











# Ejemplo PokeApi

Este archivo se encargará de recibir el nombre del Pokémon desde el formulario, hacer la petición a la PokeAPI, traer la imagen y poderes (si existe el Pokémon), y mostrar el resultado en la página web.

Antes de nada tenemos que instalar flask:

```
pip install flask
```

Ahora llega lo divertido, vamos a jugar ¡!!!!!!

```
from flask import Flask, render_template, request, jsonify
import requests
app = Flask(__name___)
# Ruta para el formulario
@app.route('/', methods=['GET', 'POST'])
def buscar_pokemon():
    if request.method == 'POST':
        # Obtener el nombre del pokemon desde el formulario
        pokemon_nombre = request.form['pokemon']
        # URL de la PokeAPI para buscar el pokemon por nombre
        url =
f"https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{pokemon_nombre.lower()}"
        try:
            # Realizamos la solicitud a la PokeAPI
            respuesta = requests.get(url)
            # Si la respuesta es exitosa (status code 200)
            if respuesta.status code == 200:
                # Convertir la respuesta a formato JSON
                datos_pokemon = respuesta.json()
                # Extraer la imagen del pokemon y sus poderes
                imagen_pokemon =
datos_pokemon['sprites']['front_default']
                poderes_pokemon = [habilidad['ability']['name'] for
habilidad in datos_pokemon['abilities']]
                # Pasar los datos a la plantilla para mostrar
```





REGISTRO NACIONAL DE ASOCIACIONES N°611922

AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

DECLARADA ENTIDAD DE UTILIDAD PÚBLICA ESTATAL













```
return render_template('index2.html',
pokemon_nombre=pokemon_nombre,
                                       imagen=imagen pokemon,
poderes=poderes_pokemon)
            else:
                # Si el pokemon no existe, mostramos un mensaje de error
                mensaje_error = "Pokémon no encontrado. Intenta con otro
nombre."
                return render_template('index2.html',
error=mensaje_error)
        except requests.exceptions.RequestException as e:
            # Si ocurre un error al hacer la petición, mostrar un error
            mensaje_error = f"Error al intentar obtener los datos: {e}"
            return render_template('index2.html', error=mensaje_error)
   # Si es un GET (cuando se carga la página por primera vez), solo
mostramos el formulario vacío
    return render template('index2.html')
if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True)
```

#### No olvidemos instalar:

#### Explicación del código:

- 1. Flask y requests: Importamos las librerías necesarias para Flask y requests para hacer las peticiones HTTP.
- 2. **Ruta '/'**: Creamos la ruta /, que acepta tanto GET como POST:
  - Si es un GET, mostramos el formulario vacío.
  - Si es un **POST**, recibimos el nombre del Pokémon, hacemos la petición a la PokeAPI y procesamos la respuesta.
- 3. Petición a la PokeAPI: Usamos la URL https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{pokemon nombre} para buscar el Pokémon. Si la API responde correctamente, extraemos la imagen y las habilidades del Pokémon.
- 4. Manejo de errores: Si el Pokémon no existe o ocurre algún error en la petición, mostramos un mensaje de error en la misma página.
- 5. **render\_template**: Usamos render\_template para enviar los resultados (nombre, imagen y habilidades) o el mensaje de error a la plantilla index2.html.





AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

CENTRO EN MÁLAGA













Ahora vamos con el index2.html que debe estar situado en la carpeta templates para que flask lo encuentre.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
   <title>Buscar Pokémon</title>
<body>
   <h1>Buscar Pokémon</h1>
   <!-- Formulario para ingresar el nombre del Pokémon -->
   <form method="POST">
       <label for="pokemon">Nombre del Pokémon:</label>
       <input type="text" id="pokemon" name="pokemon" required>
       <button type="submit">Buscar</button>
   </form>
   {% if pokemon_nombre %}
       <!-- Si el Pokémon se encuentra, mostrar los detalles -->
       <h2>Información de {{ pokemon_nombre.capitalize() }}:</h2>
       <img src="{{ imagen }}" alt="{{ pokemon_nombre }}" width="200">
       <h3>Habilidades:</h3>
       <l
           {% for poder in poderes %}
               {| poder | } 
           {% endfor %}
       {% elif error %}
       <!-- Si hay un error, mostrar el mensaje de error -->
       {{ error }}
   {% endif %}
</body>
```

REGISTRO NACIONAL DE ASOCIACIONES N°611922

AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

DECLARADA ENTIDAD DE UTILIDAD PÚBLICA ESTATAL













### Explicación de la plantilla index2.html:

- 1. **Formulario**: El formulario permite al usuario ingresar el nombre de un Pokémon y hacer la petición al servidor con el método POST.
- 2. **Mostrar resultados**: Si el nombre del Pokémon (pokemon\_nombre) es recibido y existe, se muestran su imagen y habilidades.
- 3. **Manejo de errores**: Si hay un error (como que el Pokémon no exista o algún problema con la API), se muestra un mensaje de error en rojo.

### Cómo funciona:

- El usuario ingresa el nombre del Pokémon en el formulario.
- Flask recibe ese nombre, hace la petición a la PokeAPI, obtiene la imagen y las habilidades del Pokémon y las pasa a la plantilla HTML.
- Si el Pokémon no se encuentra, se muestra un mensaje de error.

Vamos a ejecutar y ver que funciona, veremos algo así:

