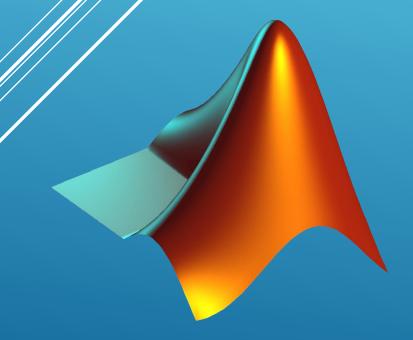
الاتصالات الرقمية المحاضرة الاولى

برنامج MATLAB واستخداماته



### ما هو الماتلاب

- برنامج الماتلاب هو برنامج هندسي متقدم يقوم باجراء العمليات الحسابية ومحاكاة الانظمة المختلفة لذلك يستخدم كوسيلة تحليل في عدة مجالات كالعلوم والصناعة كما يستخدم بكثرة من قبل المختصين في الرياضيات التطبيقية

-كلمة Matlab هي اختصار ل matrix laboratory أي مختبر المصفوفات وسبب التسمية هو كون البرنامج يقوم بتنسيق وتخزين البيانات في صورة مصفوفات

# لغة البرمجة ماتلاب

- هي عبارة عن لغة برمجة ذات مستوى عالي للحسابات و توفر بيئة تفاعلية يعتمد عليها في تطوير الخوارزميات وتحليل البيانات وانشاء التطبيقات ، كما انها تمتاز بتوفر مجموعة من الأدوات و الوظائف الرياضية التي تسهل التعامل معها و تساعد في إيجاد حلول سريعة

- كتميز لغة الماتلاب بكونها وسيلة تعليمية فعالة وقياسية لعدة مجالات مثل مبادئ الهندسة والرياضيات وغيرها
  - كما انها أفضل خيار لكتابة برامج ذات نطاق معتدل من الأوامر

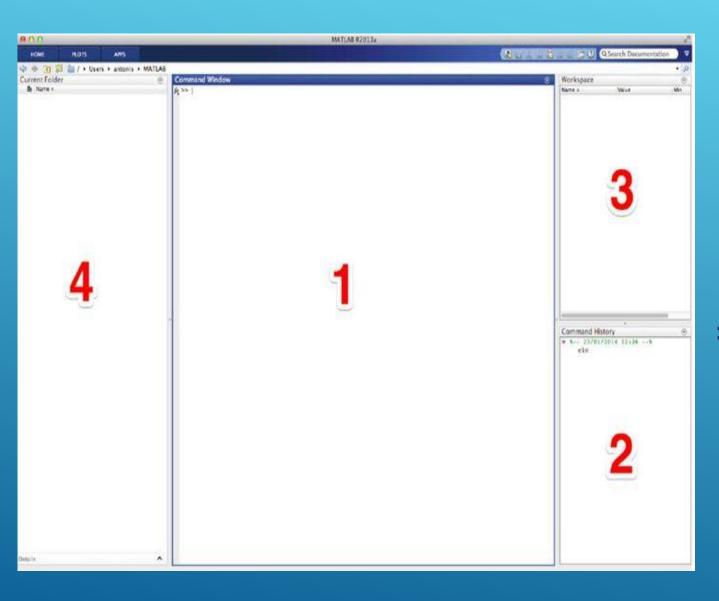
### استخدامات الماتلاب

- -الحسابات الرياضية
- -تطوير الخوارزميات
  - معالجة البيانات
- -النمذجة و المحاكاة وتصميم المخططات الأولية للمشاريع
  - -تحليل البيانات وعرضها
  - -انجاز الرسوم الهندسية
  - -تطوير التطبيقات ضمن واجهات من نوع GUI

### تطبيقات الماتلاب:

### في المجال الأكاديمي:

- -التكامل والتفاضل -حل المعادلات الجبرية -حل المعادلات التفاضلية ذات الرتب العليا -عمليات الكسور الجزئية
  - في المجالات التطبيقية:
  - أنظمة التحكم في المجالات الهندسية
    - معالجة الصور
    - محاكاة الالكترونات
    - مجال صناعة السيارات
    - -مجال الطيران والدفاع الجوي
      - مجال الروبوت



