Konspekt pracy dyplomowej

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Dane studenta | |
| Imię i nazwisko studenta | Alicki Arkadiusz |
| semestr studiów | 5 |
| kierunek studiów | Informatyka |
| specjalność | Programowanie |
| Grupa (kod grupy) | WAW\_2019\_L\_S\_V\_INFProgr\_P\_c1 |

|  |
| --- |
| 2. Obszar zainteresowań (nie więcej niż 10 zdań)  *Tu wpisz czym się interesujesz, jakie przedmioty w czasie studiów interesowały Cię najbardziej, z jakich miałeś/aś najlepsze oceny, jakie masz prywatne zainteresowania, hobby, jakie książki lubisz czytać* |
| Najbardziej interesowały mnie w czasie studiów przedmioty:  -Programowanie Obiektowe  -Programowanie Zaawansowane  -Język angielski  -Matematyka  Prywatnie, oprócz informatyki interesuję się kolarstwem górskim oraz budownictwem mieszkaniowym. |
| 3. Proponowany tytuł pracy (nie więcej niż 15 wyrazów) |
| Aplikacja internetowa wspierająca proces budowy domu jednorodzinnego. |
| 4. Wstęp (max 10 zdań)  *Tu wpisz dlaczego wybrałaś/eś ten temat pracy, jaki główny problem porusza, co będziesz starał/a się ustalić, uporządkować, jaką korzyść odniesie ktoś, kto przeczyta Twoją pracę* |
| Wybrałem ten temat ponieważ jest on związany z moimi zainteresowaniami. Do budowy aplikacji mogę wykorzystać niektóre z znanych mi już technologii oraz takie których chcę nauczyć się w przyszłości. Osoba która przeczyta moją pracę pozna jedno z rozwiązań usprawniających proces budowy domu jednorodzinnego systemem zleconym lub gospodarczym. Od sierpnia 2020r współuczestniczę w procesie budowy domu i wiem z własnego doświadczenia jak trudno jest dokumentować oraz zarządzać takim przedsięwzięciem. |
| 5. Cel pracy (max 2 zdania) |
| Stworzenie aplikacji internetowej przeznaczonej do zarządzania oraz dokumentowania procesu budowy domu. |
| 6. Główny problem badawczy (jedno zdanie)  *Pamiętaj, że główny problem badawczy powinien mieć formę pytania, np.: „Jaki jest*  *najskuteczniejszy sposób rozwiązania problemu X?” lub „Co jest główną przyczyną występowania problemu Y?”* |
|  |

|  |
| --- |
| 7. Hipoteza główna (jedno zdanie)  *Pamiętaj, że hipoteza główna powinna stanowić odpowiedź na główny problem badawczy. A zatem, jeśli główny problem badawczy brzmi „Jaki jest najskuteczniejszy sposób rozwiązania problemu X?”, hipoteza powinna brzmieć: „Najskuteczniejszym sposobem na rozwiązanie problemu X jest ……………………………”* |
|  |
| 8. Pytania badawcze (nie więcej niż 5)  *Pytania badawcze powinny mieć charakter problemowy. Powinny rozpoczynać się od słów: Dlaczego...; W jaki sposób...; Jaka jest najczęstsza przyczyna..., Co jest głównym powodem... , Co zrobić aby...; Jakie jest największe zagrożenie… ; Jak można najlepiej usprawnić…. itd* |
| 1. |
| 2. |
| 3. |
| 4. |
| 5. |
| 9. Hipotezy robocze (czyli odpowiedzi na pytania badawcze)  *Pamiętaj, że hipotezy robocze powinny stanowić odpowiedzi na pytania badawcze. Jeśli np. pytanie badawcze nr 3. brzmi: „Jaka jest główna przyczyna rezygnacji pracowników w branży gastronomicznej?” to hipoteza nr 3 powinna brzmieć: „Główną przyczyną rezygnacji pracowników w branży gastronomicznej jest brak możliwości awansu”. Itd.* |
| 1. |
| 2. |
| 3. |
| 4. |
| 5. |
| 10. Zastosowane metody, techniki i narzędzia badawcze (nie więcej niż 5) |
| 1. |
| 2. |
