











```
class Animal {
    String nombre;
    Animal(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }
}
class Perro extends Animal {
    Perro(String nombre) {
        super(nombre);
    }
    void saludar() {
        System.out.println("¡Hola, soy " + nombre + "!");
    }
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Animal a = new Perro("Rex");
        a.saludar();
}
```



REGISTRO NACIONAL DE ASOCIACIONES Nº611922

AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

DECLARADA ENTIDAD DE UTILIDAD PÚBLICA ESTATAL













```
J ej51.java > ધ ej51
      public class ej51 {
          class Perro extends Animal {
              void saludar() {
                  System.out.println("¡Hola, soy " + nombre + "!");
          public class Test {
              public static void main(String[] args) {
                  Animal a = new Perro(nombre: "Rex");
                   a.saludar();
26
                                                             ≥ powershell + ∨ □ ··· ·
PROBLEMS 2
                                     TFRMINAI
PS C:\Users\Empleo1\Desktop\TestJava\pruebas> javac ej51.java
ej51.java:22: error: non-static variable this cannot be referenced from a static context
           Animal a = new Perro("Rex");
ej51.java:23: error: cannot find symbol
           a.saludar();
  symbol:
           method saludar()
 location: variable a of type ej51.Animal
PS C:\Users\Empleo1\Desktop\TestJava\pruebas>
```

Explicación:

El método saludar () no está definido en la clase Animal, y Java no puede llamar un método de una clase derivada en una referencia de tipo base (en este caso Animal). Para evitar el error, el tipo de la referencia a debe ser Perro, no Animal.





REGISTRO NACIONAL DE ASOCIACIONES Nº611922

AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

DECLARADA ENTIDAD DE UTILIDAD PÚBLICA ESTATAL