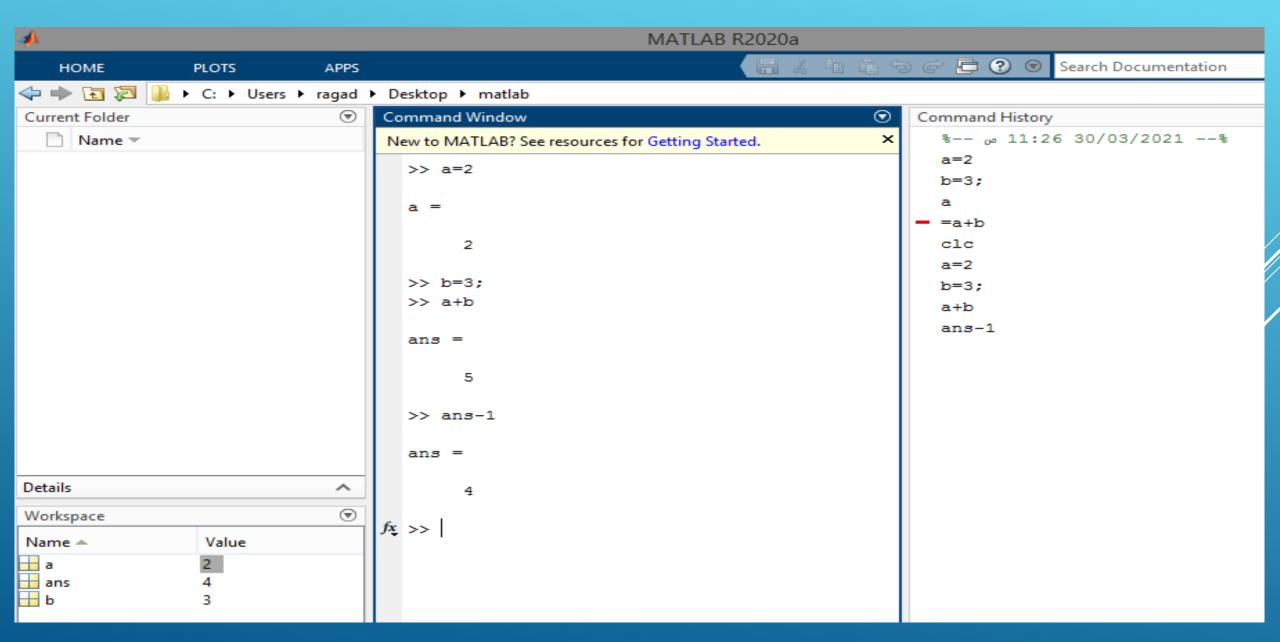
# واجهة البرنامج

-نافذة الاوامر Command window -نافذة تسجيل الاوامر Command history - منطقة العمل Work space -المجلدات الحالية Current folder

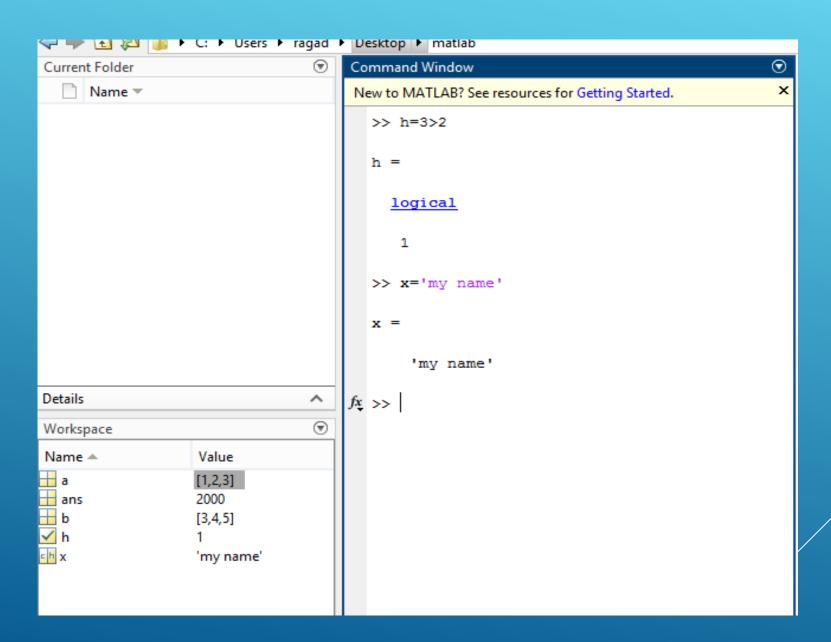
#### ملاحظة:

