

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería
Escuela de Tecnología

OBLIGATORIO PROGRAMACION 1

DOCUMENTO DE ANÁLISIS

Matias Lucero-171433

Nicolas Aguirre – 260084

Christian Alico-154519

[FI-ET programación 1 – M1D]

Docente: [Joaquín Rodríguez]

[Analista Programador]

[Fecha de entrega del documento (01/06/2020)]

Índice

1.	Descripción general del problema a resolver	3
1.1.	Tipos de usuario del sistema	3
1.2.	Listado de funcionalidades	3
2.	Detalle de Funcionalidades.....	4
2.1	4
	F01 – INGRESAR COLABORADORES.....	4
	F02 – HABILITAR/DESABILITAR A LOS COLABORADORES.....	4
	F03 – MIRAR REPORTE DE RECETAS	4
	F04 – HACER LOG IN EN LA APLICACIÓN	5
	F05 – INGRESAR NUEVAS RECETAS	5
	F06 – BUSCAR RECETAS DENTRO DE LA APLICACIÓN	5
	F07 – INDICAR “ACEPTACION” DE LA RECETA	6
2.1.1	Interfaz de usuario	6
2.1.2	Validaciones	12

1. Descripción general del problema a resolver

El programa a desarrollar para el obligatorio de programación consta en una aplicación para un chef en la cual se deben tener en cuenta 3 tipos de usuarios, los cuales 2 de ellos son los únicos que “podrán tener acceso a realizar modificaciones en la misma, el chef de manera total y los colaboradores de manera más limitada y un tercer tipo de usuario que es el usuario final , el cual solo será capaz de indicar si le gusta o no una receta y navegar dentro de la aplicación

Dentro de la misma se debe poder ingresar recetas, buscarlas y poder indicar que les gusta o no a los diferentes tipos de usuarios, dándole relevancia a las recetas más “aceptadas” por así decirle

1.1. Tipos de usuario del sistema

El sistema constara con 3 tipos de usuarios como mencionamos anteriormente:

-El Chef (acceso total: ingresar nuevos colaboradores invitados, habilitar y deshabilitar colaboradores invitados, ingresar recetas, ver reportes)

-Colaborador (usuario con registro y posibilidad de ingresar nuevas recetas)

-Usuario común (solo será capaz de ver, buscar e indicar si le gusta o no las recetas presentadas en la aplicación)

1.2. Listado de funcionalidades

F01 – INGRESAR COLABORADORES -Usuario/s: Administrador

F02 – HABILITAR/DESABILITAR A LOS COLABORADORES – Usuario/s: Administrador

F03 – MIRAR REPORTE DE RECETAS- Usuario/s: Administrador

F04 – HACER LOG IN EN LA APLICACIÓN – Usuario/s: Administrador y Colaboradores

F05 – INGRESAR NUEVAS RECETAS – Usuario/s: Administrador y Colaboradores

F06-BUSCAR RECETAS DENTRO DE LA APLICACIÓN: Usuario/s: Usuario final.

F07- INDICAR “ACEPTACION” DE LA RECETA: Usuario/s: Usuario final.

2. Detalle de Funcionalidades

A continuación, se presenta el detalle de cada una de las funcionalidades a resolver en el obligatorio. Las funcionalidades están ordenadas por tipo de usuario.

2.1

F01 – INGRESAR COLABORADORES

El Administrador (una vez dentro del sistema como explica el punto F04) será capaz de poder ingresar nuevos usuarios de tipo “Colaboradores” con el objetivo poder ingresar nuevas recetas, se le pedirá nombre y apellido del “ nuevo colaborador” y con esos datos el sistema creara el nombre de usuario y la contraseña para el mismo , su nombre de usuario será la inicial de su nombre de pila y el apellido completo(en el caso de que existan 2 usuarios con la misma inicial en su nombre y su mismo apellido , este se creara de la misma manera pero con un numero al final (empezando en 1 , e incrementándose de 1 en 1), la contraseña será creada a partir de los mismos datos solo que en ves de poner la inicial del nombre seguido del apellido , en el medio de estos dos se ingresara un -.(tanto nombre de usuario como contraseña serán brindados en su totalidad en letras minúsculas).

