

Archivos en Java

Ejercicio 1: Leer un archivo de texto con FileReader y BufferedReader

Descripción:

Crea un programa que lea el contenido de un archivo de texto (archivo.txt) y lo muestre en la consola.

Requerimientos:

1. Crear un archivo archivo.txt con algún contenido.
2. Leer el archivo línea por línea y mostrarlo en pantalla.

Ejercicio 2: Escribir en un archivo con FileWriter y BufferedWriter

Descripción:

El programa pedirá al usuario que escriba varias líneas de texto y las guardará en un archivo llamado salida.txt.

Requerimientos:

1. Pedir al usuario que ingrese líneas de texto hasta que escriba "salir".
2. Guardar las líneas en salida.txt.

Ejercicio 3: Leer un archivo con Files (de java.nio.file)

Descripción:

Crea un programa que lea un archivo de texto (archivo.txt) usando Files.readAllLines() y lo muestre en pantalla.

Ejercicio 4: Crear un directorio con `Files.createDirectory()`

Descripción:

Crea un programa que genere un directorio llamado `MiDirectorio` si no existe.

Ejercicio 5: Listar archivos de un directorio

Descripción:

Crea un programa que muestre todos los archivos dentro del directorio `MiDirectorio`.

Resumen para los alumnos

- **Leer archivos:**
 - `FileReader + BufferedReader`: Lectura línea por línea.
 - `Files.readAllLines()`: Lectura simple en `java.nio.file`.
- **Escribir archivos:**
 - `FileWriter + BufferedWriter`: Escritura eficiente.
- **Manejo de directorios:**
 - `Files.createDirectory()`: Crear un directorio.
 - `Files.newDirectoryStream()`: Listar archivos en un directorio.