| 3. |
| 4. |
| 5. |
| 11. Opis badań (wypełnij, jeżeli planujesz przeprowadzić badania, max 10 zdań) |
|  |
| 12. Literatura |
| KSIĄŻKI  *Zaproponuj 10 książek (autor tytuł, rok wydania). Postaraj się aby książki nie były wydane przed 2010 r. Im nowsze tym lepiej. Skorzystaj z biblioteki WSB, która zapewnia studentom dostęp do książek cyfrowych. Zapisanie się do biblioteki jest bardzo proste: wystarczy wysłać mail na adres biblioteka@wsb.warszawa.pl. W odpowiedzi otrzymasz instrukcję jak zalogować się do katalogu wraz z jednorazowym kodem aktywacyjnym. Po jego wpisaniu możesz korzystać z ponad 2 tys. książek cyfrowych. UWAGA: zarówno wykładowca jak i student musi skorzystać ze swojego maila służbowego (studenci posiadają maile służbowe w domenie uczelni, np.:*  *wwx1234@student.wsb.warszawa.pl.)* |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Wybrane książki wpisz poniżej do tabeli. Pamiętaj aby wybrać książki wydane niedawno, maksymalnie 3-4 lata temu. Im świeższa publikacja – tym lepiej.* | | | |
|  | Autor | Tytuł książki | Miasto i rok wydania |
| 1. | Robert C. Martin | Czysty kod. Podręcznik dobrego programisty | 2010 |
| 2. | Joshua Bloch | Java. Efektywne programowanie. Wydanie III | 2018 |
| 3. | Craig Walls | Spring w akcji. Wydanie IV | 2015 |
| 4. | Cay S. Horstmann | Java. Techniki zaawansowane. Wydanie XI | 2020 |
| 5. | Jon Duckett | HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera | 2017 |
| 6. |  |  |  |
| 7. |  |  |  |
| 8. |  |  |  |
| 9. |  |  |  |
| 10. |  |  |  |
| ARTYKUŁY NAUKOWE  *Na stronie naszej biblioteki zebraliśmy linki do najpopularniejszych polskich czasopism naukowych udostepniających za darmo swoje treści. Podzieliliśmy czasopisma na kierunki studiów:*  [*https://www.wsb.pl/warszawa/strefa-studenta/biblioteka/czasopisma-online*](https://www.wsb.pl/warszawa/strefa-studenta/biblioteka/czasopisma-online)    *Przejrzyj zasoby czasopism z wybranej dziedziny i wstaw 10 linków do tych artykułów, które uznasz za przydatne do swojej pracy. Wybierz tytuły z różnych czasopism.* | | | |
|  | Tytuł artykułu naukowego | Link | |
| 1. | Skalowanie aplikacji — jak efektywnie zarządzać danymi? | https://studiosoftware.pl/blog/skalowanie-aplikacji-jak-efektywnie-zarzadzac-danymi/ | |
| 2. | Ochrona aplikacji webowych i zarządzanie podatnościami | http://www.it-professional.pl/archiwum/art,6920,ochrona-aplikacji-webowych-i-zarzadzanie-podatnosciami.html | |
| 3. | Optymalizacja kodu w Javie | http://www.it-professional.pl/archiwum/art,5721,optymalizacja-kodu-w-javie.html | |
| 4. | APLIKACJA WEB WSPIERAJĄCA PROWADZENIE ROZGRYWEK BRYDŻA SPORTOWEGO | http://wsinf.edu.pl/assets/img/pdf/Zeszyty%20naukowe/2017/art05.pdf | |
| 5. | PWA – progresywne aplikacje internetowe | http://www.it-professional.pl/archiwum/art,7922,pwa-progresywne-aplikacje-internetowe.html | |
| 6. | Produkty, usługi i doświadczenia użytkowników | http://it-professional.pl/archiwum/art,6795,produkty-uslugi-i-doswiadczenia-uzytkownikow.html | |
| 7. | Jak stworzyć projekt w Spring Boot? | https://1024kb.pl/nauka-java/jak-stworzyc-projekt-w-spring-boot/ | |
| 8. | Jak stworzyć RestController w Spring Boot? | https://1024kb.pl/spring/jak-stworzyc-restcontroller-w-spring-boot/ | |