F02 – HABILITAR/DESABILITAR A LOS COLABORADORES

El Administrador (una vez dentro del sistema como explica el punto F04) será capaz de deshabilitar la licencia de colaboradores a los colaboradores ya ingresados o devolverle la misma a los colaboradores previamente deshabilitados, una ves que se deshabilita un colaborador, las recetas ingresadas por el mismo serán ocultadas en la aplicación para todo el tipo de usuarios, pero guardadas en el sistema por una posible “habilitación “futura del mismo.

F03 – MIRAR REPORTE DE RECETAS

El Administrador (una vez dentro del sistema como explica el punto F04) será capaz de tener un “informe “detallado de las recetas ingresadas al sistema, buscándolas dentro del

sistema por el tiempo de preparación y apretando un botón, en donde se mostrara las recetas que tarden ese tiempo o más , se podrá buscar mediante otro botón por “ mayor aceptación” en donde se mostrara la receta con mayor valoración y en el caso de haber varias con el mismo “ puntaje” se mostraran todas estas, y se contara con otro botón que reporte la receta que mas tarda en elaborarse y en caso de que allá mas de una que sean las más largas se reportaran todas al mismo tiempo

F04 – HACER LOG IN EN LA APLICACIÓN

Tanto al Administrador como a los Colaboradores se les pedirá que se autentifiquen por medio de nombre de usuario y contraseña, el nombre de usuario y contraseña del chef ya están precargados en sistema como parte de la base de datos, el nombre de usuario y contraseña de los colaboradores será creado y otorgado al chef cuando realice la creación de estos como se mencionó en el punto F01

F05 – INGRESAR NUEVAS RECETAS

Tanto el chef como los colaboradores una vez dentro del sistema (como se explicó en el punto F04, serán capaces de ingresar nuevas recetas a la base de datos, en las cuales se le pedirá título de esta, tiempo de realización en minutos, elaboración de esta, y que seleccionen una imagen de la base de datos ya cargada al sistema. El sistema le proporcionara un numero auto incremental único y se le agregara como autor el nombre completo del usuario logueado.

F06 – BUSCAR RECETAS DENTRO DE LA APLICACIÓN

El usuario final, el cual no necesita de ninguna credencial o permiso para acceder al sistema podrá usar un motor de búsqueda ingresado en el sistema, el cual le permitirá, buscar recetas tanto por el titulo de la misma , como por el contenido de elaboración , la búsqueda será case insensitive, y en el caso de no encontrar ningún resultado para su búsqueda se le mostrara un mensaje al usuario final con el contenido de “ no hay resultados que coincidan con su búsqueda”.

F07 – INDICAR “ACEPTACION” DE LA RECETA

El usuario final contara con un botón de me gusta y otro de no me gusta al final de cada receta para indicar la valoración de esta.

2.1.1 Interfaz de usuario

Pantalla de interfaz del usuario final



Iniciar Sesión

Contenido

¿Buscas una receta?(para ver todas las recetas, haga una búsqueda vacía)

Salmón al horno

Joaquin Rodriguez



50 minutos

Engrasar un fuente de horno y colocar el salmón con la piel hacia abajo. Salpimentar y añadir el eneldo y la ralladura del limón. Hornear a 180° C.

10



5

Dentro de los me gusta // no me gusta habría un contador donde se muestra la cantidad de estos.

La pantalla de interfaz de los colaboradores se vería así:




The screenshot shows a web interface for 'CHEFBLOG RECETAS'. At the top left is the logo, which consists of a red location pin with a white circle inside, and the text 'CHEFBLOG RECETAS' below it. To the right of the logo is a 'Logout' button. The main content area is white and contains the following elements:

- A label 'Ingrese el título de la receta' followed by a text input field with the placeholder 'Título'.
- A label 'Ingrese la duración' followed by a text input field with the placeholder 'Duración (en minutos)'.
- A label 'Ingrese la forma de elaboración (max 150 carateres)' followed by a large text area.
- A label 'Seleccione una imagen para su receta' followed by a file selection interface showing a button 'Seleccionar archivo' and the text 'Ningún archivo seleccionado'.
- A green button labeled 'Ingresar Receta'.