```
PS C:\Users\Empleo1\Desktop\Ejercicios\Python\Flask\BD> python app2.py
>>
    * Serving Flask app 'app2'
    * Debug mode: on
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.
    * Running on http://127.0.0.1:5000
Press CTRL+C to quit
    * Restarting with stat
    * Debugger is active!
    * Debugger PIN: 303-743-524
```

Abrimos en nuestro navegador la dirección ip local indicada y ya podemos probar que todo funciona.

















/	
$\leftarrow$	_





127.0.0.1:5000

# **Buscar Pokémon**

Nombre del Pokémon:			Buscar
---------------------	--	--	--------

## Información de Pikachu:



### Habilidades:

- static
- lightning-rod

## Aplicar estilos en Flask:

Si queremos aplicar estilos a nuesto html:

En una aplicación Flask, la forma estándar de organizar los archivos estáticos, como las *hojas de estilo (CSS)*, imágenes o archivos JavaScript, es utilizando la carpeta **static**.

Luego vinculamos el css en nuestro html con la siguiente línea en la cabecera:

<link rel="stylesheet" href="{{ url\_for('static', filename='css/styles.css') }}">













# Tabla resumen de Jinja:

Estructura	Descripción	Ejemplo en Jinja	
Mostrar datos	Mostrar una variable o valor en el HTML.	{{ variable }} Ejemplo: {{ nombre }} muestra el valor de la variable nombre.	
Condicional IF	Condicional básico: se ejecuta si la condición es verdadera.	{% if condicion %}{% endif %} Ejemplo: {% if edad >= 18 %} Eres mayor de edad {% endif %}	
Condicional IF- ELSE	Condicional con una rama alternativa si la condición es falsa.	{% if condicion %}{% else %}{% endif %} Ejemplo: {% if edad >= 18 %} Adulto {% else %} Menor {% endif %}	
Condicional IF- ELIF-ELSE	Condicional con múltiples opciones, similar a un "if-else if-else" en otros lenguajes.	{% if condicion1 %}{% elif condicion2 %}{% else %}{% endif %} Ejemplo: {% if edad >= 18 %} Adulto {% elif edad >= 12 %} Adolescente {% else %} Niño {% endif %}	
Bucle FOR	Bucle para iterar sobre una lista o un rango.	{% for item in lista %}{% endfor %} Ejemplo: {% for nombre in nombres %} {{ nombre }} {% endfor %}	
Bucle FOR con índice	Bucle con índice para acceder a la posición de los elementos.	{% for item in lista %} {{ loop.index }}: {{ item }} {% endfor %} Ejemplo: {% for i, nombre in enumerate(nombres) %} {{ i }}: {{ nombre }} {% endfor %}	
Bucle con rango	Bucle que itera sobre un rango de números.	{% for i in range(1, 5) %}{% endfor %} Ejemplo: {% for i in range(1, 6) %} {{ i }} {% endfor %}	
Verificar si la lista no está vacía	Comprobar si una lista o conjunto tiene elementos.	{% if lista %}{% endif %} Ejemplo: {% if nombres %} Hay nombres {% else %} No hay nombres {% endif %}	
Mostrar el valor de un diccionario	Acceder y mostrar un valor de un diccionario usando claves.	{{ diccionario['clave'] }} Ejemplo: {{ persona['nombre'] }} muestra el valor asociado a 'nombre'.	
Condicional con is	Condicional para verificar tipos o si una variable es nula.	{% if variable is none %}{% endif %} Ejemplo: {% if nombre is not none %} Nombre: {{ nombre }} {% endif %}	

\* Fondos Europeos

REGISTRO NACIONAL DE ASOCIACIONES Nº611922

AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

DECLARADA ENTIDAD DE UTILIDAD PÚBLICA ESTATAL













#### Notas:

**POST**: Se usa cuando queremos **enviar datos** al servidor y, generalmente, modificar algo (por ejemplo, realizar una búsqueda y mostrar resultados).

**GET**: Se usa cuando simplemente queremos **recuperar** datos del servidor sin cambiar nada.

( Si usáramos method="GET" en nuestro formulario html, los datos se enviarían como parámetros en la URL, lo cual no es tan seguro ni adecuado para este tipo de operación.)



CHICLANA@ARRABALEMPLEO.ORG