اذا كانت احد النوافذ غير ظاهرة: يمكن اظهارها من خلال الانتقال الى: Home-> layout

### المتغيرات



### المتغيرات



#### ملاحظة ١: يقوم الماتلاب بتخزين المتحولات بشكل مصفوفات

clear var\_name

الحذف متغير:

clear all

لحذف كافة المتغيرات:

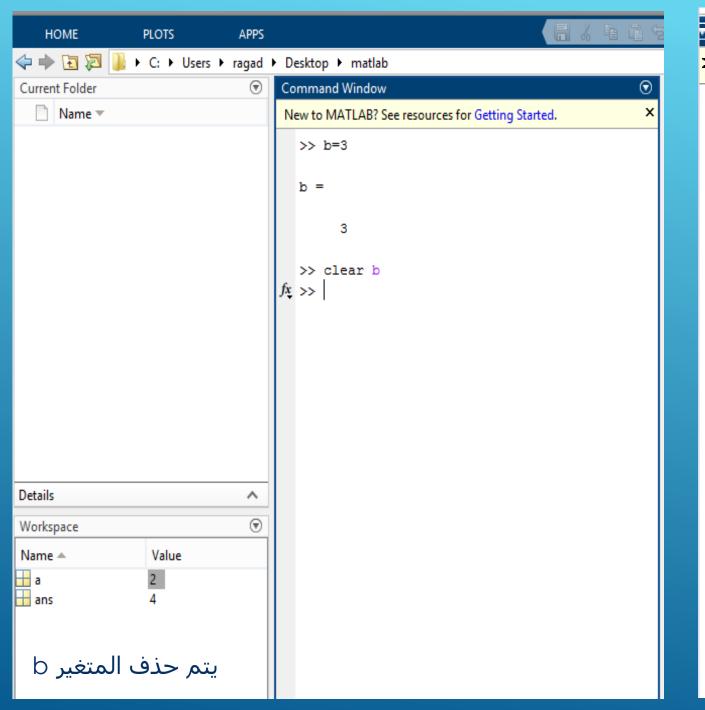
clc

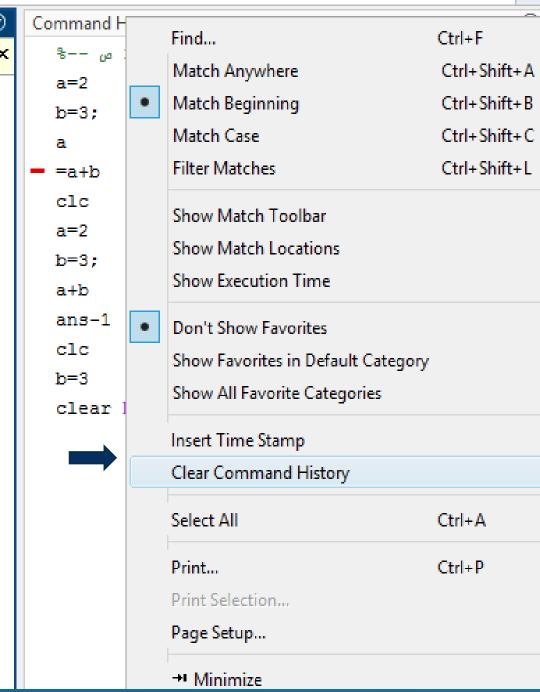
لحذف كافة الاوامر:

Right click on command histort -> clear command history

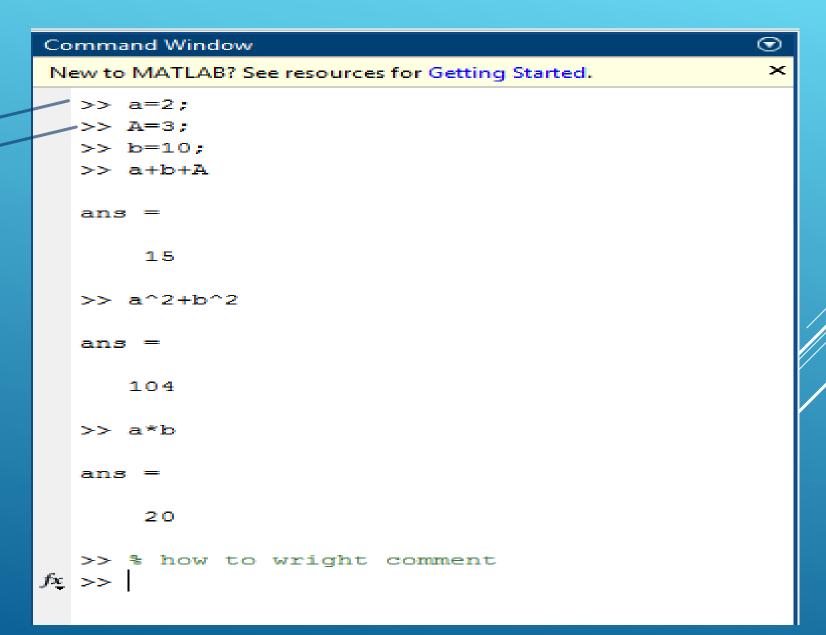
لحذف سجل الاوامر:

ملاحظة ٢: يمكن تنفيذ امرين معا في سطر واحد، مثلا: clear; clc





## العمليات على المتغيرات:



برنامج ماتلاب حساس لحالة المحارف

# العمليات على المتغيرات:

شرح المثال	نتفيذ المثال في المائلاب	الموضوع الفرعي	الموضوع الرئيسي
إجراء بعض العمليات الرياضية السيطة وهي بالترتيب الجمع ثم الطرح ثم الضرب ثم الضمة	>>6+2 >>6-2 >>6*2 >>6/2	بعض العمليات الرياضية السيطة Some math operations	
حساب قِمة الدالة الأسية للأساس (e) العدد (1)	>>exp(1)	e الدلة الأسبة للأساس Exponential Function	
حساب قِمة الدالة اللوغار تمية الطبيعية العدد (1)	>>log(1)	الدالة اللوغار نمية الطبيعية Natural Logarithm	
حساب الجذر التربيعي للعدد (36)	>>sqrt(36)	الجذر الثربيعي Square Root	
حساب قِمة الدالة اللو غار تمية للأساس (10) للحد (20)	>>log10(20)	الدالة اللوغار نمية للأساس 10 Base 10 Logarithm	استخدام الماثلاب
حساب القيمة المطلقة للعدد (100-)	>>abs(-100)	القيمة المطلقة Absolute Value	كآلة حاسبة Operations on
حساب قيمة الدالة (sin) للحدد (π /2) بالراديان	>>sin(pi/2)	الدلة (sin) بالر ادبان Sine Function in Radians	Variables
حساب قِمة الدالة (sin) للعدد (90) بالدرجات	>>sind(90)	الدالة (sin) بالدرجات Sine Function in Degrees	
حساب قِمة الدالة (cos) للعدد (π) بالراديان	>>cos(pi)	الدالة (cos) بالرادبان Cosine Function (Radians)	
حساب قيمة دالة معكوس (tan) للعدد (100)	>>atan(pi)	دللة معكوس (tan) Tangent Inverse Function	

```
Command Window
                                                  ூ
New to MATLAB? See resources for Getting Started.
  >> sin(0)
   ans =
        0
  >> abs(-20)
   ans =
       20
  >> sqrt(4)
   ans =
        2
  >> sin(abs(sqrt(90)))
   ans =
      -0.0620
fx >>
```

مثال:

# الدوال في ماتلاب

Exponential and Logarithmic Functions

Matlab Function	Definition	Mathematical Form
exp(x)	Exponential	ex
log(x)	Natural logarithm	ln(x)
log10(x)	Common (base 10) logarithm	log(x)
sqrt(x)	Square root	$\sqrt{x}$

Trigonometric Functions

Matlab Function	Definition	Mathematical Form
cos(x)	Cosine	cos(x)
sin(x)	Sine	$\sin(x)$
tan(x)	Tangent	tan(x)
acos(x)	Inverse cosine	$\cos^{-1}(x)$
asin(x)	Inverse sine	$\sin^{-1}(x)$
atan(x)	Inverse tangent	$tan^{-1}(x)$
cot(x)	Cotangent	cot(x)

### للحصول على معلومات حول دالة معينة:

للحصول على معلومات مفصلة عن دالة الماتانب (sqrt) ومن تم للدالة (sin) ، وتشمل معلومات التعريف وكيفية الاستخدام وغير ذلك	>>help sqrt >>help sin	المعلومات عن دالة معينة Information about a Matlab Function
للحصول على معلومات مطولة عن دالة الماثانب (sind) مثل التعريف وكيفية الاستخدام ونحوه	>>doc sind	معلومات مطولة عن دالة معينة Information about a Matlab Function