At the bottom of the white area, there is a footer text: 'Logo vector created by freepik - www.freepik.com'.

En este caso todos los cuadros serian cuadros para ingresar texto (menos el cuadro de la imagen donde se le dará la opción al colaborador de elegir una de las imágenes ya precargadas al sistema para su receta, y el autor de la receta será escrito por el sistema dependiendo del colaborador logeado), con un botón al final para guardar la receta en el sistema

Pantalla de interfaz del chef (Administrador):



Logout

Ingresar recetas

Agregar colaboradores

habilitar// deshabilitar colaboradores

Reportes de recetas

Ingrese el titulo de la receta

Título

Ingrese la duración

Duración (en minutos)

Ingrese la forma de elaboración (max 150 caracteres)

Seleccione una imagen para su receta

Seleccionar archivo

 Ningún archivo seleccionado

Ingresar Receta

Logo vector created by freepik - www.freepik.com



Logout

Ingresar recetas

Agregar colaboradores

habilitar// deshabilitar colaboradores

Reportes de recetas

Ingrese el Nombre del colaborador

Nombre

Ingrese Apellido del colaborador

Apellido

Ingresar Colaborador

Logo vector created by freepik - www.freepik.com



Logout

Ingresar recetas

Agregar colaboradores

habilitar// deshabilitar colaboradores

Reportes de recetas

Matias Lucero ". Cantidad de recetas ("3") "

Nicolas Aguirre ". Cantidad de recetas ("4") "

Yanina Mansilla ". Cantidad de recetas ("4") "

Nahuel Pereira ". Cantidad de recetas ("3") "

Christian Alico ". Cantidad de recetas ("2") "

Logo vector created by freepik - www.freepik.com

Logout

Ingresar recetas Agregar colaboradores

habilitar//deshabilitar colaboradores

Reportes de recetas

Ingrese tiempo en minutos:

Buscar

Buscar recetas de mayor duracion:

Mostrar

Mostrar recetas de mayor puntuacion:

Rating

Logo vector created by freepik - www.freepik.com

En los botones “habilitar//deshabilitar” solo se mostrará habilitar en el caso de que el colaborador ya este deshabilitado y viceversa. En donde dice mas recetas al final del “dibujo” la idea es que las recetas se muestren en el orden pedido por la letra del obligatorio.

2.1.2 Validaciones

En la interfaz de inicio los campos requeridos obligatoriamente en caso de querer ingresar como administrador o como colaborador serán tanto el nombre de usuario y la contraseña de este, en caso de que la contraseña o el nombre de usuario sea incorrecto se mostrara en pantalla un mensaje indicando “revise su nombre de usuario y contraseña”

En la interfaz de usuario , se mostraran las recetas que coincidan tanto en titulo como en “ elaboración “ el texto ingresado en el campo de texto , de no encontrar ninguna coincidencia , se le mostrar al usuario final un mensaje con “no hay resultado que coincidan con la búsqueda”, en el caso de los botones, en el botón me gusta//no me gusta una vez apretado se le adicionara un +1 al lado del mismo (en el total del respectivo botón).

En la interfaz de colaboradores, en cada campo de texto se “mencionara “la funcionalidad de este dando error en caso de que estén vacíos, también se mostrara un cartel de error en el caso de no seleccionar ninguna imagen ya ingresada al sistema al presionar el botón de agregar receta

En la interfaz del chef (Administrador), al apretar el botón agregar colaborador se corroborará que no falte ni el nombre ni el apellido para poder crear un usuario correctamente en el sistema, en caso de no ser correcto, se mostrará un mensaje en pantalla indicando el campo vacío. La funcionalidad de los botones al lado de cada colaborador será solamente “prender” o “apagar” el mismo siendo dinámico en el mensaje que muestra el botón para saber si al apretarlo se habilitara o deshabilitará ese colaborador.

Referente a los campos de agregar receta, se validarán los mismo de la misma manera en la que se validan para la interfaz de colaboradores mostrando las mismas “alertas”.