| 9. | Spring Container – zarządzanie zależnościami | https://1024kb.pl/spring/spring-container-zarzadzanie-zaleznosciami/ | |
| 10. | Aplikacje webowe — jak wybrać najlepszą technologię do ich tworzenia? | https://studiosoftware.pl/blog/aplikacje-webowe-jak-wybrac-najlepsza-technologie-do-ich-tworzenia/ | |
| STRONY WWW  *Wstaw 10 adresów stron internetowych (mogą być to strony urzędów, instytucji, fundacji, stowarzyszeń) na których są informacje przydatne do Twojej pracy* | | | |
|  | Instytucja | adres www | |
| 1. | Spring | https://spring.io/ | |
| 2. | Java | https://dev.java/ | |
| 3. | Vaadin | https://vaadin.com/ | |
| 4. | W3schools | https://www.w3schools.com/sql/ | |
| 5. | W3schools | https://www.w3schools.com/css/ | |
| 6. | Samouczek Programisty | https://www.samouczekprogramisty.pl/wprowadzenie-do-aplikacji-webowych/ | |
| 7. | H2 | https://www.h2database.com/html/main.html | |
| 8. | W3schools | https://www.w3schools.com/html/ | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9. | Hibernate | https://hibernate.org/ | |
| 10. | Spring | https://spring.io/guides/gs/serving-web-content/ | |
| RAPORTY  *Wstaw 5 linków do raportów różnych instytucji (ministerstw, urzędów, fundacji, banków, korporacji, itd.), które znajdziesz w Internecie i których tytuł/spis treści sugeruje, że mogą się przydać w Twojej pracy* | | | |
|  | Instytucja/firma | Tytuł raportu | Link |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| USTAWY  *Wpisz tytuły 5 ustaw (albo innych aktów prawnych, np. rozporządzeń albo uchwał samorządowych), które dotyczą tematyki którą poruszasz w pracy* | | | |
|  | Pełen tytuł ustawy | | |
| 1. | https://isap.sejm.gov.pl/isap.nsf/download.xsp/WDU19940890414/U/D19940414Lj.pdf | | |
| 2. |  | | |
| 3. |  | | |
| 4. |  | | |
| 5. |  | | |
| 13. Opis poszczególnych rozdziałów | | | |
| *Tu zamieść krótki opis tego co zamierzasz napisać w poszczególnych rozdziałach swojej pracy. 3-5 zdań na temat każdego rozdziału.*    *Zanim zaczniesz wypełniać te część, spójrz jeszcze raz na tytuł pracy i na pytania badawcze. Rozdziały Twojej pracy powinny odpowiadać na pytania badawcze, odnosić się do nich, nawiązywać do nich.* | | | |
| Rozdział 1  Tytuł rozdziału: Wstęp  Opis treści rozdziału: We wstępie zamierzam przedstawić problem na potrzeby którego napiszę aplikacje. Wyjaśnię również czym jest aplikacja internetowa, porównam ją z innymi typami aplikacji (np. z aplikacją desktopową). Opiszę również w jakim celu zostanie stworzona aplikacja. | | | |
| Rozdział 2  Tytuł rozdziału: Specyfikacja wymagań  Opis treści rozdziału: W tym rozdziale wyjaśnię pojęcia którymi będę posługiwał się w definiowaniu wymagań. Określę wymagania biznesowe, funkcjonalne, użytkownika. | | | |
| Rozdział 3  Tytuł rozdziału: Technologie  Opis treści rozdziału: Przedstawię technologie wykorzystane do budowy aplikacji, porównam je z innymi popularnymi technologiami o podobnym zastosowaniu. | | | |
| Rozdział 4  Tytuł rozdziału: Projekt aplikacji  Opis treści rozdziału: Za pomocą diagramów (diagramy encji, klas) przedstawię projekt aplikacji, pokażę również interfejs graficzny aplikacji. | | | |
| Rozdział 5  Tytuł rozdziału: Narzędzia programistyczne  Opis treści rozdziału: Przedstawię programy wykorzystywane do napisania aplikacji, testowania jej. | | | |