# بعض المتغيرات المعرفة مسبقا في ماتلاب:

الرمز	المكافىء له في ماتلاب
$\pi$	pi
العدد التخيلي	i
العدد e معرف مسبقا ويعبر عن اصفار مثلا: العدد ۲۰۰۰ يمثل ب:	2e3

بشرط ان لا يتم اعادة نعريفها اثناء كتابة اي كود في ماتلاب

New to MATLAB? See resources for Getting Started.

```
×
   >> a=3+4i
      3.0000 + 4.0000i
   >> real(a)
   ans =
        3
   >> imag(a)
   ans =
   >> pi
   ans =
       3.1416
f<u>x</u> >>
```

مثال

### المتجهات

المتجه: هو عبارة عن مجموعة من الاعداد توضع في صف واحد او عمود واحد ويتم استخدامها في ادخال البيانات والحصول على المخرجات يوجد نوعين من المتجهات:

متجه صفي: [3,5,3,8] ويمكن وضع مسافة بدلا من الفاصلة

متجه عمودي: [3;5;7;9]

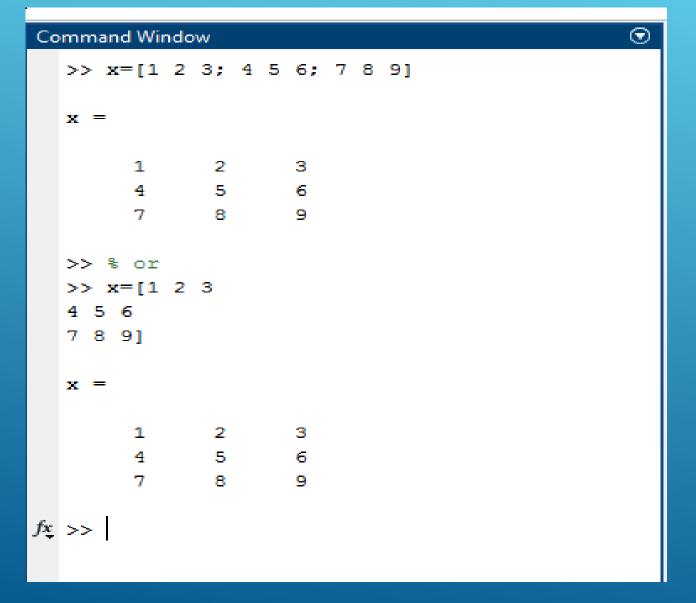
# العمليات على المتجهات

Command Window	⊙
New to MATLAB? See resources for Getting Started.	×
>> a=[1 2 3]	^
a =	
1 2 3	
>> b=[3 4 5]	
ъ =	
3 4 5	
>> a+b	
ans =	
4 6 8	
>> a.*b	
ans =	
3 8 15	
>> a.^2	

الجمع / الضرب النقطي مثال:

شرح المثال	تتفيذ المثال في الماثلاب	الموضوع الفرعي	الموضوع الرئيسي
إنشاء منجه صفي من خمسة عناصر بطريقة الفر اغات بين العناصر	>>A=[1 2 3 4 5]	المنَجه الصنفي Row Vector	
إنشاء نفس المنجه السابق باستخدام الأمر (:) والذي بخي كافة العناصر من (1) إلى (5) بزيادة واحد عن السابق	>> <b>A</b> =[1:5]	طريقة نُخرى لإنشاء المنَجه الصفي Second Method	
إنسًاء منجه صفي من خمسة عناصر	>>D=[2 4 6 8 10]	إنشاء منجه صفي Row Vector	إنشاء منجه Vector Definition
إنشاء نفس المنجه السابق باستخدام الأمر (:) و الذي بحني كافة العناصس من (2) إلى (10) بزيادة (2) عن السابق	>>D=[2:2:10]	الطريقة أخرى لإنشاء المنجه الصفي Second Method	vector Deminion
إنشاء منجه عمودي من خمسة عناصر باستخدام الأمر (;) والذي يعنى نهاية الصنف في المتغير (C)	>>C=[1;2;3;4;5]	المنجه العمودي Column Vector	
إنشاء منجه عمودي (A) ومن ثم إضافة عنصر سانس بقيمة (100)	>>A=[1;3;5;7;8] >>A(6)=100	إضافة عنصر جديد للمتجه Element Adding	
إضافة عنصر تامن المنجه (A) بقيمة (150) وياتحظ بعد التنفيذ أن الماتانب أضاف آليا القيمة صفر للعنصر السابع	>>A(8)=150	إضافة عنصر جديد للمنجه Element Adding	
إنشاء منجه عمودي (B) ومن نم حذف العنصير الخامس فقط	>>B=[1;3;5;7;9] >>B(5)=[]	حذف عنصر من منَجه Element Deletion	
إنشاء منجه عمودي (B) ومن تم تغيير قيمة العنصر التالت إلى القيمة (20)	>>B=[1;3;5;7;9] >>B(3)=20	استبدال قيمة عنصس في متجه Element Replacing	
إنساء منجه عمودي (A) ومن نُم إيجاد فيمة العنصر الأكبر فيه	>>A=[7;8;3;4;5] >>max(A)	قَيْمُهُ العنصُر الأكبر لمنَجِه Maximum Value	العمليات على المتجهات
إيجاد قيمة العنصر الأصغر المنجه (A)	>>min(A)	قيمة العنصر الأصنغر لمنجه Minimum Value	Operations on Vectors
إنشاء منجه صفى (A) ومن ئم إيجاد طوله ويساوي عدد العناصر فيه	>>A=[1 7 9 8 6] >>length(A)	طول المنجه Vector Length	

## المصفوفات



المصفوفة: هي عبارة عن مجموعة صفوف واعمدة من رتبة M\*n حيث m تمثل الاسطر و n تمثل الاعمدة

لتعريف مصفوفة في ماتلاب:

# العمليات على المصفوفات

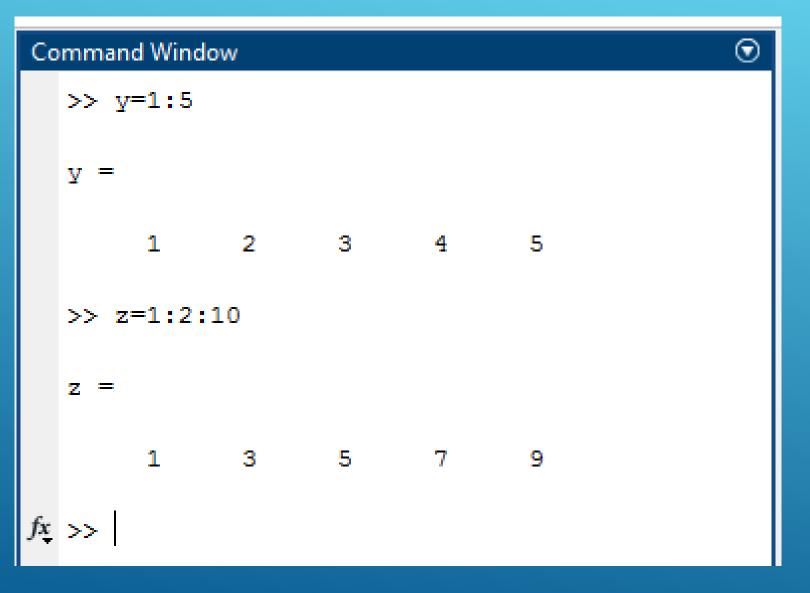
-لايجاد عمود معين او صف معين ضمن المصفوفة:

```
①
Command Window
  >> x(:,2)
  ans =
        2
  >> x(1,:)
  ans =
fx >>
```

التحويل مصفوفة الى عمود:

**x(:)** 

#### - لانشاء مصفوفة تبدأ من رقم معين وتنتهي برقم معين ننفذ الامر:



x= 1:5

لانشاء مصفوفة مع تحديد خطوة (تزايد) بين العناصر:

x= 1:2:10

### Command Window

 $\odot$ 

```
>> c=[1:5;2:2:10;7:-1:3]
```

$$c =$$

1 2 3 4 5

2 4 6 8 10

7 6 5 4 3

#### الامر linspace يقوم بانشاء صف يبدأ برقم معين وينتهي برقم معين وعدد عناصره محدد

```
①
Command Window
  >> linspace(0,10,5)
  ans =
    Columns \ through &
              2.5000 5.0000
           0
                                7.5000
    Column •
     10.0000
```