Dentro del motor de buscar en la interfaz del chef se le pedirá mostrando dentro del “campo de texto” un valor numérico referente a minutos para buscar las recetas según la funcionalidad F03 al presionar el mismo.

Planilla de testing

RF	Escenario de prueba	Pasos	Resultado Esperado	Resultado obtenido	Estado (F = Falla, P = Pasa)
Logi n	como administrador	usuario:"chef" pass:"chef-01"	ingreso como administrador al sistema (ingresar a la vista del chef)	ingresado al sistema como administrador	P
Logi n	como colaborador	usuario:"mlucero" pass:"m-lucero"	ingreso como colaborador (ingresar a la vista de colaborador)	ingresado al sistema como colaborador	P
logi n	usuario no valido	usuario:"chef" pass:"m-lucero"	alert de nombre de usuario y contraseña incorrecta	alert de nombre de usuario y contraseña incorrecta	P
logo ut	apretar botón logout	apretar botón logout	volver a página de usuario final	volver a la página del usuario final (alert hasta pronto+ nombre de persona logeada al sistema en ese momento)	P
bot ón "me gusta"	apretar boton me gusta	apretar botón me gusta	sumar +1 al contador de me gusta, en pantalla y en sistema	se sumó +1 al contador me gusta en pantalla y en sistema	P
bot ón "no me"	apretar boton no me gusta	apretar botón no me gusta	sumar +1 al contador de no me gusta,	se sumó +1 al contador de no me gusta,	P

gust a"			en pantalla y en sistema	en pantalla y en sistema	
busc ar rece tas	buscar por string una receta en la base de datos dado un campo de texto (buscar recetas y el botón buscar) y mostrar en pantalla solo las coincidencias de las mismas , priorizando título y después buscando en reseña)	poner un texto en el campo de texto y apretar botón buscar	carga de recetas en pantalla como se explicó en el escenario de test	el esperado	P
Ingr esar rece tas	ingresar recetas (como administrador o como colaborador) llenando todos los campos, y poniendo solo un valor numérico en tiempo	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente y apretar botón subir receta	alert("receta cargada con éxito")	el esperado	P
"	ingresar recetas (como administrador o como colaborador) llenando todos los campos menos titulo	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente pero no llenar el campo de titulo	alert("no se ha ingresado un título a la receta")+ alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	ingresar recetas (como administrador o como colaborador) llenando todos los campos menos el tiempo	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente pero no llenar el campo de tiempo	alert("no se ha ingresado un tiempo para la receta")+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	ingresar recetas (como administrador o como colaborador) llenando todos los campos menos reseña	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente pero no llenar el campo de reseña	alert("no se ha ingresado una reseña a la receta")+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	ingresar recetas (como administrador o como colaborador) llenando todos los campos sin seleccionar una imagen	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente pero no seleccionar una imagen	alert("no se ha seleccionado una imagen")+ alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	ingresar recetas (como administrador o como	ingresar como colaborador o	alert("el tiempo de la	el esperado	P

	colaborador) llenando todos los campos, pero poniendo letras en el campo de tiempo	administrador llenar todos los datos correctamente, pero poniendo un dato invalido en tiempo	receta debe ser un valor numérico)+alert(intente nuevamente)		
"	escenario 13+14	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner ni título ni tiempo	alert(no se ha ingresado un título)+alert(n o se ha ingresado un tiempo)+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 13+15	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner ni título ni una reseña	alert(no se ha ingresado un título)+alert(n o se ha ingresado una reseña)+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 13+16	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner ni título ni seleccionar una imagen	alert(no se ha ingresado un título)+ alert(no se ha seleccionado una imagen) +alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 13+17	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner ni título ni un tiempo valido (valor numérico)	alert(no se ha ingresado un título)+alert(no se ha ingresado un tiempo valido)+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 13+14+15	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner ni título ni un tiempo ni una reseña	alert 13+14+15 +alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 13+14+15+16	ingresar como colaborador o administrador llenar	alert 13+14+15+16	el esperado	P

