```