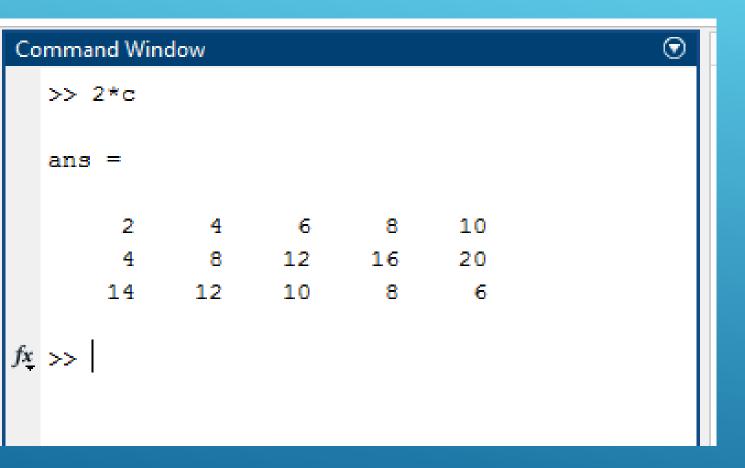
linspace(0,10,5)

# دمج المصفوفات

```
\odot
Command Window
  >> a=(1:5);
  >> b=(6:10);
  >> c=[a b]
  c =
    Columns \ through Y
                         4 5 6
    Columns A through 1.
             9
               10
  ا∛ دمج عمودي <<
  >> c=[a;b]
  c =
                              10
fx >>
```

دمج افقي

# العمليات على المصفوفات



ملاحظة: عند اسناد قيمة لعنصر ضمن عمود او سطر خارج حدود المصفوفة: يقوم ماتلاب بتمديد المصفوفة عبلا ضافة اسطر واعمدة بقيمة صفر -تغيير او اسناد قيمة لعنصر في مصفوفة:

$$c(1,2)=4$$

Or

$$c(12)=5$$

ضرب / حمع اطرح.. مصفوفة بعنصر:

2\*c

**C-1** 

#### Command Window

 $\odot$ 

#### حذف عمود او سطر:

#### **Command Window**

 $\odot$ 

```
>> a=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9];
>> b=[1 4 5; 8 0 9; 1 1 1];
>> a.*b
```

#### ضرب مصفوفتين:

-ضرب نقطي:

-ضرب عادي (يجب تحقيق شرط الضرب)

-عرض اكبر اصغر عنصر ضمن كل عمود في المصفوفة مع موقعه:

[mn,i]=min(a)

[mx,i]=max(a)

- لايجاد اكبر عنصر ضمن كافة عناصر المصفوفة:

mmx=max(mx)

او بطريقة مباشرة:

z=max(max(a))

عرض القطر الرئيسي لمصفوفة:

diag(a)

حساب محدد مصفوفة:

g=det(a)

- حرباب معكوس مصفوفة:

h=inv(a)

عرض اكبر الصغر عنصر ضمن كل عمود في المصفوفة:

max(a) min(a)

-عمليات اخرى على المصفوفات:

and(y1,y2) or(y1,y2) xor(y1,y2)

-النفي (تبديل عناصر مصفوفة الإشارة الرقمية الأصفار بواحدات و العكس) (not(y1)

-(all(a): تابع يختبر جميع عناصر الإشارة و يعيد القيمة ١ في حال كانت جميع عناصر الإشارة قيم غير صفرية.

-(apy(a): تابع يختبر جميع عناصر الإشارة و يعيد القيمة ١ في حال كانت إحدى عناصر الإشارة على الأقل غير صفرية

```
\odot
Command Window
   >> ones(2)
   ans =
  >> eye(2)
   ans =
fx >>
```

#### المصفوفات القياسية:

-مصفوفة الواحدات: Ones(3)

-مصفوفة الاصفار: Zeros(3)

-المصفوفة القطرية: Eye(4)

-مصفوفة عشوائية: Random(3)

ملاحظة: لايجاد حجم مصفوفة نستخدم الامر size(a)

- لانشاء مصفوفة عشوائية في كل سطر تحوي عناصر من رقم معين الى رقم اخر

A=[randperm(6);randperm(6);]