		todos los datos correctamente, pero sin poner ni título ni un tiempo ni una reseña ni se ha seleccionado una imagen	+ alert(intente nuevamente)		
"	escenario 14+15	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner ni tiempo ni una reseña	alert+14+15+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 14+16	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner ni tiempo ni agregar una imagen	alert 14+16+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 15+16	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner una reseña ni agregar una imagen	alert 15+16+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 15+17	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner una reseña ni un tiempo valido (! valor numérico)	alert 15+17+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 14+15+16	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner un tiempo ni una reseña ni una imagen	alert 14+15+16+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 15+16+17	ingresar como colaborador o administrador llenar	alert 15+16+17	el esperado	P

		todos los datos correctamente, pero sin poner un tiempo valido (! valor numérico) ni una reseña ni una imagen	alert(intente nuevamente)		
"	escenario 13+15+16+17	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner un tiempo valido (! valor numérico) ni una reseña ni una imagen ni un titulo	alert 13+15+16+17 + alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	escenario 13+15+16	ingresar como colaborador o administrador llenar todos los datos correctamente, pero sin poner un título una reseña y una imagen	alert 13+15+16+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
ingresar colaborador	ingresar como chef e ingresar colaborador	ingresar colaborador y llenar el campo de texto nombre y apellido	alert(" colaborador ingresado con éxito")	el esperado	P
"	ingresar como chef e ingresar colaborador	ingresar colaborador y llenar el campo de texto nombre y dejar vacío el campo de apellido	alert(" debe ingresar un apellido)+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	ingresar como chef e ingresar colaborador	ingresar colaborado y llenar el campo de apellido, pero no el de nombre	alert(" debe ingresar un nombre)+alert(intente nuevamente)	el esperado	P
"	ingresar como chef e ingresar colaborador	ingresar colaborador sin llenar ni el nombre ni el apellido	alert("debe ingresar un nombre")+alert(" debe ingresar un apellido ") + alert(intente nuevamente)	el esperado	P
buscar	no ingresar un texto y apretar botón buscar	apretar botón buscar	alert("Su búsqueda esta	el esperado	P

rece tas			vacía, se cargaran todas las recetas")		
busc ar rece tas	ingresar un texto y apretar buscar, pero no encontrar coincidencias	ingresar un texto y apretar el botón buscar	alert("no hay resultados para su búsqueda)	el esperado	P
bot oner a adm inist rado ra	ingresar como administrador	apretar agregar colaboradores	mostrar en pantalla formulario para ingresar colaboradores	el esperado	P
"	"	apretar ingresar recetas	mostrar en pantalla formulario para ingresar recetas	el esperado	P
"	"	apretar habilitar// deshabilitar colaboradores	mostrar en pantalla lista de colaboradores con botones para habilitar// deshabilitar los mismos	el esperado	P
"	"	apretar reportes de recetas	mostrar en pantalla las opciones de reportes	el esperado	P
habi litar // des habi litar cola bora dore s	apretar el botón habilitar// deshabilitar	apretar botón	en caso de estar habilitado se mostrará la opción de deshabilitar y viceversa apretando el botón dinámico	el esperado	P
repo rtes	ingresar un tiempo en minutos para mostrar las recetas de igual y mayor duración al chef	ingresar un tiempo y apretar buscar	mostrar en pantalla las recetas con un tiempo igual o superior al buscado	el esperado	P

"	ingresar un tiempo en minutos (que no sea un valor numérico) para mostrar las recetas de igual y mayor duración al chef	ingresar un tiempo (que no sea un valor numérico) y apretar buscar	alert ("el tiempo a buscar debe ser un valor numérico ")	el esperado	P
"	no ingresar un tiempo y apretar botón buscar	apretar botón buscar	alert ("el tiempo a buscar debe ser un valor numérico)	el esperado	P
"	mostrar recetas de mayor duración	apretar botón mostrar (en reportes)	mostrar en pantalla la receta de mayor duración de tiempo y en caso de que sean más de 1 mostrar todas las que sean)	el esperado	P
"	mostrar recetas de mayor puntuación	apretar el botón Rating (en reportes)	mostrar la receta con mayor aceptación, en el caso de ser mas de 1 mostrar todas ellas)	el esperado	P

Para ver de forma mas detallada la lista de testing y la checklist de funcionalidades ver anexo 1