

Alice Reis

alicwyz@gmail.com
GitHub

PERFIL

Sou estudante do curso Cinema de Animação e Artes Digitais (CAAD - UFMG), atualmente cursando o quarto período.

Tenho interesse em explorar relações das novas mídias digitais com a produção de conteúdo audiovisual, com foco na criação de jogos, animações, visualizações e protótipos interativos.

Busco uma formação multidisciplinar, conectando Cinema, Artes Visuais, Computação, Filosofia, Ciência e Matemática, de modo a enriquecer minha formação acadêmica e estimular novos campos de experimentação poética.

HABILIDADES

- **Ilustração:** Krita/ Clip Studio
- **Animação 2D:** Toon Boom Harmony
- **Animação 3D:** Blender
- **Edição de vídeo:** DaVinci Resolve / Premiere
- **Edição de áudio:** Reaper / Audacity / PureData
- **Programação:** Python / HTML5 / CSS3 / JavaScript / Processing / Rust
- Git / GitHub

CURSOS

Currículo MDN

| 2024/2 - Online

Curso de "Desenvolvimento web" do grupo Mozilla, com módulos de HTML, CSS e JavaScript

Drawing for experienced begginers

| 2023/1 - Online

Curso de desenho, forma, perspectiva e anatomia do ilustrador Marco Bucci.

Blender begginer course

| 2023/1 - Online

Curso de introdução ao Blender, de modelagem até renderização, do grupo CG Boost.

Curso preparatório de desenho

| 2023/1 - Presencial

Curso preparatório de desenho para a Prova de Habilidade UFMG, com Felipe de Mattos, artista plástico formado na UFMG e professor da Casa dos Quadrinhos.

Programa de Iniciação Científica (PIC)

| 2017 - Presencial

Participação no PIC (Programa de Iniciação Científica) de Matemática, na UFMG - ICEx.

IDIOMAS

Inglês - Avançado (Leitura, Fala, Escrita)

Certificado Cambridge English First (FCE):
Nível de proficiência C1

EDUCAÇÃO

Cinema de Animação e Artes Digitais (2023 -)

| Belas Artes, UFMG

Estudante do quarto período da graduação - Bacharelado
2023/1 - 2026/2

Ensino médio - Colegium (2020-2022)

| Belo Horizonte, MG

Ensino médio completo
2020/1 - 2022/2