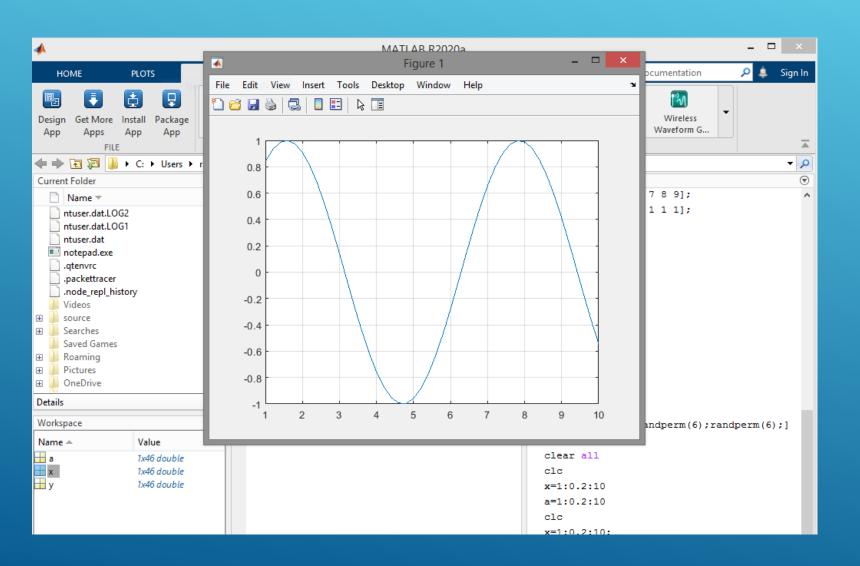
# حل المعادلات الخطية

4x+y+z=5 3x+y+4z=10 X+y+z=2 مثال:

- نستخرج مصفوفة الامثال ولتكن a ومصفوفة النتائج ولتكن b ونقوم بادخالها الى ماتلاب ثم ننفذ الامر

x=inv(a)\*b

# رسم المنحنيات



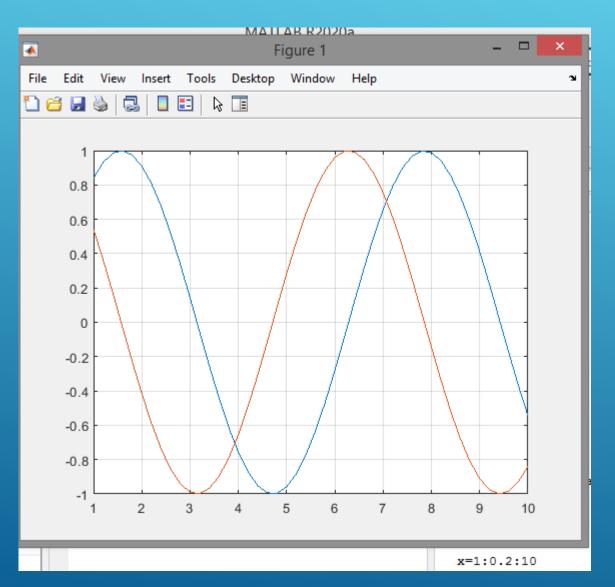
لدينا الشعاع x=1:0.2:10

نقوم بانشاء متغير جديد:

y=sin(x);

رسم منحني هذا الشعاع ننفذ الامر: Plot(x,y), grid

#### مثال ۲:



```
ad 🕨
                                                 •
   Command Window
     >> x=1:0.2:10;
     >> y=sin(x);
      >> plot(x,y),grid
     >> z=cos(x);
     >> plot(x,y,x,z),grid
  fx >>
```

### تمارین

تمرین ۱:

باستخدام MATLAB قم برسم تابع الإشارة (COS(X على المجال [π,4π] و بتزايد قدره ٥٠٥

الحل:

plot(cos (pi:0.5:4\*pi))

ملاحظة: عند انقاص القيمة العددية لمقدار التزايد تزداد دقة الرسم

```
تمرین ۲:
```

ارسم محصل جمع الإشارتين cos(π X) و دنك على المجال [π, π] (حيث تكون عدد النقاط المرسومة ١٠٠

الحل:

x=linspace(-pi,pi,100)
plot(cos(pi\*x) +sin(2\*pi\*x ))

تمرین ۳:

ارسم تابع الإشارة اللوغاريتمي log(x) بالنسبة للأساس e على المجال [ ١,٣] و بتزايد مقداره ٠,١

الحل:

Z=1:0.1:3 Plot(log(z)) Thankyou